

Jan-Philipp Willem

Software-Engineer



Kontakt

Philosophengarten 1
76829 Landau

0151 17749394
info@jwillem.de
www.jwillem.de
github.com/jwillem

Sprachen

Deutsch (Muttersprache)
Englisch (fließend)
Französisch (Grundlagen)

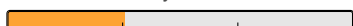
Java-Script (ES6) · CSS3 · HTML5



Clojure · Elixir · Elm · \LaTeX



Haskell · Ruby · C++ · Java · PHP



Interessen

funktionale Programmierung
reaktive Frontends
Architektur · API-Design
Clean-Code · TDD
Deployment · CI/CD
Git · Vim · Bash

OS-Präferenz

Linux (+++)
Osx (++)
Windows (+)

Hobbies

englische Romane
Musikproduktion
Ableton Live
Propellerheads Reason
Schlagzeug · Percussion
Klavier · Bass · Gitarre

Ausbildung

seit 2013 **Bachelor of Science**, Studiengang Informatik Hochschule Mannheim
Fokus: Software-Engineering
07/2002 **Allgemeine Hochschulreife** Otto-Hahn-Gymnasium Landau
bis 04/2012 *Leistungskurse: Musik, Physik, Englisch*

Praktische Erfahrungen

seit 07/2017 **Werkstudent, Full-Stack-Ninja** Optisure GmbH, Karlsruhe
Versicherungsdokumente mit \LaTeX , Dev-Container mit Docker, Frontend mit React
04/2016 **Werkstudent, Full-Stack-Ninja** NinjaConcept GmbH, Karlsruhe
bis 07/2017 *Backend mit Node & Meteor, Frontend mit React & Elm*
06/2015 **Praxissemester** NinjaConcept GmbH, Karlsruhe
bis 03/2016 *Backend mit Rails, Frontend mit React*
06/2009 **Administration Schülernetzwerk** Otto-Hahn-Gymnasium, Landau
bis 04/2012 *Ausfallsicherheit, Windows Server 2008 R2, Active-Directory, Citrix Xen, pfSense, Planen von WLAN-Infrastruktur, Provisionierung Schülerrechner*

Projekte

2017 **Virtualisierte Arbeitsumgebung für den Test verteilter Systeme** Studienarbeit
Docker, Kafka, Clojure, Elm
2016 **Mental Aktiv Trainingscenter & Knobelforum**, www.mental-aktiv.de NinjaConcept GmbH
Meteor, React
2016 **Null-Leasing Portal**, www.null-leasing.com NinjaConcept GmbH
Node, React, Semantic-Ui
2016 **Kymo Onlineshop**, www.floorwear.de NinjaConcept GmbH
Node, Meteor, React, Semantic-Ui
2015 **KIT Chemotion ELN**, eln.chemotion.net NinjaConcept GmbH
Rails, React, Bootstrap
2012 **Automatisierte Planung der Bundesjugendspiele mithilfe eines Genetischen Algorithmus** Facharbeit, Jugend-Forscht
PHP, Java-Script, CSS, HTML