

Jan-Philipp Willem

Software-Engineer



Kontakt

Philosophengarten 1
76829 Landau

0151 17749394
info@jwillem.de
www.jwillem.de
github.com/jwillem

Sprachen

Deutsch (Muttersprache)
Englisch (fließend)
Französisch (Grundlagen)

Java-Script (ES6) · CSS3 · HTML5



Clojure · Elixir · Elm · \LaTeX



Haskell · Ruby · C++ · Java · PHP



Interessen

funktionale Programmierung
reaktive Frontends
Architektur · API-Design
Clean-Code · TDD
Deployment · CI/CD
Git · Vim · Bash

Betriebssysteme

Linux 😊😊😊
OSX 😊😊
Windows 😊

Hobbies

englische Romane
Musikproduktion

Ausbildung

- seit 2013 **Bachelor of Science**, Studiengang Informatik Hochschule Mannheim
Fokus: Software-Engineering
- 04/2012 **Allgemeine Hochschulreife** Otto-Hahn-Gymnasium Landau
Leistungskurse: Musik, Physik, Englisch

Praktische Erfahrungen

- seit 07/2017 **Werkstudent, Full-Stack-Ninja** Optisure GmbH, Karlsruhe
• agile Entwicklung
- 04/2016 bis 07/2017 **Werkstudent, Full-Stack-Ninja** NinjaConcept GmbH, Karlsruhe
• Teilnahme an regelmäßigen Code-Reviews
- 06/2015 bis 04/2016 **Praxissemester** NinjaConcept GmbH, Karlsruhe
• Einarbeitung in die Technologien Rails & React
- 06/2009 bis 04/2012 **Leitung der Netzwerk-Ag** Otto-Hahn-Gymnasium Landau
• Planung und Umsetzung einer ausfallsicheren Server-Infrastruktur mit Citrix Xen, Windows Server 2008, pfSense
• Neu-Entwurf der Wifi-Infrastruktur im Haus & Anbindung an LDAP

Projekte

- 2017 **Studienarbeit: Virtualisierte Arbeitsumgebung für den Test verteilter Systeme** Hochschule Mannheim
• Microservice-Architektur mit Docker
• Websocket-Kommunikation über Apache Kafka
• Backend: Clojure, Frontend: Elm
- 2017 **Mitarbeit bei der Entwicklung eines digitalen Versicherungsportals**, www.optisure.de Optisure GmbH
• Personalisierte Dokumente mit \LaTeX & Node
• Entwicklung eines Development-Containers mit Docker
• Mitarbeit am Frontend mit React
- 2016 **Mitarbeit bei der Entwicklung von Gedächtnis-Spielen & Rewrite eines Rätsel-Forums für Dr. Willmar Schwabe GmbH**, www.mental-aktiv.de NinjaConcept GmbH
• Entwicklung mehrerer Spiele (React)
• selbstständige Planung & Umsetzung des Forums (React)
• Backend und Frontend-Integration mit Meteor
- 2012 **Facharbeit: Automatisierte Planung der Bundesjugendspiele mithilfe eines Genetischen Algorithmus** Otto-Hahn-Gymnasium Landau
• Controller & Models in PHP, reaktive Views mit Java-Script

Landau in der Pfalz, 4. September 2017