

简述
使用场景与示例
代码
问题类
处理问题的抽象类
处理问题的具体类：化学问题
处理问题的具体类：英语问题
处理问题的具体类：语文问题
处理问题的具体类：数学问题
处理问题的具体类：物理问题
客户端
总结
优点
缺点

## 简述

避免请求发送者与接收者耦合在一起，让多个对象都有可能接收请求，将这些对象连接成一条链，并且沿着这条链传递请求，直到有对象处理请求，客户只需要将请求发送到职责链上即可，无须关心请求的处理细节和请求的传递，所以职责链将请求的发送者和请求的处理者解耦

### 使用场景与示例

- 1、Spring Mvc 的拦截器
- 2、jsp servlet 的 Filter

## 代码

### 问题类

```
1 public class Problem {
2
3     private String type;
4
5     public Problem(String type) {
6         this.type = type;
7     }
8
9     public String getType() {
10         return type;
11     }
12 }
```

```

13     public void setType(String type) {
14         this.type = type;
15     }
16 }

```

## 处理问题的抽象类

```

1
2 public abstract class Handler {
3
4     protected String type;
5
6     protected Handler next;
7
8     public Handler(String type){
9         this.type = type;
10    }
11
12    public Handler setNext(Handler next){
13        this.next = next;
14        return next;
15    }
16
17    /**
18     * 处理问题
19     * @param problem
20     */
21    public final void doHandler(Problem problem){
22        if (canDo(problem)){
23            done(problem);
24        }else if (next != null){
25            System.out.println(type + "老师 无法解决" + problem.getType() + " 问题");
26            next.doHandler(problem);
27        }else {
28            fail(problem);
29        }
30    }
31
32    private void fail(Problem problem){
33        System.out.println("谁都无法无法解决" + problem.getType() + "问题");
34    }
35
36    // 为了简化代码，这里只把canDo 由实现类去实现，done放到父类处理了
37    private void done(Problem problem){
38        System.out.println(type + "老师 解决了 " + problem.getType() + " 问题");
39    }
40
41    protected abstract boolean canDo(Problem problem);
42 }

```

## 处理问题的具体类：化学问题

```

1 public class ChemistryHandler extends Handler {
2
3     public ChemistryHandler(String type) {

```

```

4         super(type);
5     }
6
7     @Override
8     protected boolean canDo(Problem problem) {
9         return this.type.equals(problem.getType());
10    }
11 }

```

### 处理问题的具体类：英语问题

```

1 public class EnglishHandler extends Handler{
2     public EnglishHandler(String type) {
3         super(type);
4     }
5
6     @Override
7     protected boolean canDo(Problem problem) {
8         return this.type.equals(problem.getType());
9     }
10 }

```

### 处理问题的具体类：语文问题

```

1 public class LanguageHandler extends Handler {
2     public LanguageHandler(String type) {
3         super(type);
4     }
5
6     @Override
7     protected boolean canDo(Problem problem) {
8         return this.type.equals(problem.getType());
9     }
10 }

```

### 处理问题的具体类：数学问题

```

1 public class MathematicsHandler extends Handler {
2
3     public MathematicsHandler(String type) {
4         super(type);
5     }
6
7     @Override
8     protected boolean canDo(Problem problem) {
9         return this.type.equals(problem.getType());
10    }
11 }

```

### 处理问题的具体类：物理问题

```

1 public class PhysicalHandler extends Handler{
2
3     public PhysicalHandler(String type) {
4         super(type);

```

```

5     }
6
7     @Override
8     protected boolean canDo(Problem problem) {
9         return this.type.equals(problem.getType());
10    }
11
12 }

```

## 客户端

```

1  public class Main {
2
3
4      public static void main(String[] args) {
5          String[] problemArray = {"language", "math", "english", "physical", "chemistry", "computer"};
6
7          // 化学老师解决化学问题
8          ChemistryHandler chemistryHandler = new ChemistryHandler("chemistry");
9
10         // 英语老师解决英语问题
11         EnglishHandler englishHandler = new EnglishHandler("english");
12
13         // 语文老师解决语文问题
14         LanguageHandler languageHandler = new LanguageHandler("language");
15
16         // 数学老师解决数学问题
17         MathematicsHandler mathematicsHandler = new MathematicsHandler("math");
18
19         // 物理老师解决物理问题
20         PhysicalHandler physicalHandler = new PhysicalHandler("physical");
21
22         chemistryHandler.setNext(englishHandler).setNext(languageHandler).setNext(mathematicsHandler).setNext(physicalHandler);
23
24
25         for (int i = 0; i < 10; i++) {
26             int index = new Random().nextInt(problemArray.length);
27             Problem problem = new Problem(problemArray[index]);
28             System.out.println("问题: " + problem.getType());
29             chemistryHandler.doHandler(problem);
30             System.out.println();
31         }
32     }
33 }

```

## 总结

### 优点

- 1、降低耦合度。它将请求的发送者和接收者解耦。

- 2、简化了对象。使得对象不需要知道链的结构。
- 3、增强给对象指派职责的灵活性。通过改变链内的成员或者调动它们的次序，允许动态地新增或者删除责任。
- 4、增加新的请求处理类很方便

## 缺点

- 1、不能保证请求一定被接收。
- 2、系统性能将受到一定影响（相对于直接定位到处理者），而且在进行代码调试时不太方便，可能会造成循环调用。
- 3、可能不容易观察运行时的特征，有碍于除错