



價值 xxx 的故事與告白

一開始是倒數沒有關係只要能後來居上就好

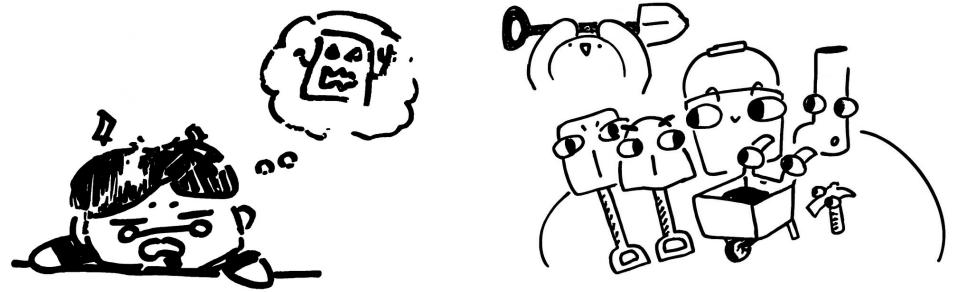
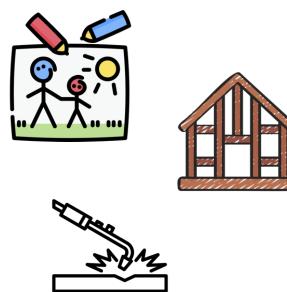


Benson



Blind Challenge

天才 | 烹蛋



當一個探險家 / 冒險者

價值觀套圈圈：

做喜歡的事 (top 5!)

助人

被需要

精神層面的滿足

和一群人(夥伴)一起打拼



Design
Your Life



OpenHCI



Design
Thinking

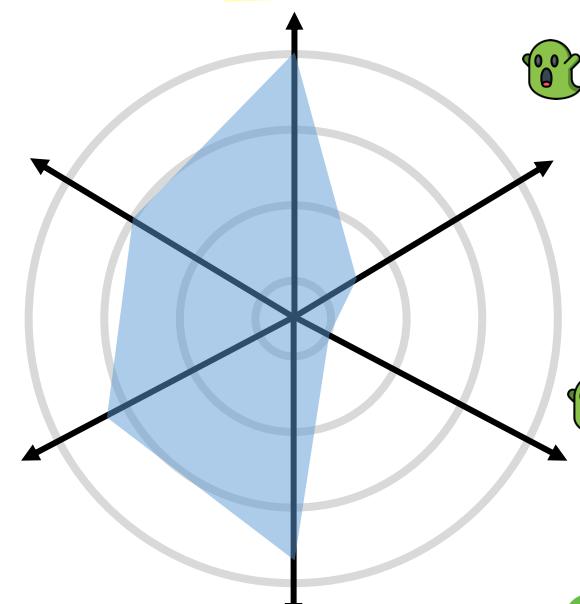


★ 跨領域或嘗試

★ 骨子裡很調皮

- 不懂拒絕

★ 教書 → 教育



展现脆弱的一面
(不敢依靠他人)

情感上的自信

★ 热心助人

+ 心靈滿足



家緯 Jiawei

第一款遊戲設計思考
遊戲：開拓我往後探索設計思考的路
感受：非常喜歡
想法：希望程式遊戲還有這種方式



DAC 實習
遊戲：第一次系統性學習問答課程
(解決問題方法論、資料分析於商
感念：非常喜歡
想法：如果我未來 DAC 再去 appear
一定會很不一样

Tutor

博士論文發表
遊戲：第一次畢業舉辦的社群演講
感念：認識許多畢業厲害的大師，
想法：以後一定會再來

DAC 四合一委員會
遊戲：第一次辦公室
感念：圓了大學想做的事，辦公室的經驗
想法：擔任 master 的過程很痛苦，
不過還是很開心
想法：離開教育領域後沒想到有一天能結合新的專長為 DAC 幫助教育界

