

Android Compose



시간

11:00

12:00

12:20

12:50

13:30

13:45

14:25

14:40

15:20

15:40

16:20

16:35

Track A

장한보람
What's new in Web

김석용
Flutter를 소개 합니다

조은
Google Search and JavaScript Sites

조다영/장한보람/진검
3인 3색 I/O

조한

Track B

등록

임성혁
Keynote

쉬는 시간

임성혁
G Suite 앱과 Apps Script를 이용한 업무 자동화

쉬는 시간

진검/김지훈
AWS 에서 GCP 옮겨가기: A to Z 말고 A to G

쉬는시간

신정규
Machine Learning in Google I/O 2019

쉬는시간

김준성
All you need is Google's AI Tech

쉬는시간

한성민
AIReduce for distributed learning

Track C

양찬석
모두를 위한 안드로이드 새소식

김은정
Material Design at Google IO x Design Sprint

오남경
Accessibility, 사람을 위한 기술과 디자인

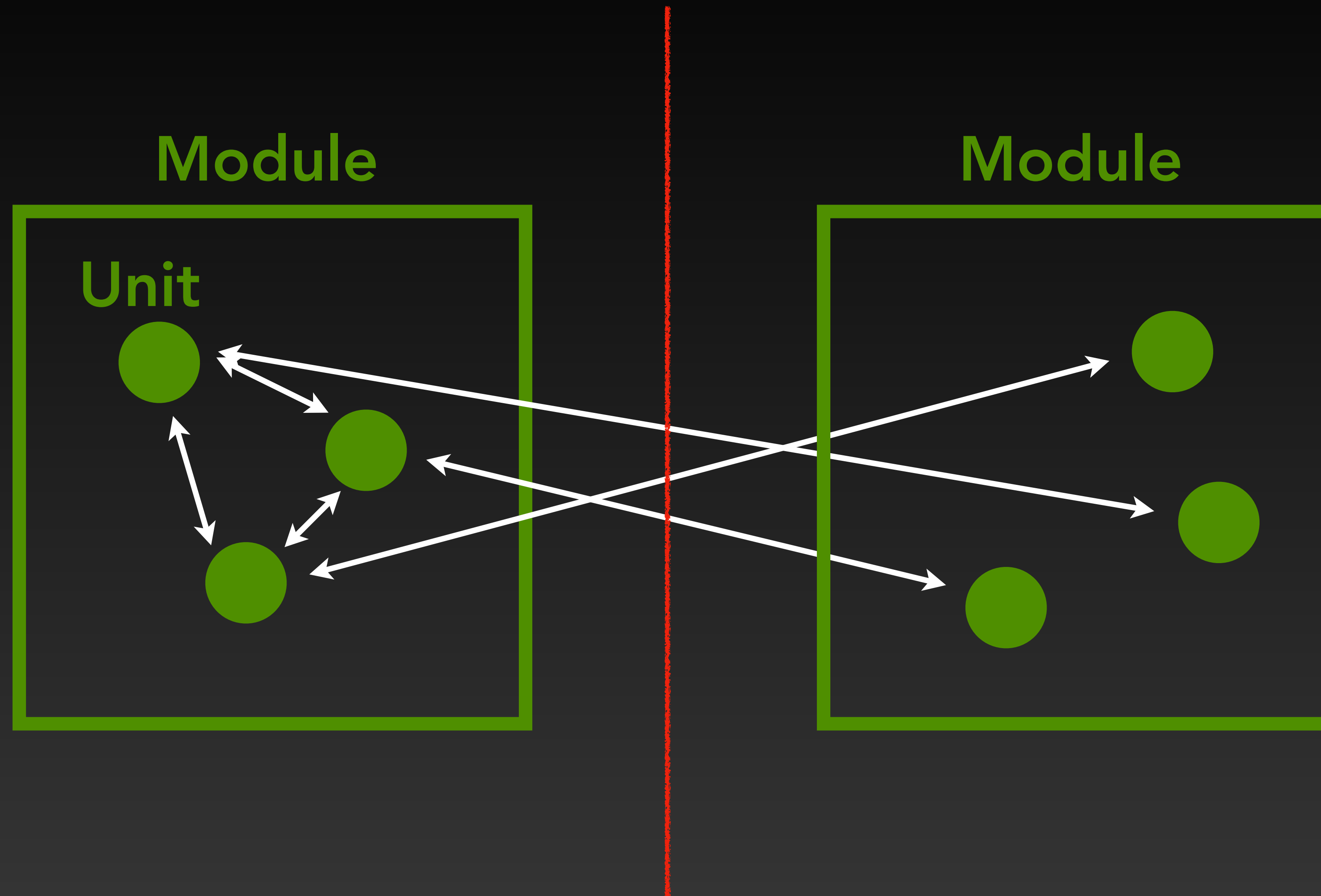
노현석
What's New in Android Studio

이승민
New Android Declarative UI patterns - Compose

Separation of Concerns
관심사의 분리

Cohesion
응집도

Coupling
결합도



MVC

