

1. Tytuł projektu: Bomber

2. Skład grupy

- Szymon Gaczol (grupa 1);
- Jakub Wolny (grupa 1);
- Olgierd Zygmunt (grupa 1).

3. Gra Bomber

Gra Bomber to rozrywka przeznaczona dla 1-4 graczy. Każdy z uczestników stara się wyeliminować pozostałych poprzez strategiczne umieszczanie bomb na labiryntowej planszy. Jeśli gracz będzie znajdował się wystarczająco blisko bomby i nie będzie osłonięty przez elementy planszy, zostanie zraniony, a jego pasek zdrowia obniży się. Gdy zdrowie spadnie poniżej zera, gracz zostaje usunięty z gry. Zwycięzcą zostaje ten, kto utrzyma się na planszy jako ostatni z punktami zdrowia.

Możliwe Rozszerzenia:

- Losowo generowane (sensowne) mapy;
- Różne rodzaje bomb pojawiające się co jakiś czas do podniesienia;
- Tryb 2 vs 2;
- Różne rodzaje trudności w grze przeciwko komputerowi;
- Zmieniający się teren;
- Pojawiające się apteczki.

4. Biblioteki/Frameworki

- libGDX

5. Repozytorium

<https://github.com/olcio69/bomber>