# Voorwoord

Na zo’n acht weken geleden in het diepe te worden gegooid met dit project, kunnen we nu toch wel stellen dat het een geslaagd project is.  
Met niet al te veel kennis werd ons opgedragen een 3D spel te maken ter afsluiting van onze minor. Een samenwerkingsverband waarin niemand elkaar kende, en een opdracht die groot zo leek dat beginnen onmogelijk leek. Toch is het gelukt, een geslaagd spel met als titel “Medieval Invasion”. Na een brainstormsessie kwamen we tot de conclusie een origineel thema voor ons spel te willen. Een spel met als thema de middeleeuwen, in combinatie met een alien invasie. Tijdens het proces zijn we veel problemen tegen gekomen, met de hulp van de studentassistenten waren deze problemen echter altijd goed te overkomen. Dank daarvoor aan Julian Faber, Tim Rensen en Bert **ACHTERNAAM**.

# Inhoudsopgave

# Introductie

Intro