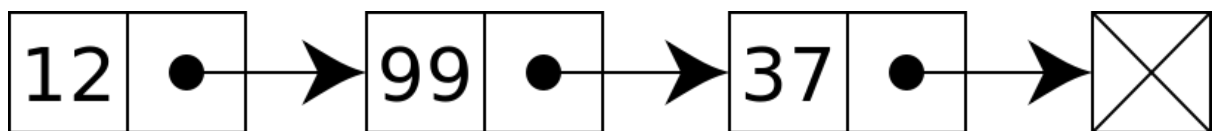


# 링크드 리스트(Linked List)

## 1. 링크드 리스트(Linked List) 구조

- 연결 리스트라고도 함
- 배열은 순차적으로 연결된 공간에 데이터를 나열하는 데이터 구조
- 링크드 리스트는 떨어진 곳에 존재하는 데이터를 화살표로 연결해서 관리하는 데이터 구조
- 본래 C언어에서는 주요한 데이터 구조이지만, **파이썬은 리스트 타입이 링크드 리스트의 기능을 모두 지원**
- 링크드 리스트 기본 구조와 용어
  - 노드(Node) : 데이터 저장 단위(데이터값, 포인터)로 구성
  - 포인터(Pointer) : 각 노드 안에서, 다음이나 이전의 노드와의 연결 정보를 가지고 있는 공간

※ 일반적인 링크드 리스트 형태



wikipedia, [https://en.wikipedia.org/wiki/Linked\\_list](https://en.wikipedia.org/wiki/Linked_list)

## 2. 간단한 링크드 리스트 예

### Node 구현

- 보통 파이썬에서 링크드 리스트 구현시, 파이썬 클래스를 활용함

```
class Node:
    def __init__(self, data):
        self.data = data
        self.next = None
```

```
class Node:
    def __init__(self, data, next=None):
        self.data = data
        self.next = next
```

## Node와 Node연결하기(포인터 활용)

```
node1 = Node(1)
node2 = Node(2)

node1.next = node2
head = node1
```

## 링크드 리스트로 데이터 추가하기

```
class Node:
    def __init__(self, data, next=None):
        self.data = data
        self.next = next

    def add(data):
        node = head
        while node.next: #node의 next가 있으면
            node = node.next
        node.next = Node(data)
```

```
node1 = Node(1)
head = node1
for i in range(2,10):
    add(i)
```

## 링크드 리스트 데이터 출력하기(검색하기)

```
node = head
while node.next:
    print(node.data)
    node = node.next
print(node.data)

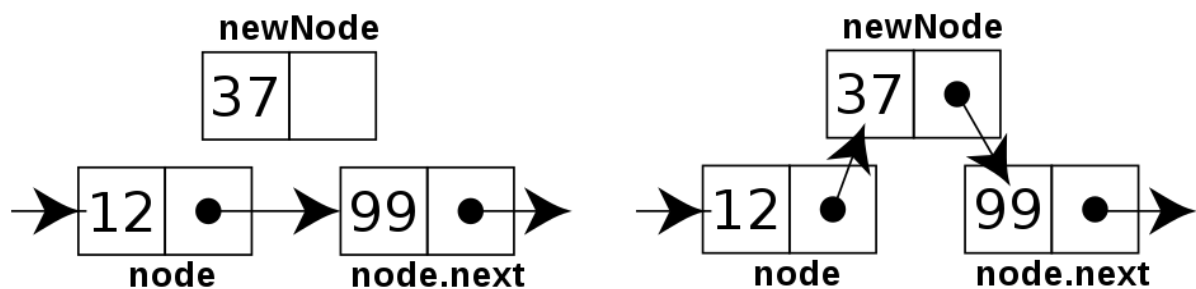
>>1,2,3,4,5,6,7,8,9
```

### 3. 링크드 리스트의 장단점(전통적인 C언어에서의 배열과 링크드 리스트)

- 장점
  - 미리 데이터 공간을 미리 할당하지 않아도 됨
    - 배열은 미리 데이터 공간을 할당해야함
- 단점
  - 연결을 위한 별도 데이터 공간이 필요하므로, 저장공간 효율이 높지 않음
  - 연결 정보를 찾는 시간이 필요하므로 접근 속도가 느림
  - 중간 데이터 삭제시, 앞뒤 데이터의 연결을 재구성해야 하는 추가적인 작업 필요