Tutor 教學
遊戲：用臺灣大考考題 from DLLA
感念：每天都有新的成長，幫助偏鄉的
想法：感覺：真的很開心
想法：感覺：做得很有意義的事

年假與返鄉
想法：人的一生第一次跟同學機會極
感念：很想跟同學分享人生的點滴，
想法：因為以後每次放假都要計畫走
一狀，舒服吧

DAC 案評 Review 分享報評人生
遊戲：第一次聽到錄影評你的人生
感念：非常感動，也很佩服
想法：有朝一日我一定要去修這門



Paper 上手
遊戲：人生第一次論文上了
感念：終於有了第一篇論文，心理
想法：也很真實
想法：以後還要繳 2 篇，想一想
就是很難

朋友和武大炒一鍋
遊戲：人生第一次沒有和阿祖炒
感念：我沒有氣氛，也很難吃
想法：這次的經驗應該是之後決定自己，
不再去討好他人。尊重新探索自己的

DAC 設計思考工作坊
遊戲：第一次來到 Ditch，認識很
感念：新事物，而且真的喜歡
想法：到了設計思考者的後程，也
懂得如何跟跨領域的夥伴合作

加入系上
研究隊

課程導報展
遊戲：第一次當帶助教在期末舉辦課程
感念：很開心大家都很有收穫
想法：我想讓同學體驗參加國外
internship 的感覺

花東報的總覽
遊戲：第一次和顧客看
感念：真的很棒
想法：看花東真的很開
想法：人類為何而愛？

AMMS conference
遊戲：第一次來到美國，也是第一
次在國外參加學術活動
感念：很開心能跟新鮮，並談到世界
的想法

OPENICS
(1) 結合 AI + Vision + HCS + Data
Analysis + Visualization + Design Thinking 做出
新奇的東西是結合我所學專業或
生活經驗的東西
(2) 認知到 HCS 是怎樣理解 AI
(3) 我的第一個 HCS 事業
(4) 經驗談可能失敗到成功成功的
過程

感念：很開心能跟一群新夥伴，
想法：了解到多樣化 AI / Embedded
AI 的意義，遠遠 beyond system 客觀
真人驗證法與行為

DAC 会议
遊戲：從教學 Python 價佑常程式到
今天站上臺拿 Python 最大社群的高
台花了 6 年。用 DCC 大家拿場景

感念：很開心完成的里程碑
想法：將來認知到自己
想法：覺得她程式夠帥

想法：覺得她程式夠帥

成就列表: 新發現

喜欽人幫助別人

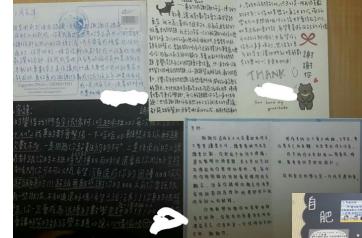
因為自己淋過雨，所以想為別人撐傘

擁有改變世界的理想與自信

雖然很天真但我相信真誠可以打動人

靜下心來好好認識自己

變成更堅強的人



花蓮光復
水災志工



代表我

歌詞

- 願黑暗前方，有一片晴朗
願我是海浪，撐起你的夢
- 人生的道路說來不短也不長
牽著你的手我就不再感到害怕
- 好好善待自己
守護好身邊重要的人
- 團隊裡的小太陽
學生心中最堅強的後盾



好多音樂
forgood music

願你愛自己，像我愛你一樣
casey 慢樂園

快樂、善良、踏實的文化身

帶給身邊的人快樂

真誠待人，有一顆善良的心

踏實地做好每一件事



動漫中想成為的人物 - 魯夫
想和他一樣善良、勇敢、單純



教學者中想成為的人物 - 馬修老師
想和他一樣溫暖的老師



創作家中想成為的人物 - 賈伯斯
想和他一樣叛逆、勇敢創新、追求科技藝術



教書即將
邁入第 10 年