**周记**

**性能测试**

1.使用Loadrunner，通过录制，编译，回放，脚本优化等操作。进行参数化，对用户名和密码进行参数化，根据标题和创建组随机生成bug。同时根据场景设计和运行结果进行分析总结得出测试报告。

2.使用Jmeter，进行录制并且得到图表和分析报告。

**移动端测试**

1. 游迹app相应的环境搭建
2. 完成功能列表的编写
3. 完成缺陷报告的编写
4. 使用Mongke模拟用户行为，发送随机的用户事件。
5. 编写自动测试相关用例，生成测试报告。
6. 使用UNIAUTOMATOR

https://github.com/liuchen0510/apptest/tree/master/yujunwei