

金文跃

主: 15190080818 副: 18114351227 jwyhhh123@hotmail.com 江苏省苏州市工业园区铂悦府19幢401

概况

目前我是伯明翰大学计算机学院的大二本科生(2018-2021), 学习的方向是人工智能和计算机领域。对于这门专业我十分感兴趣, 并且在入学和大一升学期间获得学校的奖学金。数据结构, Java是我比较擅长的课程, 并取得了比较优异的成绩。当下正在学习一些比较有难度的课程, 比如密码学和网络安全, 以及一个六人为小组的游戏开发等。

未来, 我希望在人工智能方向发展, 通过人工智能背后的算法去设计一些有挑战的项目, 也希望通过它去使一些项目变得更加智能。同时, 我希望对底层开发有所研究, 不需要依赖任何平台的人工智能很有可能在这一方面被很好地运用起来。

生活中, 我非常愿意结实各个领域的朋友, 也希望能从身边人中学习不限于计算机方面的经验和智慧。我有很多不同主题的兴趣, 比如做饭, 天文, 游戏。通过这些爱好, 也能在生活中结识更多的志同道合的朋友。

教育

Kaplan Foundation Education | 利物浦大学

均分 82%

- 物理 (79/100)
- 算法, 编程和数据表达 (91/100)
- 数学 (91/100)
- 学习技巧 (69/100)
- 语言 (免除; 雅思通过)

Artificial Intelligence and Computer Science BSc | 伯明翰大学

大一 : 加权平均分 71%

- Java 基础 (76%)
- 计算机数学 (58%)
- 数据结构 (73%) (Stack, Queue, 各种Tree, 排序算法, 哈希表...)

- 逻辑和计算 (74%) (逻辑语言, agda编程)

- 人工智能 (69%) (设计基于乐高EV3的寻线机器人和探索迷宫机器人, Swarm Intelligent, 聚类算法, Simulated Annealing, Naive Bayes, Regression, Neural Network...)

大二: -当前

- 函数式编程(Haskell)

- C/ C++, 计算机组成(CPU, 内存管理), 操作系统结构和内核(Kernel model)编程

- 软件工程 (UML; 学期间完成以6人为小组单位的UML软件设计, 设计了一款针对解决睡眠问题的软件)

- Java 团队项目 (正在设计一款同时拥有player to player和player-to-AI 的二维格斗游戏)

- 网络安全和密码学 (RSA, CTR, AES..., database injection, 一些有关于逆向工程的内容)

- 数学建模 (Probabilistic modeling; principle component analysis; Markov chain)

实习经历

- 2018年11月有幸加入伯明翰学联组织, 参与组织学联活动和晚会。在学联的带领下培养良好的合作和组织能力。(为期1年)

2019年2月春晚担任道具组组长, 负责晚会各节目的道具安排和人员协调。

2019年10月国庆晚会担任统筹组副组长, 负责晚会人员协调和后勤保障。

期间还负责晚会宣传工作, 去伯明翰中国城各店铺分发宣传海报。

技能

语言: 雅思成绩均分6.5 (2017年)。能够自信地使用英语交流。

编程能力：熟练使用Java, Haskell, 了解Python和C/C++；了解UNIX下的终端命令；会HTML, CSS, md和一些Javascript；熟悉linux操作系统会使用linux终端操作命令。了解操作系统基本概念。