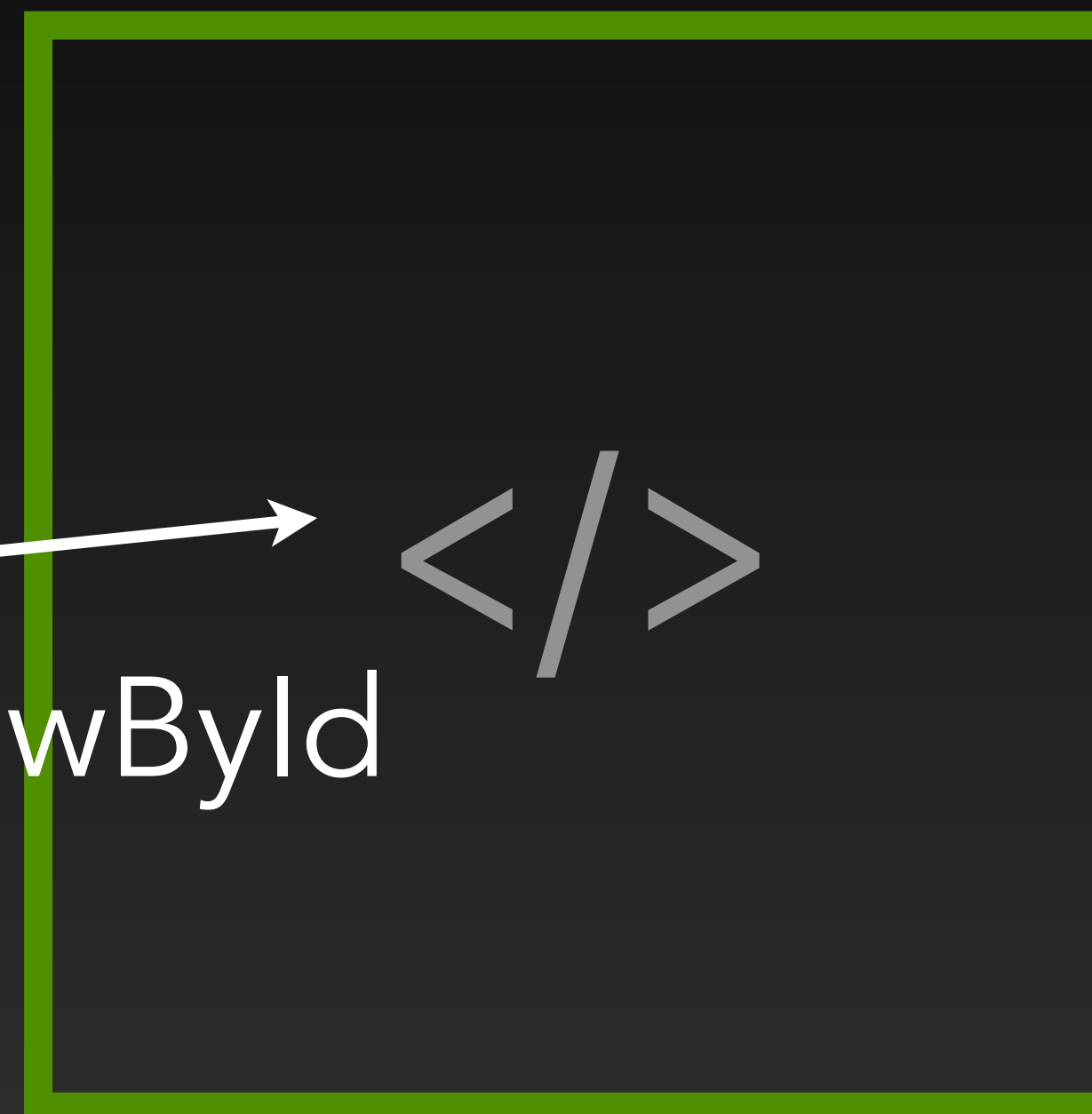
MVP

MVVM

ViewModel



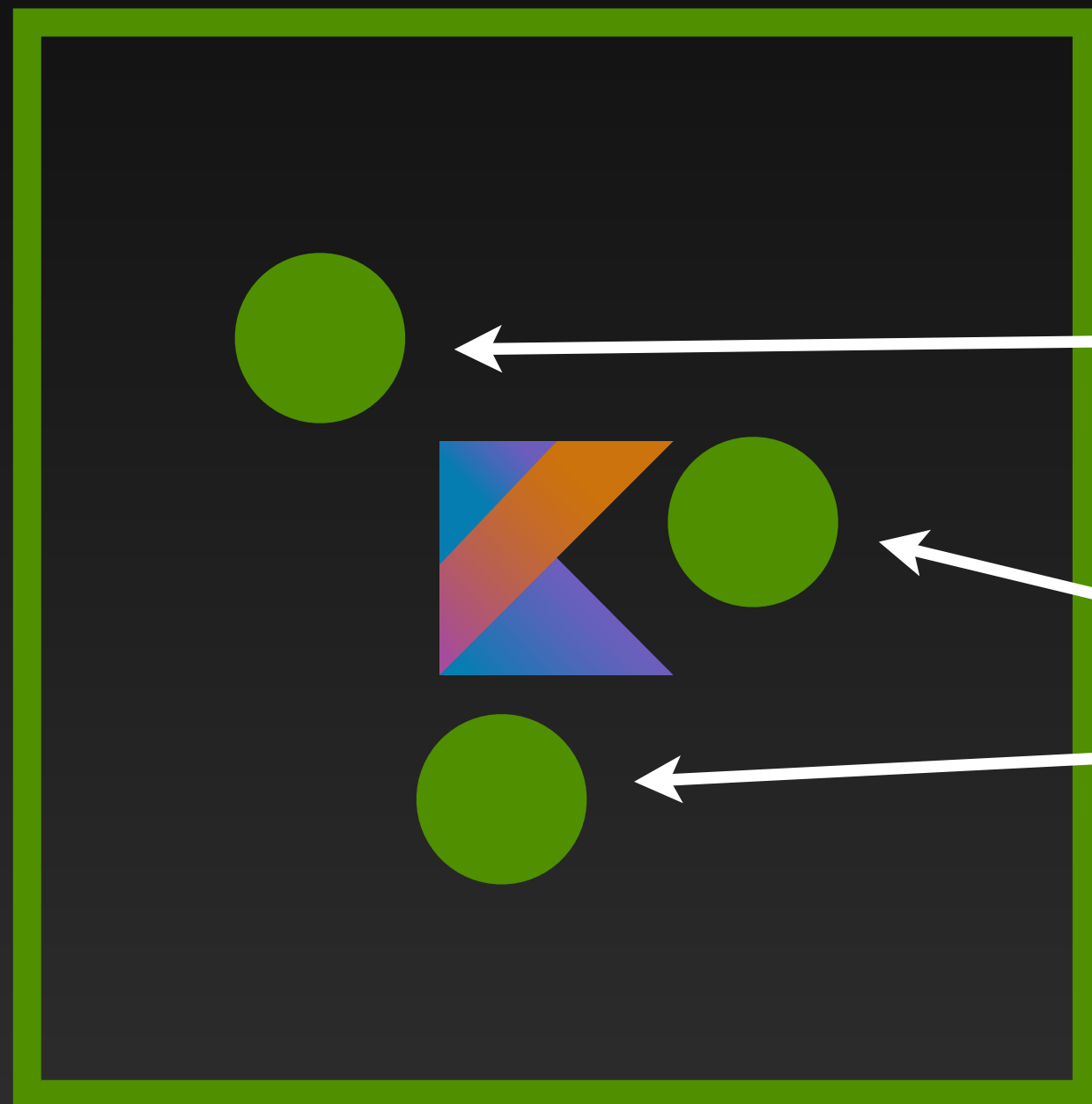
layout.xml



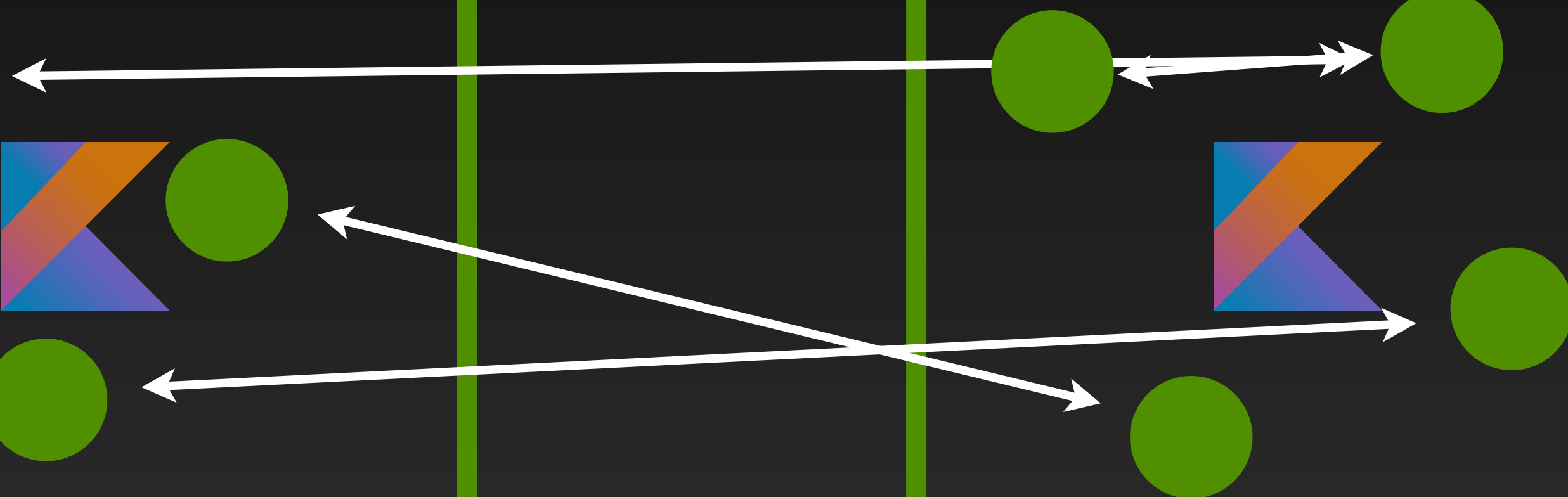
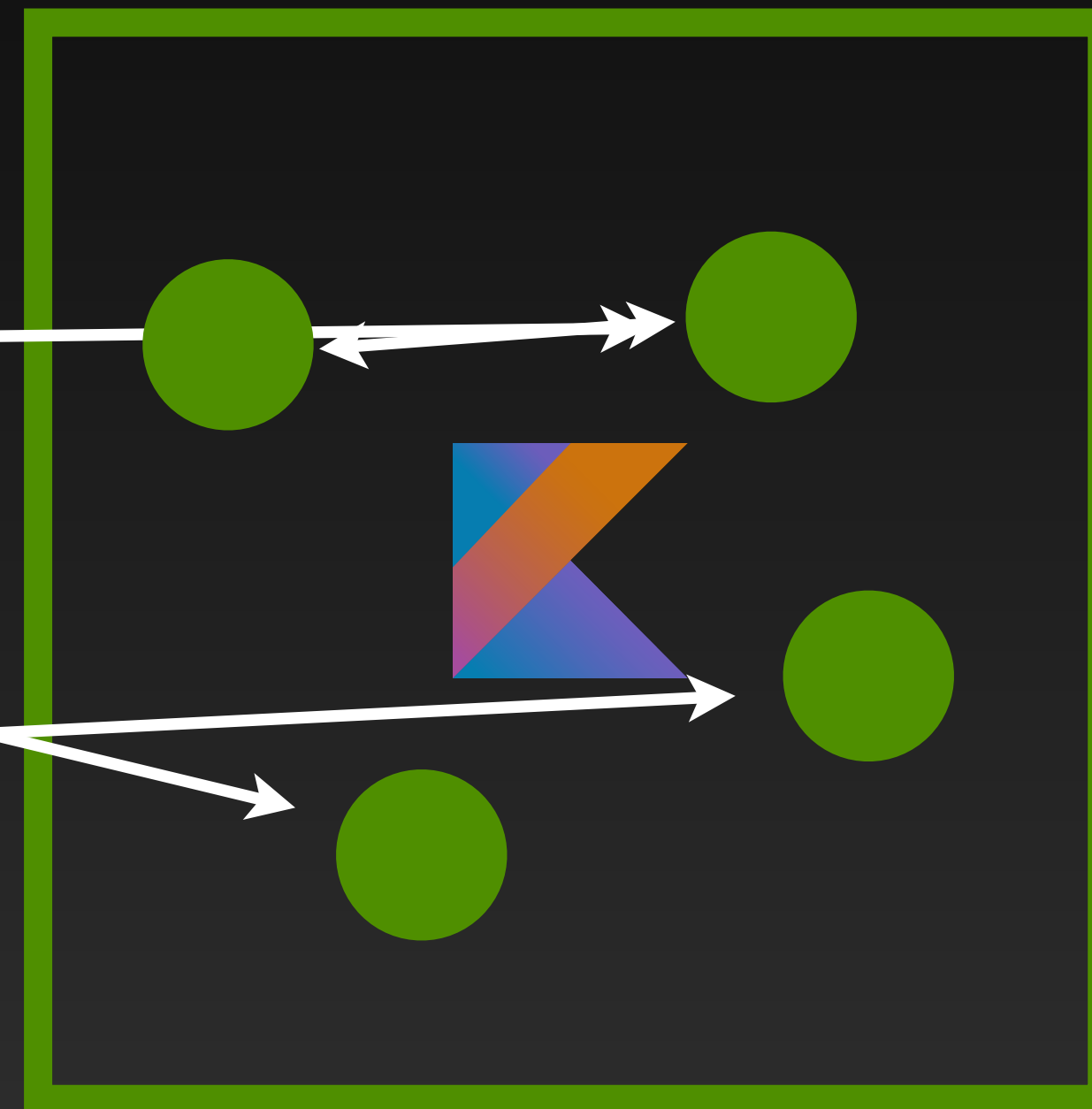
findViewById

