

简述

一个原型类，只需要实现Cloneable接口，覆写clone方法，就可以进行复制。（此处clone方法可以改成任意的名称，因为Cloneable接口是方法名，如cloneA或者cloneB，因为此处的重点是super.clone()这句话，super.clone()调用的是Object的clone()方法

- 浅复制：将一个对象复制后，基本数据类型的变量都会重新创建，而引用类型，指向的还是原对象所指向的。
- 深复制：将一个对象复制后，不论是基本数据类型还有引用类型，都是重新创建的。简单来说，就是深复制进行了完全彻底的复制，

代码

```
1 public class Person implements Cloneable, Serializable {
2
3     private Car car;
4
5     public Person(Car car){
6         this.car = car;
7     }
8
9     /* 浅复制 */
10    public Object clone() throws CloneNotSupportedException {
11        Person proto = (Person) super.clone();
12        return proto;
13    }
14
15    /* 深复制 */
16    public Object deepClone() throws IOException, ClassNotFoundException {
17        /* 写入当前对象的二进制流 */
18        ByteArrayOutputStream bos = new ByteArrayOutputStream();
19        ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(bos);
20        oos.writeObject(this);
21
22        /* 读出二进制流产生的新对象 */
23        ByteArrayInputStream bis = new ByteArrayInputStream(bos.toByteArray());
24        ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(bis);
25        return ois.readObject();
26    }
27
28    public Car getCar() {
29        return car;
30    }
31
32    public void setCar(Car car) {
33        this.car = car;
34    }
35 }
36
37
38 public class Car implements Serializable {
39
40     private String name;
41
42     public Car(String name){
```

```

43         this.name = name;
44     }
45
46     public String getName() {
47         return name;
48     }
49
50     public void setName(String name) {
51         this.name = name;
52     }
53 }
54
55
56 public class Main {
57
58     public static void main(String[] args) throws CloneNotSupportedException, IOException, ClassNotFoundException {
59
60         Car car = new Car("大众");
61         Person p1 = new Person(car);
62         Person p2 = (Person) p1.clone();
63         Person p3 = (Person) p1.deepClone();
64
65
66         System.out.println("p1 car : " + p1.getCar().getName());
67         System.out.println("p2 car : " + p2.getCar().getName());
68         System.out.println("p3 car : " + p3.getCar().getName());
69
70
71         car.setName("本田");
72         System.out.println("p1 car : " + p1.getCar().getName());
73         System.out.println("p2 car : " + p2.getCar().getName());
74         System.out.println("p3 car : " + p3.getCar().getName());
75     }
76 }
77
78 /* 输出
79 p1 car : 大众
80 p2 car : 大众
81 p3 car : 大众
82 p1 car : 本田
83 p2 car : 本田
84 p3 car : 大众
85 */

```

总结

- 使用原型模式复制对象不会调用类的构造方法。因为对象的复制是通过调用Object类的clone方法来完成的，它直接在内存中复制数据但构造方法中的代码不会执行，甚至连访问权限都对原型模式无效。单例模式中，只要将构造方法的访问权限设置为private型，就可以构造方法的权限，所以，单例模式与原型模式是冲突的，在使用时要特别注意
- 使用原型模式创建对象比直接new一个对象在性能上要好的多，因为Object类的clone方法是一个本地方法，它直接操作内存中的二进制数据，而new方法则需要通过堆内存来创建对象，因此使用原型模式的性能要优于new方法

