

REGULAMENTO

I. Tempo de duração:

1.1 LOL – O jogo dura em média 35 minutos.

1.2 Brawl Stars- O tempo de uma partida de nocaute dura em média 1 à 4 minutos e 30 segundos.

1.3 Call of Duty- Em média 20 minutos, mais pré-jogo e carregamento.

1.4 Super Smash Bros- Uma luta no modo simples dura normalmente de 3 à 6 minutos.

1.5 Valorante- Em média, um jogo de valorant dura de 30 a 40 minutos.

1.6 O aluno que inscrever-se, atesta ciência de, obrigatoriamente, estar no evento às **8:00** para os jogos que iniciam pela manhã e às **19:00** para o jogo Pokémon TCG Pocket (o único que inicia à tarde). Os períodos do dia para a realização de cada jogo serão os dispostos na tabela abaixo:

League of Legends Noite	Call of Duty Tarde	Valorante Noite
Brawl Stars Manhã	Super Smash Bros Tarde	

II. SISTEMA DE DISPUTA

2.1 League of legends: No competitivo, cada equipe tem o direito a cinco escolhas de banimento de personagens antes de cada partida, e de cinco escolhas dos que não foram banidos, os “pick e bans”.

2.2 Brawl Stars: A disputa será realizada em eliminatória simples, no modo NOCAUTE. A primeira equipe a vencer 2 partidas é a vencedora.

2.3 Call of Duty: Forme uma equipe ou voe solo em vários ambientes enormes; seja o último esquadrão em pé para vencer.

- 2.4 Super Smash Bros: O jogo segue o estilo tradicional de jogabilidade da série: controlando um dos diversos personagens, os jogadores devem usar ataques diferentes para enfraquecer seus oponentes e derrubá-los de uma arena.
- 2.5 Valorant: É a modalidade do jogo onde usuários disputam partidas de cinco contra cinco com o objetivo de subir na classificação ranqueada do game.

III.DOCUMENTAÇÃO PARA O JOGO