

概念

一块蛋糕，加上一个草莓，那么就成了水果蛋糕，如果在加上巧克力，那么就成了水果巧克力蛋糕，如果在加上几个蜡烛写上生日祝福，就果蛋糕，水果巧克力蛋糕，生日蛋糕，它们的本质都是蛋糕。草莓，巧克力，蜡烛，文字都是装饰品，在不改变蛋糕本质的情况下增加功能

角色

Component：被装饰的角色接口

ConcreteComponent：被装饰的具体角色类

Decorator：装饰器接口

ConcreteDecorator：具体装饰物类

代码

```
1  /**
2   * 显示文字的接口
3   */
4  public abstract class Display {
5      public abstract int getColumns();          //获取横向字符数
6      public abstract int getRows();            //获取纵向行数
7      public abstract String getRowText(int row); //获取第row行的字符串
8
9      public final void show(){
10         for(int i = 0 ; i < getRows() ; i ++){
11             System.out.println(getRowText(i));
12         }
13     }
14 }
15
16 /**
17  * 显示文字具体实现类
18  */
19 public class StringDisplay extends Display{
20
21     private String string;
22
23     public StringDisplay(String string){
24         this.string = string;
25     }
26
27     @Override
28     public int getColumns() {
29         return string.getBytes().length;
30     }
31
32     @Override
33     public int getRows() {
34         return 1;
35     }
36
37     @Override
```

```

38     public String getRowText(int row) {
39         if(row == 0){
40             return string;
41         }
42         return null;
43     }
44
45 }
46
47 /**
48  * 装饰文字的接口
49  */
50 public abstract class Border extends Display{
51
52     protected Display display;
53
54     public Border(Display display) {
55         this.display = display;
56     }
57
58 }
59
60 /**
61  * 装饰文字实现类：在文字前后加上边框
62  */
63 public class SideBorder extends Border{
64
65     private char borderChar;
66
67     public SideBorder(Display display ,char ch) {
68         super(display);
69         this.borderChar = ch;
70     }
71
72     @Override
73     public int getColumns() {
74         return 1 + display.getColumns() + 1;
75     }
76
77     @Override
78     public int getRows() {
79         return display.getRows();
80     }
81
82     @Override
83     public String getRowText(int row) {
84         return borderChar + display.getRowText(row) + borderChar;
85     }
86
87 }
88
89 /**
90  * 装饰文字实现类：在文字前后加上边框
91  */

```

```

92 public class FullBorder extends Border{
93
94     public FullBorder(Display display) {
95         super(display);
96     }
97
98     @Override
99     public int getColumns() {
100         return 1 + display.getColumns() + 1;
101     }
102
103     @Override
104     public int getRows() {
105         return 1 + display.getRows() + 1;
106     }
107
108     @Override
109     public String getRowText(int row) {
110         if(row == 0){
111             return "+" + makeLine('-', display.getColumns()) + "+";
112         }else if(row == display.getRows() + 1){
113             return "+" + makeLine('-', display.getColumns()) + "+";
114         }
115         return "|" + display.getRowText(row - 1) + "|";
116     }
117
118     private String makeLine(char ch , int count){
119         StringBuffer buff = new StringBuffer();
120         for(int i = 0 ; i < count ; i ++){
121             buff.append(ch);
122         }
123         return buff.toString();
124     }
125 }
126
127
128 public class Main {
129
130
131     public static void main(String[] args) {
132
133         Display b1 = new StringDisplay("hello world");
134         Display b2 = new SideBorder(b1, '#');
135         Display b3 = new FullBorder(b2);
136
137         b1.show();
138         System.out.println();
139         b2.show();
140         System.out.println();
141         b3.show();
142         System.out.println();
143         Display b4 = new SideBorder(
144             new FullBorder(
145                 new FullBorder(

```

```

146         new SideBorder(
147             new FullBorder(new StringDisplay("你好世界"))
148             , '*' )
149         )
150     ),
151     '/' );
152     b4.show();
153 }
154 }
155
156
157 、
158 /*
159
160 hello world
161
162 #hello world#
163
164 +-----+
165 |#hello world#|
166 +-----+
167
168 /+-----+/
169 /|+-----+|/
170 /||*+-----+*||/
171 /||*|你好世界|*||/
172 /||*+-----+*||/
173 /|+-----+|/
174 /+-----+/
175
176 */

```

说明：在jdk中下面代码也是使用的此模式

```

1 Reader reader = new LineNumberReader(new BufferedReader(new FileReader("file")));

```

总结

优点：

1、一般的，我们为了扩展一个类经常使用继承方式实现，由于继承为类引入静态特征，并且随着扩展功能的增多，子类会很膨胀。装饰模式为了解决这个问题而提出的，装饰模式是继承的一个替代模式

缺点：

装饰层级太多就会比较复杂

使用场景

- 1、扩展一个类的功能
- 2、动态增加功能，动态撤销