

简述
代码实现
总结

简述

客户需要一个汽车，白色油漆，黑色内饰。那么汽车工厂就会制作一个白色外表，黑色内饰的汽车。至于汽车怎么生产出来，客户并不关心

生产一个汽车非常复杂，需要轮胎，发动机，变速箱，挡风玻璃，方向盘.....，所有把需要一个汽车工厂，客户只需要提供参数（油漆颜色

代码实现

```
1 public interface Car {
2     String getName();
3 }
4
5 public class BMWCar implements Car {
6     @Override
7     public String getName() {
8         return "BMW";
9     }
10 }
11
12 public class AudiCar implements Car {
13     @Override
14     public String getName() {
15         return "Audi";
16     }
17 }
18
19 public class CarFactory {
20     public Car getCar(String name){
21         if ("BMW".equals(name)){
22             return new BMWCar();
23         }else if ("Audi".equals(name)){
24             return new AudiCar();
25         }
26         return null;
27     }
28 }
29
30 public class Main {
31     public static void main(String[] args) {
32         CarFactory carFactory = new CarFactory();
33         Car car = carFactory.getCar("BMW");
34         System.out.println(car.getName());
35
36         Car car1 = carFactory.getCar("Audi");
37         System.out.println(car1.getName());
38     }
```

总结

工厂模式的出现是希望 工厂把一系列的 生成 流程 内部隐藏，内部完成。外部只需要传递参数获取需要的对象即可