

记得来面  
试!



# Lab13:与小黄度过的最后一段时光

## 考察：结构与链表

大家可以尝试搜索高精度运算相关的知识。

### Task1 小黄的量产

据统计，一个迫在眉睫的PJ2的 deadline 战士每天要运行100次他的PJ2代码。每次运行消耗100\*1000只小黄。长年累月，算法国度竟然由于培养小黄使得国库账本出现了赤字。助教们非常震惊，她们想知道算法国度培养小黄已经支出了多少DuckBuck（一种算法国度的货币），因此她们派你来帮助她精确计算这个数字。

输入

两个整数，一个是小黄的数量，一个是培养小黄所需的DuckBuck

输出

总计消耗的DuckBuck

数据约定

$2^{64} - 1 < \text{小黄的数量} < 2^{128}$

$0 < \text{DuckBuck} < 500$

示例  
输入  
18446744073709551616365 44  
  
输出  
811656739243220271120060

## Task2 小黄的染色

小黄曾经生活在自己的天地里，直到有一天，名为助教的怪兽“侵入”了它的世界，带领它进入了算法的世界。助教想要把小黄染成各种颜色，为此，她引入了颜色代码的概念。

如果一个@表示一个小黄，那么如果用&ltcolor="red">和</color>把小黄括起来，那么位于&ltcolor="red">和</color>之间的小黄们就会被染成双引号中的颜色。这种语法的精妙之处就在于，它可以嵌套出现。

输入：被颜色代码包围的小黄阵列，以“#”结束。  
输出：染色结果

注意：  
颜色代码中不含任何颜色,颜色均为小写。  
我们常用的printf函数输出来的颜色是终端的配色。如果想要输出不同的颜色进行区分，就需要用到printf的控制命令：\033[m。  
控制命令以\033[开头，以m结尾，而中间则是属性码，属性代码之间使用;分隔，如\033[1;34;42m。而属性代码的含义见下面的表格。

通用格式控制(空即可)

属性代码	功能	属性代码	功能
0	重置所有属性	0	重置所有属性
1	高亮/加粗	1	高亮/加粗
2	暗淡	2	暗淡
4	下划线	4	下划线
5	闪烁	5	闪烁
7	反转	7	反转
8	隐藏	8	隐藏



链表，递归，栈...

前景色

属性代码	颜色
30	black
31	red
32	green
33	yellow
34	blue
35	magenta
36	cyan

背景色(空即可)

属性代码	颜色
40	black
41	red
42	green
43	yellow
44	blue
45	magenta

输入

<color="red">@@@</color>@#

输出

@@@@

输入

<color="red">@<color="green">@@@</color>@@@</color>@<color="yellow">@@@</color>@#

输出

@@@@@ @ @ @ @ @