Loic Renoud-Grappin

14 rue des roses

75018 Paris

Tel  : 07 82 20 53 76

Mail  : [loicrg69@gmail.com](mailto:loicrg69@gmail.com)

27 ans

**Compétences**

Photoshop

Illustrator (notions)

Langages : C, HTML, CSS, PHP

**Experiences pro**

Septembre 2011 Gestionnaire Restaurant, Au Provençal, Orange (Vaucluse)

à octobre 2012 - Gestion du stock, de l’inventaire et prise de commande fournisseurs

* Organisation d’une soirée de lancement
* Conception d’outils de PLV (flyers, signalétique, cartes de visites, affiches)
* Relation fournisseurs et mise en place des partenariats
* Construction du design du site internet et du cahier des charges associé à destination

du développeur

* Gestion opérationnelle du restaurant (encaissement et clôture des caisses, dépôts en banque)
* Management du personnel : recrutement, construction de planning, allocation du personnel selon les priorités besoins clients

Mai 2010 à Entrepreneur, CREA-STYLE communication et évènementielle, Lyon

Aout 2012 - Recherche de prospects et signature des contrats de vente

* Réalisation de plaquettes commerciales
* Développement d’une gamme d’offres : outils de PLV, organisation d’évènements, signalétique, création de la charte graphique et du cahier des charges des sites
* Gestion de projets à travers la coordination de partenaires

janvier 2008 à Responsable de restauration rapide, Pasta Via, Lyon

Mars 2010 - Gestion du personnel : recrutement, planning,

Formation du personnel aux processus clés de la restauration

Formalisation des templates de traçabilité des produits

Ventes

Logistique magasin

Création d’un Business Plan pour l’ouverture d’une salle de restauration : dossier validé par le management

Gestion de la communication du restaurant : affiches, street marketing

* Creation et lancement d’un jeu concours promotionnel avec fort impact sur le chiffre

d’affaires

* Mise en place de partenariats avec des sponsors

**Formation**

2013 – actuellement Ecole 42, Paris

Etablissement d’enseignement supérieur technique privé

Diplôme visé en 2016 : architecte en nouvelle technologie

Projets : création d’un Shell basique, programme de communication client/serveur, créaton de notre librairie avec des fonctions tel que :

ft\_strdup

ft\_strcmp

ft\_strcpy

ft\_bzero

ft\_strjoin …

quelque notion abordées :

Le respect d'une norme impossée par l'ecole

l'utilisation des Termcaps

Les fonctions DUP, DUP2, OPEN, OPENDIR ...

Projet collectif : création d’un Shell approfondi, élaboration d'un jeux avec

une IA simple.

2003/2004 CAP Fleuriste, SEPR – Villeurbanne

Premières année

2002 BEPC, Collège Bellecombe, Villeurbanne

Maison Familliale de la dombe – Montluel (01)

**Centres d’interet**

Engagement Bénévole et lancement d’initiatives au service de l’association SIDACTION

sociétal Participation au Pandathlon WWF

Hobbie Jeux de plateaux (Game Workshop)

Cinema