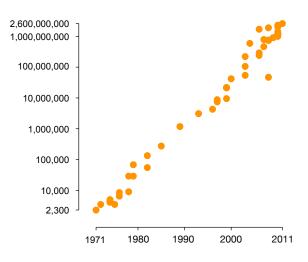
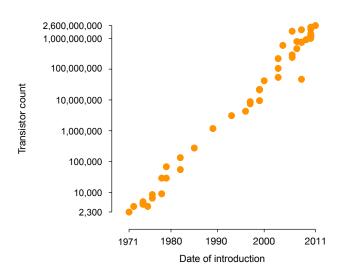
WAS WIRD HIER GEZEIGT?



TRANSISTOR COUNTS 1971-2011 & MOORE'S LAW



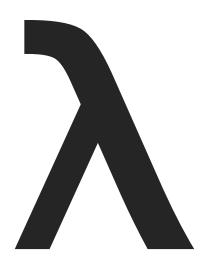
FUNKTIONALE PROGRAMIERUNG

Nebenläufigkeit & Parallelisierung

Seminar, WS2016

Jan-Philipp Willem

Prof. Dr. Sandro Leuchter Fakultät für Informatik Hochschule Mannheim



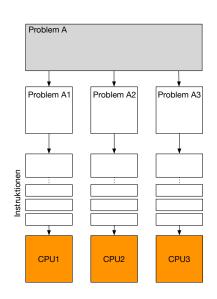
GLIEDERUNG

- 1. Nebenläufigkeit / Parallelisierung
- 2. Threads / Locking
- 3. Functional Paradigm 101
- 4. Elixir
- 5. Fazit

NEBENLÄUFIGKEIT / PARALLELISIERUNG

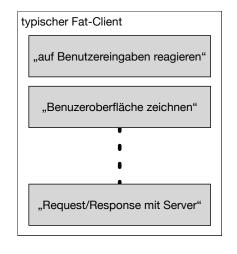
PARALLEL

- → Synonyme: nebeneinander, nebenläufig
- → Informatik: parallel ≠ nebenläufig!
- → "schneller als sequenzielles Programm, durch gleichzeitiges Ausführen von Anweisungen"
- → Multi-Processing



NEBENLÄUFIG

- → concurrent (engl.)
- → "Systeme, welche zur gleichen Zeit mehrere Aufgaben haben"
- → muss nicht zwangsläufig parallel sein
- → Multi-Tasking



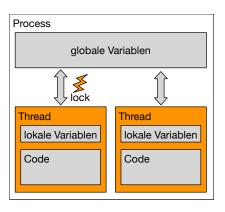
ROB PIKE - 'CONCURRENCY IS NOT PARALLELISM'

- → "Concurrency is about dealing with lots of things at once."
- → "Parallelism is about doing lots of things at once."
- → "Concurrency is about structure, parallelism is about execution."



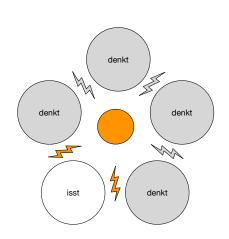
WAS IST EIN THREAD?

→ Shared Memory



WAS IST EIN LOCK?

→ Dining philosophers problem



HÄUFIGE BUGS

Race-Condition

\rightarrow ++

$$\rightarrow$$
 ++

Deadlock

$$\rightarrow$$

FAZIT: THREADS PROGRAMMING

- → "State is Evil"
- → Viele Sprachen besitzen threads als feature,
- → wenige Sprachen helfen mit Tooling oder Abstraktion dem Programmierer selbst!

FUNCTIONAL PARADIGM 101

FUNCTIONAL PARADIGM 101

- → reine Funktionale Sprachen
- → imutable // mutable
- → no side-effects
- → deterministic
- → data-in <-> data-out
- → functions as first-class citizens
- \rightarrow lamdas

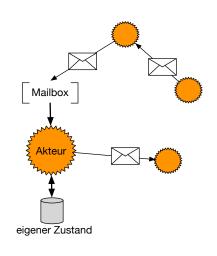


ELIXIR

- → moderne Variante von Erlang (1987, Ericsson)
- → Beam-VM
- → Fault-Taulerant
- → "Let it crash"
- → Supervision-Trees
- → Shared & Distributed Memory
- → Open Telecom Platform (OTP)

OTP / ACTOR-MODEL

- → unabhängige Akteure
- → Message-Passing
- → FIFO-Verhalten von Mailboxes
- → Locks werden nicht gebraucht
- → Alternativen:
 - → Akka (Java/Scala)
 - \rightarrow Akka.NET
 - → Pykka (Python)
 - \rightarrow CAF (C++)
 - → Celluloid (Ruby)



LIST-PROCESSING IN ELIXIR: MAP

LIST-PROCESSING IN ELIXIR: REDUCE

LIST-PROCESSING IN ELIXIR: FILTER

ELIXIR-STREAMS



FAZIT: FUNCTIONAL PROGRAMMING

Vorteile

- composeability of behaviors
- Art und Abfolge der Anweisung kann genau und deklarativ bestimmt werden

Nachteile

- → Punkt 1
- → Punkt 2

FUNCTIONAL STYLE IN IMPERATIVE LANGUAGES