



교과목 소개

2020년도 2학기
웹프로그래밍

충남대학교 컴퓨터공학과

“본 서비스는 교수·학생이 원격수업 목적으로 이용하고 있는 서비스 입니다.”



과목 개요

- 교과목번호-분반: 28365-05
- 학점(시수): 3학점/4시수 (이론 2, 실습 2)
- 담당교수: 이규철
 - 연구실: 공대5호관 526호
 - E-mail: kclee@cnu.ac.kr
- 담당조교: 허아정
 - 연구실: 공대5호관 530호 (데이터 인공지능 연구실)
 - E-mail: ah0623j@gmail.com, 전화: 7721
- 수업시간 및 강의실
 - 수 15:00~17:00(이론, 공5411)
 - 금 14:00~16:00(실습, 공5416)



과목 개요 (계속)

- 모든 강의 슬라이드와 공지사항은 학교 사이버 캠퍼스 이용할 것임:

<http://e-learning.cnu.ac.kr>

- **수업목표:**

- 웹프로그래밍에 대해 정확히 이해하고 프로그래밍 할 수 있다.
- 웹프로그래밍 언어를 사용하여 상호작용할 수 있는 웹페이지를 만든다.
- 웹프로그래밍 지식을 통해 이를 활용할 수 있는 웹 사이트를 설계하고 구축한다.



과목 개요 (계속)

- 수업내용

- HTML5, CSS, JS(JavaScript), jQuery, HTML APIs, PHP7, AJAX, JSON, CSS3

- 주 교재

- W3Schools Online Web Tutorials (<http://www.w3schools.com>)

- HTTP 수업 사이트

- tutorialspoint (<https://www.tutorialspoint.com/index.htm>)



과목 개요 (계속)

- 이론 수업 전 연습 사이트

- 인프런 (<https://www.inflearn.com/>)
- opentutorials (<https://opentutorials.org/>)

- 실습 사이트

- codecademy (<https://www.codecademy.com/>)
- freecodecamp (<https://www.freecodecamp.org/learn/>)



주별 수업 내용

주	이론 수업	실습 수업
1	<ul style="list-style-type: none">- 강의 소개- 이론 수업 자료 소개- HTML5 기술 동향	<ul style="list-style-type: none">- 실습 환경 및 도구 설치
2	<ul style="list-style-type: none">- HTML Tutorial I : ~Head- HTML Form I : ~ Form Elements	<ul style="list-style-type: none">- HTML와 CSS 실습 I : 홈페이지 만들기
3	<ul style="list-style-type: none">- CSS Tutorial I : ~ Table	<ul style="list-style-type: none">- HTML와 CSS 실습 II : 홈페이지 만들기
4	<ul style="list-style-type: none">- JS Tutorial I : ~ JS Break- JS Forms	<ul style="list-style-type: none">- JS 실습 I : (with codecademy.com)
5	<ul style="list-style-type: none">- JS DOM	<ul style="list-style-type: none">- JS 실습 II : DOM을 이용한 페이지 만들기



주별 수업 내용 (계속)

주	이론 수업	실습 수업
6	<ul style="list-style-type: none">- PHP Tutorial I	<ul style="list-style-type: none">- PHP 서버 사용을 위한 환경 설정- PHP 실습 I : 테스트 페이지 만들기
7	<ul style="list-style-type: none">- PHP Forms- PHP Advanced	<ul style="list-style-type: none">- PHP 실습 II : 데이터 저장/검색 페이지 만들기
8	<ul style="list-style-type: none">- HTTP- JSON	<ul style="list-style-type: none">- PHP 실습 III : Session을 이용한 페이지 만들기
9	<ul style="list-style-type: none">- JS Libraries I : jQuery- JS Ajax	<ul style="list-style-type: none">- JavaScript 실습 III : Ajax를 이용한 페이지 만들기



주별 수업 내용 (계속)