### 4. 링크드 리스트의 복잡한 기능1(링크드 리스트 데이터 사이에 데이터를 추가)

- 링크드 리스트는 유지 관리에 추가적인 구현이 필요함



```
node = head
while node.next:
    print(node.data)
    node = node.next
print (node.data)

>>1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
```

```
node3 = Node(1.5)
```

```
node = head
search = True

while search:
```

```

if node.data ==1:
    search=False
else:
    node = node.next

node_next = node.next
node.next = node3
node3.next = node_next

```

```

node = head
while node.next:
    print(node.data)
    node = node.next
print (node.data)

>>1,1.5,2,3,4,5,6,7,8,9

```

## 5. 파이썬 객체지향 프로그래밍으로 링크드 리스트 구현하기

```

class Node:
    def __init__(self, data, next=None):
        self.data = data
        self.next = next

class NodeMgmt:
    def __init__(self, data):
        self.head = Node(data)
    def add(self, data):
        if self.head=='':
            self.head = Node(data)
        else:
            node = self.head
            while node.next:
                node = node.next
            node.next = Node(data)
    def desc(self):
        node = self.head
        while node:
            print(node.data)
            node = node.next

```

```

linkedlist1 = NodeMgmt(0)
linkedlist1.desc()
>>0

```

```

for i in range(1,10):
    linkedlist1.add(data)
linkedlist1.desc()
>>0,1,2,3,4,5,6,7,8,9

```

## 6. 링크드 리스트의 복잡한 기능2(특정 노드를 삭제)

- 다음 코드는 위의 코드에서 delete메서드만 추가한 것임

```
class Node:
    def __init__(self, data, next=None):
        self.data = data
        self.next = next

class NodeMgmt:
    def __init__(self, data):
        self.data = Node(data)
    def add(self, data):
        if self.head=='':
            self.head = Node(data)
        else:
            node = self.head
            while node.next:
                node = node.next
            node.next = Node(data)
    def desc(self):
        node = self.head
        while node:
            print(node.data)
            node = node.next
    def delete(self, data):
        if self.head=='':
            print('해당 값을 가진 노드가 없다.')
            return
        if self.head.data==data: # 1. 헤드 삭제
            temp = self.head
            self.head = self.head.next
            del temp
        else:
            node = self.head
            while node.next:
                if node.next.data == data:
                    temp = node.next
                    node.next = node.next.next
                    del temp
                    return
                else:
                    node = node.next
```

### 테스트를 위해 1개 노드를 만들어 봄

```
linkedList1 = NodeMgmt(0)
linkedList1.desc()
>>0
```

## head가 살아있음을 확인

```
linkedlist1.head  
>><__main__.Node at 0x1099fc6a0>
```

## head를 지워봄

```
linkedlist1.delete(0)
```

다음 코드 실행시 아무것도 안나온다는 것은 linkedlist1.head가 정상적으로 삭제되었음을 의미

```
linkedlist1.head
```

