

8월 16일

데이터 차원을 그려서 필기로 기록을 했다.

오늘 한 내용을 종합하자면 너무 느린 코드의 근본적인 문제점을 코드로 본게 아니라 내가 가지고있는 컴퓨팅 자원의 활용성에 대해서 생각해보았다.

찾아보니 파이썬의 multiprocessing 기술이 있었고 이를 활용하니 510초만에 해결..

내일엔 기존에 진행했던 코드도 돌려보고

triple을 어떻게 text로 변환할지 생각해본다