주	이론 수업	실습 수업
10	<ul style="list-style-type: none">- HTML APIs	<ul style="list-style-type: none">- HTML APIs 실습
11	<ul style="list-style-type: none">- JS Tutorial II : String ~ Boolean- JS Object	<ul style="list-style-type: none">- JS 실습 IV : (with codecademy.com)
12	<ul style="list-style-type: none">- JS Function	<ul style="list-style-type: none">- JS 실습 V : Object와 Function을 이용한 페이지 만들기
13	<ul style="list-style-type: none">- JS Type Conversion ~ JS Arrow Function- HTML Graphics & Media- HTML Tutorial II : Layout (Semantics) ~- HTML Forms II : Input Types ~	<ul style="list-style-type: none">- HTML와 CSS 실습 III : HTML Graphics 와 Media 실습

주별 수업 내용 (계속)

주	이론 수업	실습 수업
14	<ul style="list-style-type: none">- CSS Tutorial II : Display ~ Pseudo-element, Attr Selector, Specificity- JS BOM- JS Libraries II : Bootstrap 4 Grid	<ul style="list-style-type: none">- HTML와 CSS 실습 IV : Bootstrap4와 CSS 실습
15	<ul style="list-style-type: none">- 어떻게 브라우저가 동작하는가?- 하이브리드 앱 소개	<ul style="list-style-type: none">- Summary

- 상황에 따라 강의 계획서의 세부 내용은 변경될 수 있음
- 변경된 내용은 "2020년2학기 웹프로그래밍_강의진행계획서"에 반영하여 e-learning.cnu.ac.kr 사이트의 "과목 공지" 게시판에 공지할 것임



이론 수업 방법

- 강의 방법

- ZOOM등을 이용한 원격 이론/실습 강의

- 수업 자료

- e-learning 사이트의 “강의 수강” 게시판에 각 주에 필요한 이론 강의 자료를 올려놓을 예정
- 각 날짜의 아침부터 ~ 수업 시간까지 강의 내용이 제공되니 이를 다운받아야 출석이 인정되는 것에 주의



이론 수업 방법 (계속)

- ZOOM 수업 시 주의 사항
 - ZOOM 화면에 본인 실명이 나오도록 설정
- 카카오톡의 오픈 채팅방에 반드시 참여
 - 방 이름 : 2020 2 웹프로그래밍05반 오픈채팅 (코드 : 20wp05)
 - 가입 시 본인 실명을 사용 (익명 안됨)



실습 수업 전 과제

- 실습 수업 전 과제의 목적
 - 수요일 이론 수업 내용을 스스로 복습하기 위해
 - 금요일 실습 수업에 수행되는 내용을 원활히 수행하기 위해
- 매주 배정된 내용들은 실습 수업 전까지 모두 완수해야 함
 - 실습 수업 전까지 다 했을 경우, +10점이 부과됨
 - 실습 수업 전까지 하지 못했을 경우, 0점이 부과됨
 - 과제 내용은 “2020년2학기 웹프로그래밍_강의진행계획서” 를 참고

실습 수업 전 과제 (계속)

■ 제출 방법


- 수업 전까지 “과제제출” 게시판의 “복습 *** ” 제출란에 제출
- 화면을 캡처하여 “ 복습 ***_학번.hwp” 파일로 저장하여 제출

■ 제출할 내용들

① 개인 확인을 위한 개인 사진 및 이름을 보이게 화면 캡처하기



실습 수업 전 과제 (계속)

② 과제 완료 확인을 위해  내용을 모두 보이고 화면 캡처하기

codecademy

Catalog Pricing For Business

My Home



Try Pro For Free

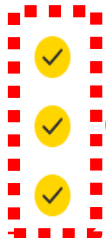


Elements and Structure



Learn about HTML elements and structure, the building blocks of websites.

