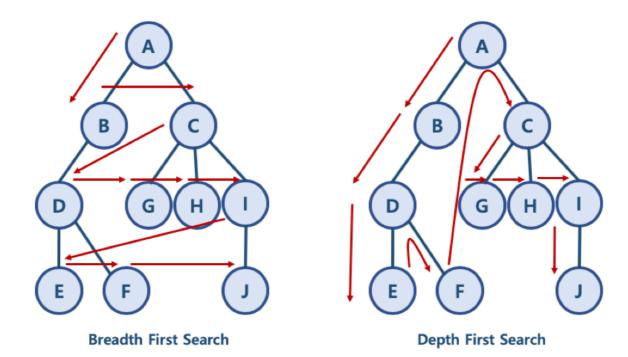
깊이 우선 탐색 (Depth-First Search)

1. BFS와 DFS란?

- 대표적인 그래프 **탐색** 알고리즘
 - 너비 우선 탐색 (Breadth First Search): 정점들과 같은 레벨에 있는 노드들(형제 노드들)을 먼저 탐색하는 방식
 - ∘ 깊이 우선 탐색 (Depth First Serch): 정점의 자식들을 먼저 탐색하는 방식

BFS / DFS 방식 이해를 위한 예제

- BFS 방식: A-B-C-D-G-H-I-E-F-J
 - 한 단계씩 내려가면서, 해당 노드와 같은 레벨에 있는 노드들(형제 노드들)을 먼저 순회함
- DFS 방식: A-B-D-E-F-C-G-H-I-J
 - 한 노드의 자식을 타고 끝까지 순회한 후, 다시 돌아와서 다른 형제들의 자식을 타고 내려가며 순회함



2. 파이썬으로 그래프를 표현하는 방법

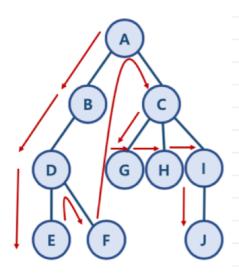
• 파이썬에서 제공하는 딕셔너리와 리스트 자료 구조를 활용해서 그래프를 표현할 수 있음

```
graph = dict()

graph['A'] = ['B', 'C']
graph['B'] = ['A', 'D']
graph['C'] = ['A', 'G', 'H', 'I']
graph['D'] = ['B', 'E', 'F']
graph['E'] = ['D']
graph['F'] = ['D']
graph['G'] = ['C']
graph['H'] = ['C', 'J']
graph['J'] = ['I']
```

```
'G': ['C'],
'H': ['C'],
'I': ['C', 'J'],
'J': ['I']}
```

그래프 예와 파이썬 표현



key	values				
Α	В	С			
В	Α	D			
С	Α	G	н	ı	
D	В	E	F		
E	D				
F	D				
G	С				
н	С				
ı	С	J			
J	ı				

3. DFS 알고리즘 구현

- 자료구조 스택과 큐를 활용함
 - ∘ need_visit 스택과 visited 큐, 두 개의 자료 구조를 생성

BFS 자료구조는 두 개의 큐를 활용하는데 반해, DFS 는 스택과 큐를 활용한다는 차이가 있음을 인지해야 함

• 큐와 스택 구현은 별도 라이브러리를 활용할 수도 있지만, 간단히 파이썬 리스트를 활용 할 수도 있음

```
def dfs(graph, start_node):
    visited, need_visit = list(), list()
    need_visit.append(start_node)

while need_visit:
    node = need_visit.pop()
    if node not in visited:
        visited.append(node)
        need_visit.extend(graph[node])
    return visited
```

```
dfs(graph, 'A')
>>['A', 'C', 'I', 'J', 'H', 'G', 'B', 'D', 'F', 'E']
```

4. 시간 복잡도

- 일반적인 DFS 시간 복잡도
 - 。 노드 수: V
 - 。 간선 수 : E
 - 위 코드에서 while need_visit은 V + E번 만큼 수행함
 - 。 시간 복잡도 : O(V + E)