

Perguntas para discussão

Quais as principais dificuldades?

Ao fazer a primeira atividade eu fiquei com a sensação de que o `socket.write()` responderia a todos clientes e só vim descobrir isso depois de avançar bastante no código da 2ª atividade, mas no final das contas isso acabou sendo também uma solução.

Quais as principais diferenças entre a implementação da questão 1 e da questão 2?

Na primeira atividade não temos que nos preocupar em armazenar questões como sockets dos usuários e muito menos nome de usuário

Como gerenciar as conexões entre clientes na questão 2?

Passei a iniciar um armazenamento dos sockets de cada usuário no momento em que ele informava seu username, assim consegui fazer o link de socket/username

Como identificar as mensagens e os remetentes para seguir a formatação do exemplo?

Para isso tive a ideia de criar um identificador único pra cada cliente, então usei o UUID nativo do nodejs e passei a usá-lo como `client_id` em toda mensagem enviada, tanto no lado do cliente como no lado do servidor, o usuário que envia a mensagem ao chat não tem seu nome aparecendo ao lado, mas todos os outros clientes do chat e o servidor podem visualizar seu nome.

José Wilson - SI