

REGULAMENTO

I. Tempo de duração:

1.1 Brawl Stars- O tempo de uma partida de nocaute dura em média 1 à 4 minutos e 30 segundos.

1.2 Call of Duty- Em média 20 minutos, mais pré-jogo e carregamento.

1.3 Super Smash Bros- Uma luta no modo simples dura normalmente de 3 à 6 minutos.

1.4 Valorant- Em média, um jogo de valorant dura de 30 a 40 minutos.

1.5 O aluno que inscrever-se, atesta ciência de, obrigatoriamente, estar no evento às **8:00** para os jogos que iniciam pela manhã e às **19:00** para o jogo Pokémon TCG Pocket (o único que inicia à tarde). Os períodos do dia para a realização de cada jogo serão os dispostos na tabela abaixo:

Call of Duty Tarde	Valorant Noite
Super Smash Bros Tarde	Brawl Stars Manhã

II. SISTEMA DE DISPUTA

2.1 Brawl Stars: A disputa será realizada em eliminatória simples, no modo NOCAUTE. A primeira equipe a vencer 2 partidas é a vencedora.

2.2 Call of Duty: Forme uma equipe ou voe solo em vários ambientes enormes; seja o último esquadrão em pé para vencer.

2.3 Super Smash Bros: O jogo segue o estilo tradicional de jogabilidade da série: controlando um dos diversos personagens, os jogadores devem usar ataques diferentes para enfraquecer seus oponentes e derrubá-los de uma arena.

2.4 Valorant: É a modalidade do jogo onde usuários disputam partidas de cinco contra cinco com o objetivo de subir na classificação ranqueada do game.

III. DOCUMENTAÇÃO PARA O JOGO

3.1 A apresentação de documento com foto (RG ou CNH) é obrigatória para todos os jogadores participarem das partidas.

IV. PENALIDADES

4.1 O participante que desrespeitar de qualquer forma outro participante ou qualquer outra regra interna do SENAI, estará automaticamente fora do torneio em TODAS AS MODALIDADES.

V. WO

5.1 O ALUNO QUE NÃO COMPARECER NA PARTIDA NO DIA MARCADO SERÁ ELIMINADO DO INTERCLASSE EM TODAS AS MODALIDADES. Caso um participante da equipe esteja presente, mesmo sem o restante da equipe, o mesmo não será desqualificado das demais modalidades.

VI. INSCRIÇÃO

6.1 O formulário do participante/equipe deverá ser preenchido digitalmente e oficializado com os comprovantes digitais de pagamento, que deverá ser anexado ao formulário de inscrição até a data estabelecida e informada em reunião com os representantes de sala.

6.2 Caso o cadastro no formulário não esteja de acordo com os requisitos, será desconsiderado.

6.3 Prazo das inscrições de 05/03 a partir das 09:00 até 14/04 às 19:00.

VII. TAXA DE INSCRIÇÃO

7.1 A inscrição é gratuita para associados da AAPM (Associação de Alunos, Ex-alunos, Pais e Mestres).

7.2 Para não associados, o valor da inscrição é de R\$ 5,00 (POR PARTICIPANTE e POR JOGO em que for inscrito).

7.3 O valor da inscrição somente será reembolsado se o aluno entrar em lista de espera sem a sua ciência.

VIII. NÚMERO DE PARTICIPANTES

Call of Duty 32 jogadores (individual)	Valorante 6 equipes de 5 membros
Brawl Stars 16 equipes de 3 membros	Super Smash Bros 32 jogadores (individual)

8.1 Para o jogo Brawl Stars, que será jogado em equipes de 3 integrantes, as equipes terão de estar completas no dia do evento.

IX. NÚMERO MÍNIMO DE PARTICIPANTES NO DIA DO JOGO

9.1 Se em equipe, é necessário que a equipe se apresente com, no mínimo, o número de integrantes que consta nas regras para o início da partida.

X. FORMAÇÃO DAS EQUIPES E PARTICIPANTES

10.1 Todos os alunos(as) regularmente matriculados no SENAI “Gaspar Ricardo Júnior” - Santa Rosália estarão aptos a participar de todos os jogos, desde que não coincida com o horário de aula ou sejam autorizados pelo professor responsável.

10.2 No jogo Brawl Stars, as equipes deverão ser formadas por até 4 integrantes, sendo 1 reserva.

10.2 É EXPRESSAMENTE PROIBIDA A PARTICIPAÇÃO DE QUALQUER JOGADOR QUE NÃO ESTIVER MATRICULADO E DEVIDAMENTE INSCRITO NO FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO E NA ESCOLA.

XI. ALTERAÇÃO DE PARTICIPANTE

11.1 A alteração de participante(s) só será permitida após a comunicação do aluno(a) desistente e do aluno que será incluso e inscrito.

XII. ALTERAÇÕES DE DATAS

12.1 Na necessidade de alteração de datas, a organização informará os representantes das equipes, que serão responsáveis por informar a sua equipe.

XIII. PREMIAÇÃO

13.1 Serão premiados os participantes/equipes que alcançarem os três primeiros lugares com medalhas e, de acordo com o jogo, também aos primeiros colocados um troféu e:

- Valorant e Call of Duty: <**PRÊMIO SURPRESA**>
- Brawl Stars e Super Smash Bros: <**PRÊMIO SURPRESA**>

IX. CONSIDERAÇÕES FINAIS

14.1 A organização reserva-se no direito de realizar alterações que se façam necessárias para o bom fluxo do evento a qualquer tempo.

14.2 Os participantes/equipes deverão se apresentar nos dias de jogos e, caso participem de uma modalidade de jogo para celular, estar em posse do mesmo com o jogo instalado além de, preferencialmente, estar com plano de dados ativo, pois embora a AAPM possa disponibilizar acesso WiFi, a conexão pode sofrer instabilidades.

14.3 CASO O PARTICIPANTE NÃO TENHA O NOME NOS REGISTROS DE INSCRIÇÃO, NÃO SERÁ PERMITIDA A SUA PARTICIPAÇÃO.

14.4 Todos os alunos SENAI serão bem-vindos, ainda que não participem jogando.

Recomendações:

- É importante que os jogadores leiam atentamente o regulamento antes de se inscreverem no torneio.
- Em caso de dúvidas, os jogadores podem entrar em contato com a organização do torneio pelo website.
- É importante que os jogadores sigam as regras do torneio para garantir um ambiente de ***fair play*** e respeito.

Cronograma:

Tempo estimado total de execução (com margem de segurança):

Brawl Stars 2 horas e 30 minutos	Super Smash Bros 2 horas e 30 minutos
--	---

Dia 26/04, das 09:00 às 1:00.

Obs.: O evento é exclusivo para alunos! Todavia, mesmo os alunos que não participarem dos jogos poderão acompanhar e torcer para os colegas no dia do evento.

Não é necessário o uso de uniforme do SENAI no dia do evento.