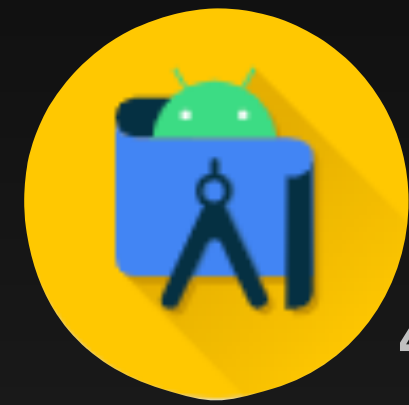
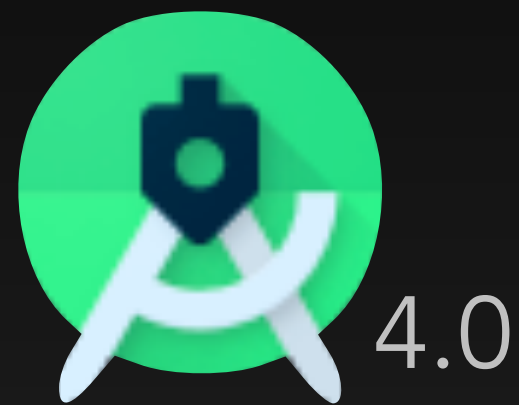


ViewModel



layout.kt





4.2 Preview



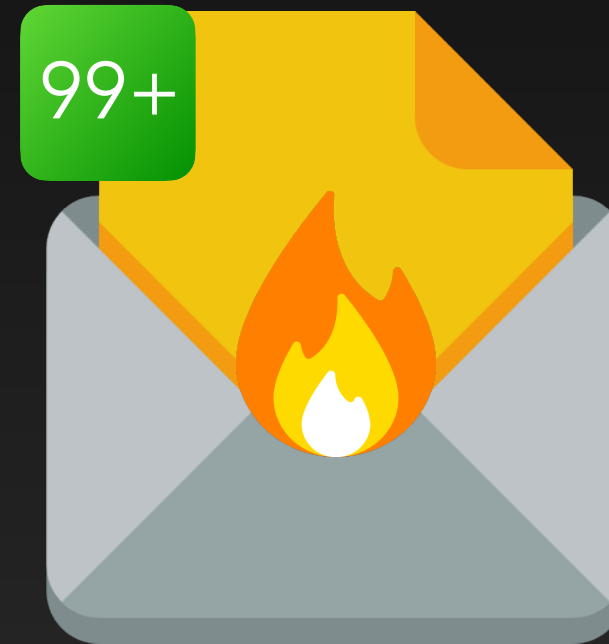
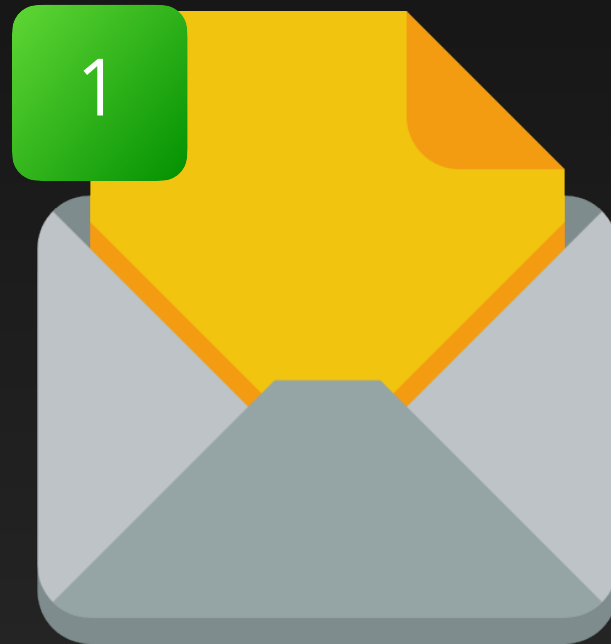
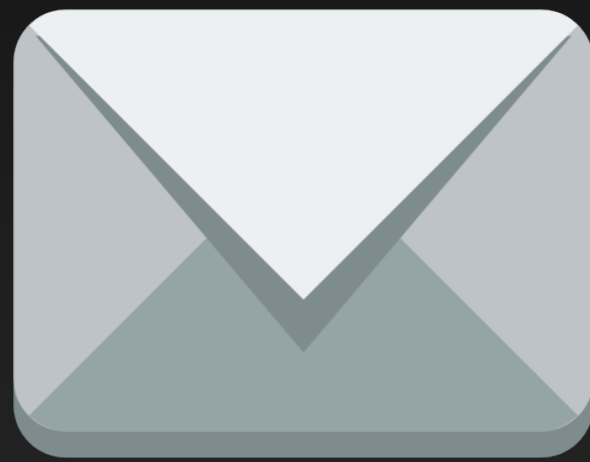
@Composable

