概述

在状态模式(State Pattern)中,类的行为是基于它的状态改变的。通俗的说就是:当对象的状态改变时,同时改变其行为

就拿QQ来说,有几种状态,在线、隐身、忙碌等,每个状态对应不同的操作,而且你的好友也能看到你的状态,所以,状态模式就两点: 1 2、你的好友能同时看到你的变化

使用场景

- 1、行为随状态改变而改变的场景。
- 2、条件、分支语句的代替者

代码

状态类接口

```
public interface State {
    void doAction(Context context);

String getState();
}
```

具体状态:上线

```
public class OnlineState implements State{

@Override
public void doAction(Context context) {

System.out.println("上线了");

context.setState(this);

}

@Override
public String getState() {
 return "online";

}

}
```

具体状态:下线

```
public class OfflineState implements State{

@Override
public void doAction(Context context) {

System.out.println("离线了");
context.setState(this);

}

@Override
public String getState() {
return "offline";
}
```

```
13 }
```

具体状态: 隐身

```
public class StealthState implements State {

@Override

public void doAction(Context context) {

System.out.println("隐身了");

context.setState(this);

}

@Override

public String getState() {

return "stealth";

}
```

上下文 (状态持有者)

```
public class Context {
    private State state;

public String getState() {
    return state.getState();
}

public void setState(State state) {
    this.state = state;
}
```

测试类

```
public class Main {
      public static void main(String[] args) {
5
         Context context = new Context();
6
         OnlineState onlineState = new OnlineState();
          onlineState.doAction(context);
          System.out.println("context 的 状态 是:" + context.getState());
1.0
          StealthState stealthState = new StealthState();
           stealthState.doAction(context);
          System.out.println("context 的 状态 是:" + context.getState());
13
14
15
          OfflineState offlineState = new OfflineState();
          offlineState.doAction(context);
16
           System.out.println("context 的 状态 是:" + context.getState());
19
20 }
```