Cheatsheet



Lesson

Introduction to HTML



Quiz

Introduction to HTML

PRO



Lesson

HTML Document Standards



Quiz

HTML Document Standards

PRO



Project

Fashion Blog

PRO



실습 수업 방법

- 실습 수업에서 퀴즈를 푸는 목적
 - 이론 수업에 대한 웹 프로그램 구현 능력을 높이기 위해
 - HW이나 기말고사를 수행하기 위한 능력 배양을 위해
- e-learning 사이트의 “강의 수강” 게시판에 각 주에 필요한 실습 퀴즈 자료를 올려놓을 예정임
- 수업 시간에만 퀴즈 자료가 제공되니 이를 다운받아야 출석이 인정되는 것에 주의
- 먼저, 오프라인 상태에서 개인적으로 퀴즈를 코딩함



실습 수업 방법 (계속)

- 만약 질문이 있을 경우, 카카오톡 오픈 채팅 방이나 ZOOM 방으로 입장하여 각 튜터/조교와 상의하여 문제를 해결함
- 다 퀴즈를 푼 사람은 ZOOM 방으로 입장하여 튜터/조교에게 푼 퀴즈 답을 확인 받은 후, "**과제제출**" 게시판의 "퀴즈 *** " 제출란에 제출
 - 파일명은 " **퀴즈 ***_학번.zip**" 파일로 저장하여 제출
- 튜터/조교들의 퀴즈 검사에 대한 원활한 진행을 위해 수업 시간 종료 15분 전까지 완성한 학생들만 체크할 예정임



실습 퀴즈 평가

- 실습 시간에 과제를 수행한 후, 매주 담당 조교에게 '통과(pass)' 여부를 확인 받아야 함.
 - 해당 주에 해결할 경우 +20점이 부과됨.
- 만일 해당 주에 실습을 통과 못하면 다음 주 실습 수업 전까지 평가 과제를 해결해야 함
 - 해결할 경우 +10점이 부과됨
 - 해결하지 못할 경우 0점이 부과됨.



질문/답변 활용 방법

- 수업 내용, 과제, 퀴즈 등에 대한 질문하고 답변을 얻는 방법
 1. e-learning 사이트의 “질문답변” 게시판 활용
 2. 카카오톡의 오픈 채팅을 활용
 - 각 반에 공지된 오픈 채팅 방을 활용하여 질문
 3. 이메일을 활용



학습 평가 방법

- 성적 평가 방법 (총 100%)
 - 기말고사(15주) 40% (대면 시험)
 - 기말 이론 (1시간) 10%, 기말 실기 (3 or 4시간) 30%
 - Homework & Term projects: 60%
 - HW#1 (10%) + HW#2 (15%) + TP (35%)
 - 실습 수업 전 복습
 - 매주 주어진 복습량을 수업 전까지 완수할 경우 +10점 추가됨
 - 실습 퀴즈
 - 수업 시간 내에 실습 퀴즈를 모두 푼 학생에게 +20점 추가됨
 - 다음 실습 수업 전까지 해결한 학생에게 +10점 추가됨



학습 평가 방법 (계속)

■ F 학점

- 출석 미달 : 출석 일수의 $\frac{1}{4}$ 이상 결석할 경우
- 시험 부정 행위
- Homework & Term projects Copy
- Homework & Term projects 미 제출



시험 날짜, 범위, 시험 방법

■ 기말 고사

- 날짜: 12월 19일(토) 오후 1:00 ~ 5:00 or 6:00
- 범위: HTML, CSS, HTML5, HTML APIs, JavaScript, PHP, AJAX, JSON
- 시험 방법: 이론(1시간) 및 실기 시험 (3 or 4시간)



과제 주제, 범위, 평가 방법

■ Homework #1

- 구현 범위 : HTML/CSS/JS
- 요구사항을 만족하는 간단한 클라이언트 프로그램 구현하기
- 제출 기한 : 9월 23일(수) ~ 10월 13일(화) 까지 (3주 동안)
- 평가 방법 : 구현, 데모 영상

■ Homework #2

- 구현 범위 : HTML/CSS/JS/PHP 등
- 요구사항을 만족하는 간단한 서버 프로그램 구현하기
- 제출 기한 : 11월 11일(수) ~ 12월 1일(화) 까지 (3주 동안)
- 평가 방법 : 구현, 데모 영상



과제 주제, 범위, 평가 방법 (계속)

■ Term Project

- 구현 범위 : HTML5, CSS, JS, jQuery, PHP 등
- 자유 주제
- 제출 기한 : ~ 12월 22일(화) 까지
- 평가 방법: 제안서, 구현, 최종보고서, 데모 영상