**Problem**

덧셈, 뺄셈, 곱셈, element-wise 나눗셈을 수행하는 함수를 설계하고 구현합니다.

**//덧셈**

**텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

**텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

>> AddTwoArrays() 함수의 형태로서 배열의 합을 계산합니다. 더할 2차원 배열인 a,b와 결과 값을 저장할 res, 이 행렬들의 크기인 m과 n을 매개 변수로서 받아와 같은 인덱스 위치에 반복하여 저장하도록 프로그램을 구성하였습니다. Main 함수에서는 배열의 행과 열을 사용자가 지정하도록 하고 랜덤 값을 할당하여 동적 할당한 후 결과값을 출력하고 free 처리하도록 구성하였습니다.

**>> 덧셈 실행 결과**

텍스트, 전자기기이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**//뺄셈**

**텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

**텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

>> SubTwoArrays() 함수의 형태로서 배열의 차를 계산합니다. 계산 대상인 2차원 배열인 a,b와 결과 값을 저장할 res, 이 행렬들의 크기인 m과 n을 매개 변수로서 받아와 같은 인덱스 위치에 반복하여 저장하도록 프로그램을 구성하였습니다. Main 함수에서는 배열의 행과 열을 사용자가 지정하도록 하고 랜덤 값을 할당하여 동적 할당한 후 결과값을 출력하고 free 처리하도록 구성하였습니다.

**>>뺄셈 실행 결과**

**텍스트, 전자기기, 검은색이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

**//나눗셈**

**텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

**텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

>> DivTwoArrays() 함수의 형태로서 배열의 나눗셈 몫을 계산합니다. 계산 대상인 2차원 배열인 a,b와 결과 값을 저장할 res, 이 행렬들의 크기인 m과 n을 매개 변수로서 받아와 같은 인덱스 위치에 반복하여 저장하도록 프로그램을 구성하였습니다. 또한, 추가적으로 나눗셈에선 나누는 값이 0이 되면 수학 논리적 오류가 발생하므로 배열 b의 원소값이 0일 경우엔 결과값에 0이 저장되도록 하였습니다. Main 함수에서는 배열의 행과 열을 사용자가 지정하도록 하고 랜덤 값을 할당하여 동적 할당한 후 결과값을 출력하고 free 처리하도록 구성하였습니다.

**>> 나눗셈 실행 결과**

**텍스트, 원격, 전자기기, 줄지은이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

**//곱셈**

**텍스트, 화면, 스크린샷이(가) 표시된 사진

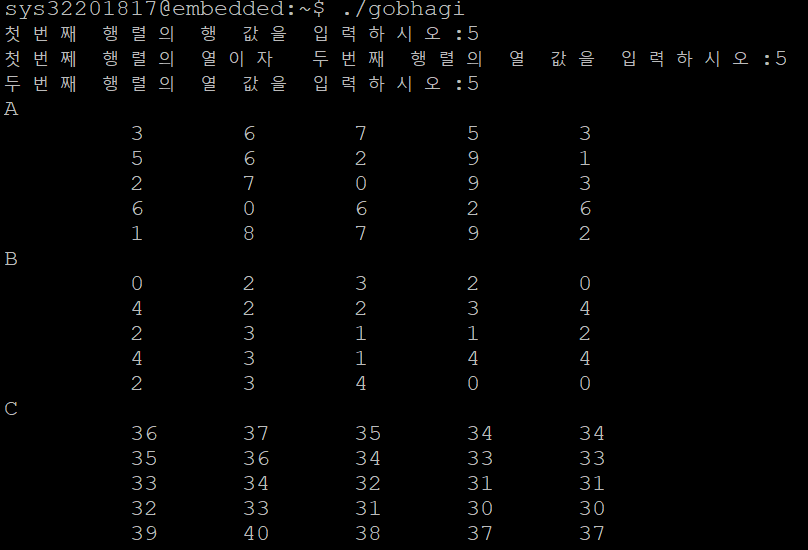
자동 생성된 설명**

**텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

>> multiplyTwoArrays() 함수는 기본적으로 교수님이 제공해 주셨던 multiply\_array.c 폴더의 함수를 그대로 사용하였습니다. Main 함수에서는 두 배열의 행과 열을 사용자가 지정하도록 하고 랜덤 값을 할당하여 동적 할당한 후 결과값을 출력하고 free 처리하도록 구성하였습니다.

**>>곱셈 실행 결과**

****