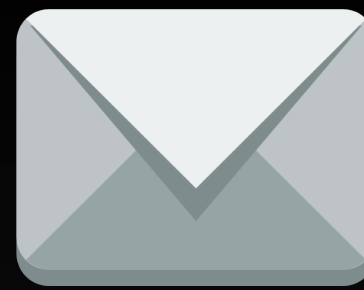
@Preview

명령형



선언형





```
private fun updateCount(count: Int) {  
    if (count <= 99) {  
        ivBadge.text = "$count"  
    }  
}
```

```
if (count > 0 && !isVisible(ivBadge)) {  
    setEnvelop(ivEnvelope, R.drawable.envelope_left)  
    setVisible(ivBadge, View.VISIBLE)  
}
```

```
} else if (count == 0 && isVisible(ivBadge)) {  
    setEnvelop(ivEnvelope, R.drawable.envelope_icon)  
    setVisible(ivBadge, View.INVISIBLE)  
}
```

```
if (count > 99 && !isVisible(ivFire)) {  
    setVisible(ivFire, View.VISIBLE)  
    ivBadge.text = "99+"  
} else if (count == 0 && isVisible(ivFire)) {  
    setVisible(ivFire, View.INVISIBLE)  
}
```

```
}
```

```
@Composable  
fun BadgeEnvelope(count: Int) {  
    Envelope(  
        fire = count > 99,  
        isOpen = count > 0  
    )  
    if (count > 0) {  
        Badge(count = count)  
    }  
}
```

장점

1. 빌드하지 않아도 `@Preview` 기능으로 UI를 확인할 수 있다.
2. `@Composable` 함수 단위로 구현되어 쉽게 불러쓸 수 있다.(재사용성)

단점

1. Scaffold, Column, Stack.. 등 어떤 함수를 써야하는지 일일이 찾아봐야한다.
2. Material 디자인 사용이 아닌 커스텀 UI 사용시?

1. 관심사의 분리

2. Material 디자인 사용 유도

3. 명령형으로 전환을 통한 XML -> Kotlin 변환 (Kotlin 언어 정착)



Flutter

1. XML->Kotlin, then Dart -> Kotlin?

2. Flutter를 안드로이드 네이티브로?



시간

11:00

12:00

12:20

12:50

13:30

13:45

14:25

14:40

15:20

15:40

16:20

16:35

Track A

장한보람
What's new in Web

김석용
Flutter를 소개 합니다

조은
Google Search and JavaScript Sites

조다영/장한보람/진검
3인 3색 I/O

조한

Track B

등록

임성혁
Keynote

쉬는 시간

임성혁
G Suite 앱과 Apps Script를 이용한 업무 자동화

쉬는 시간

진검/김지훈
AWS 에서 GCP 옮겨가기: A to Z 말고 A to G

쉬는시간

신정규
Machine Learning in Google I/O 2019

쉬는시간

김준성
All you need is Google's AI Tech

쉬는시간

한성민
AIReduce for distributed learning

Track C

양찬석
모두를 위한 안드로이드 새소식

김은정
Material Design at Google IO x Design Sprint

오남경
Accessibility, 사람을 위한 기술과 디자인

노현석
What's New in Android Studio

이승민
New Android Declarative UI patterns - Compose

참고

<https://github.com/android/compose-samples/tree/master/JetNews>

<https://www.youtube.com/watch?v=Q9MtlmmN4Q0> *****

https://www.youtube.com/watch?v=dtm2h-_sNDQ

<https://www.youtube.com/watch?v=oEy6nJaMtLM>