## 다시 하나의 노드를 만들어봄

```
linkedlist1 = NodeMgmt(0)  
linkedlist1.desc()  
>>0
```

## 이번엔 여러 노드를 더 추가

```
for i in range(1,10):  
    linkedlist1.add(i)  
linkedlist1.desc()  
>>0,1,2,3,4,5,6,7,8,9
```

## 노드 중에 한개를 삭제함

```
linkedlist1.delete(4)  
linkedlist1.desc()  
>>0,1,2,3,5,6,7,8,9
```

위 코드에서 노드 데이터가 특정 숫자인 노드를 찾는 함수를 만들고, 테스트 해보기

```
class Node:
    def __init__(self, data):
        self.data = data
        self.next = None

class NodeMgmt:
    def __init__(self, data):
        self.head = Node(data)

    def add(self, data):
        if self.head == '':
            self.head = Node(data)
        else:
            node = self.head
            while node.next:
                node = node.next
            node.next = Node(data)

    def desc(self):
        node = self.head
        while node:
            print (node.data)
            node = node.next

    def delete(self, data):
        if self.head == '':
            print ('해당 값을 가진 노드가 없습니다.')
            return
        if self.head.data == data: # 경우의 수1: self.head를 삭제해야할 경우 - self.head를 바꿔줘야 함
            temp = self.head # self.head 객체를 삭제하기 위해, 임시로 temp에 담아서 객체를 삭제했음
            self.head = self.head.next # 만약 self.head 객체를 삭제하면, 이 코드가 실행이 안되기 때문!
            del temp
        else:
            node = self.head
            while node.next: # 경우의 수2: self.head가 아닌 노드를 삭제해야할 경우
                if node.next.data == data:
                    temp = node.next
                    node.next = node.next.next
                    del temp
                    pass
                else:
                    node = node.next
    def search_node(self, data):
        node = self.head
        while node:
            if node.data == data:
                return node
            else:
                node = node.next
```

```
#테스트
node_mgmt = NodeMgmt(0)
```

```

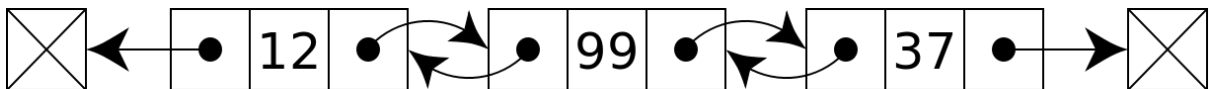
for i in range(1,10):
    node_mgmt.add(i)

node = node_mgmt.search_node(4)
print(node.data)
>>4

```

## 7. 다양한 링크드 리스트 구조

- 더블 링크드 리스트(Doubly linked list) 기본 구조
  - 이중 연결 리스트라고도 함
  - 장점 : 양방향으로 연결되어 있어서 노드 탐색이 양쪽으로 모두 가능



```

class Node:
    def __init__(self, data, prev=None, next=None):
        self.prev=prev
        self.data=data
        self.next=next
class NodeMgmt:
    def __init__(self, data):
        self.head = Node(data)
        self.tail = self.head

    def insert(self, data):
        if self.head==None:
            self.head = Node(data)
            self.tail = self.head
        else:
            node = self.head
            while node.next:
                node = node.next
            new = Node(data)
            node.next = new
            new.prev = node
            self.tail = new

    def desc(self):
        node = self.head
        while node:
            print(node.data)
            node = node.next

```

```

double_linked_list = NodeMgmt(0)
for i in range(1,10):
    double_linked_list.insert(i)
double_linked_list.desc()
>>0,1,2,3,4,5,6,7,8,9

```



## 연습 : 위 코드에서 노드 데이터가 특정 숫자인 노드 앞에 데이터를 추가하는 함수를 만들고, 테스트 해보기

- 더블 링크드 리스트의 tail에서부터 뒤로 이동하며, 특정 숫자인 노드를 찾는 방식으로 함수를 구현하기
- 테스트 : 임의로 0~9까지 데이터를 링크드 리스트에 넣어보고, 데이터 값이 2인 노드 앞에 1.5 데이터 값을 가진 노드를 추가해보기

```
class Node:
    def __init__(self, data, prev=None, next=None):
        self.prev=prev
        self.next=next
        self.data=data

class NodeMgmt:
    def __init__(self, data):
        self.head = Node(data)
        self.tail = self.head

    def insert(self, data):
        if self.head == None:
            self.head = Node(data)
            self.tail = self.head
        else:
            node = self.head
            while node.next:
                node = node.next
            new = Node(data)
            node.next = new
            new.prev = node
            self.tail = new

    def desc(self):
        node = self.head
        while node:
            print(node.data)
            node = node.next

    def search_from_head(self, data):
        if self.head ==None:
            return False
        node = self.head
        while node:
            if node.data == data:
                return node
            else:
                node = node.next
        return False

    def search_from_tail(self, data):
        if self.head ==None:
            return False
        node = self.tail
```

```

while node:
    if node.data == data:
        return node
    else:
        node = node.prev
return False

def insert_before(self,data,before_data):
    if self.head == None:
        self.head = Node(data)
        return True
    else:
        node = self.tail
        while node.data!=before_data:
            node = node.prev
            if node==None:
                return False
        new = Node(data)
        before_new = node.prev
        before_new.next = new
        new.prev = before_new
        new.next = node
        node.prev = new
        return True

```

```

double_linked_list = NodeMgmt(0)
for data in range(1, 10):
    double_linked_list.insert(data)
double_linked_list.desc()
>>0,1,2,3,4,5,6,7,8,9

```

```

node_3 = double_linked_list.search_from_tail(3)
node_3.data
>>3

```

```

double_linked_list.insert_before(1.5, 2)
double_linked_list.desc()
>>0,1,1,5,2,3,4,5,6,7,8,9

```

```

node_3 = double_linked_list.search_from_tail(1.5)
node_3.data
>>1.5

```