|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **이 력 서** | | | | | |
| 성 명 | (한글) 서 지 우  (한자) 徐 知 佑 | | | 주 민 등 록 번 호 | |
| 980115 - \*\*\*\*\*\*\* | |
| 생년월일 | 1998. 01. 15 | | | | |
| 병 역 | 복무기간 |  | 보직 |  | | |
| 현 주 소 | 경기도 부천시 원미구 약대동 172 - 1 백운빌리지 502호 | | | | | |
| 연 락 처 | 전화 : 070 - 8822 - 9169 휴대폰 : 010 - 6332 - 5055 | | | | | |
| **기 간** | **학 력 사 항** | | | | | **비 고** |
| 2013. 03. 02 ~ 2016. 02. 24 | 원미고등학교 | | | | | 졸업 |
| 2017. 03. 02 ~ 2019. 02. 24 | 유한대학교 아동보육학과 | | | | | 졸업 |
| 2019. 03. 02 ~ 2022. 02.24 | 동양미래대학교 컴퓨터 소프트웨어 공학과 | | | | | 재학중 |
| **기 간** | **경력 및 자격 사항 등** | | | | | **비 고** |
| 2017. 09. 20 | 국가공인 ITQ | | | | | 자격 사항 |
| 2018. 01. 31 | 어린이 북아트 지도사 | | | | | 자격 사항 |
| 2019. 01. 31 | 어린이 종이접기 자격증 | | | | | 자격 사항 |
| 2020. 04. 08 | 정보처리산업기사 | | | | | 자격 사항 |
| 2020. 08. 05 | 리눅스마스터 | | | | | 자격 사항 |
| 2021. 01. 30 | 네트워크 관리사 | | | | | 자격 사항 |
| 2021. 08. 21 | OCP | | | | | 자격 사항 |
| 위의 내용이 사실과 틀림없음을 확인합니다.  2019 년 5 월 30 일  지원자 : 서 지 우 (인) | | | | | | |

**자기 소개서**

|  |
| --- |
| **성장배경** |
| 저는 현재와는 많이 다른 전공의 아동보육이라는 전공을 했습니다. 저는 과거 아동보육이라는 전공을 하면 할수록 컴퓨터와 관련해서 좀 더 공부를 하고 싶다는 생각을 하게 되어서 학원을 다닐지 학교를 다시 갈지 많이 고민을 한 결과로 현재 동양미래대학교를 들어오게 되었습니다. 동양미래대학교를 입학해서 c언어, html, 파이썬, 자바 등을 배웠는데, 배우면서 처음에는 어렵기도 하지만 배우고 알아가면서 흥미를 느끼고 있습니다. 앞으로도 좋은 개발자가 되기 위해서는 더욱 많은 노력을 하는 사람이 되고 싶습니다. |
| **성격의 장/단점** |
| 제 장점은 잘 웃는 것 입니다. 저는 아무리 힘들어도 웃으면서 극복하려고 노력하는 편입니다. 저는 친구들에게 '너는 왜 맨날 웃어?'라는 질문을 받기도 합니다. 근데 저는 긍정적으로 살려고 항상 노력을 하다보니 어느새 잘 웃는 사람이 된 것 같습니다.  저의 또 다른 장점은 인사를 잘하는 것 입니다. 인사는 사람과 사람이 만났을 때 기본적인 예의라고 생각하는 만큼 잠시 만나는 택배아저씨들께도 인사성이 밝아 상대방을 기분 좋게 한다는 피드백을 받았습니다.  저의 단점은 청소년 시기까지 처음 보는 사람들에게는 먼저 다가가기가 어색했습니다. 이런 성격을 바꿔보고 싶다는 결심을 하고 고등학교 졸업 후 키즈까페, 놀이학교, 편의점 등에서 다양한 아르바이트를 했습니다. 대부분 고객응대를 하는 일이었기에 자연스럽게 먼저 다가가 인사를 하고, 의사소통을 하면서 소심했던 성격이 점차 고쳐지기 시작했습니다. 현재는 친구들 사이에서도 분위기 메이커로 활발하고 밝다는 피드백을 자주 듣고 있습니다. 이 때의 경험들을 통해 아무리 어려운 일이어도 해결하기 위해 노력하면 상황이 바뀔 수 있다는 것을 알게 되었습니다. 제가 개발직무팀에서 일을 하면서 어려운 일이 생기더라도 어려움을 극복할 수 있다는 생각이 듭니다. |
| **전공 및 경력사항** |
| 저는 친한 동생이 있는데 학기중에 저에게 '누나 취업 안하실거면 한번 프로그래밍을 배워보시는건 어때요?'라는 질문을 받은 이후로 프로그래밍에 관심을 가지게 되었습니다. 그 이후로 c언어를 30분 정도를 해보게 되는 기회가 있었는데, 그때 c언어 한 것이 흥미롭고 재미가 있어서 제대로 배워보고 싶다는 생각이 들어서 동양미래대학교를 입학을 하게 되었고, 입학 후에는 프로프로그래밍 하는 것이 힘들 때도 있었지만, 재미를 느껴서 꾸준하게 하게 되었던 것 같습니다. 1학년때 html을 제작하는 과제를 하게 되었는데 그 당시 힘들기는 했지만 다 만들고 나니 뿌듯했던 기억이 있습니다. |
| **지원 동기 및 포부** |
| 저는 중학교 시절에 컴퓨터에 관련된 과목이 있어서 듣게 되었습니다. 저는 아직도 그 과목을 재미있게 들었던 기억이 있습니다. 그 과목 시간에는 활을 쏘면 과녁에 맞추는 게임을 만들어보는 과목이었습니다. 저는 현재 동양미래대학교를 입학을 했는데, 그 때처럼 재미있게 00회사에서 게임을 만들면서 제 꿈을 이뤄보고 싶습니다. 제가 만약 00회사를 합격을해서 함께 일을 하게 된다면 최선을 다해서 맡은 업무를 수행을 하겠습니다. 제게 만약 어려움이 닥치더라도 최선을 다해서 문제를 해결할 수 있는 서지우 사원, 개발자가 되겠습니다. |