线性表的基本概念与概述	
存储结构	上的分类
顺序	线性表
	定义
	分类
链式	线性表
	定义
	分类
应用层面的上的分类	
数组	
	定义
	说明
	动态数组
链表	
	定义
	分类
栈	
	定义
	说明
	特点&应用
队列	
	定义
	说明

线性表的基本概念与概述

线性表: 由零个或多个数据元素组成的有限序列。

注意:

- 线性表是一个序列。
- 0个元素构成的线性表是空表。
- 线性表中的第一个元素无前驱,最后一个元素无后继,其他元素有且只有一个前驱和后继。
- 线性表是有长度的,其长度就是元素个数,且线性表的元素个数是有限的,也就是说,线性表的长度是有限的。

如果用数学语言来进行定义, 可如下:

若将线性表记为(a1,···,ai-1,ai,ai+1,···an),则表中ai-1领先于ai,ai领先于ai+1,称ai-1是ai的直接前驱元素,ai+1是ai的直接后继元素

举个例子:

1 白羊 -> 金牛 -> 双子 -> 巨蟹 -> 狮子 -> 处女 -> 天秤 -> 射手 -> 摩羯 -> 水平 -> 双鱼

存储结构上的分类

线性表根据在计算机的储存方式可以分为顺序线性表和链式线性表

顺序线性表

定义

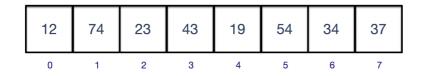
使用一段连续的地址存储单元放置线性表的数据元素

分类

顺序线性表可以在细分为<mark>有序的</mark>和<mark>无序的</mark>

有序: 线性表中的数据按照规则进行大小排序

无序: 线性表中的数据排序无规则



链式线性表

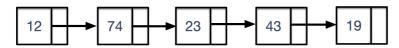
定义

线性表的数据元素可以存储在随意的存储单元,每一个节点不仅仅包括数据元素还有指向下一个节点的指针

分类

链式线性表可以分为<mark>单向链表</mark>、<mark>双向链表</mark>和循环链表 按照数据大小同样可以划分为<mark>有序的</mark>和无序的

单向链表



双向链表

循环链表

应用层面的上的分类

线性表中应用层面的分类大致可以分为<mark>数组、链表、栈、队列</mark>

数组

定义

- 1数组是用来存放同一种数据类型的集合,注意只能存放同一种数据类型(Object类型数组除外)
- 2 数据的长度大小是固定的
- 3数组中的元素存储在内存上连续的
- 4 数组是顺序线性表,其中的元素排列可以是有序的也可以是无序的

说明

在Python、Java等语言中一个数组中只能存在一种数据类型的数据,而JavaScript中的数组可以存放不同数据类型的数据。不同的语言型是非标准的数组。这里只讨论标准意义的数组

动态数组

动态数组是数组的一种扩展,同样分为有序和无序

动态数组是为了解决数组长度大小无法扩展而实现的特殊数组,其原理是当数组的长度满了,那么就重新申请一个新的数组,长度是现 到新的数组中、然后引用指向新的数组,从而达到动态扩容的效果

链表

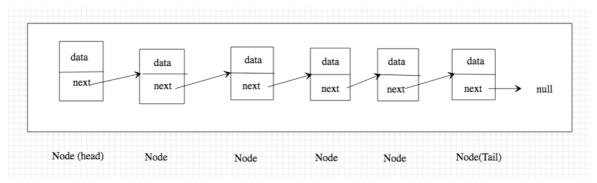
定义

线性表的数据元素可以存储在随意的存储单元,每一个节点不仅仅包括数据元素还有指向下一个节点的指针

分类

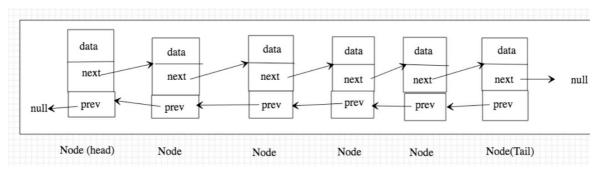
链式线性表在存储结构上可以分为<mark>单向链表</mark>、<mark>双向链表</mark>和<mark>循环链表</mark> 链式线性表在顺序上也可以分为<mark>有序的</mark>和无序的

单向链表



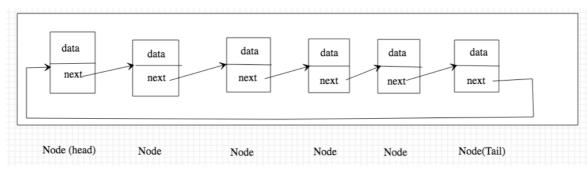
单链表是链表中结构最简单的。一个单链表的节点(Node)分为两个部分,第一个部分(data)保存节点的信息,另一个部分存储下一个节点分指向空值

双向链表



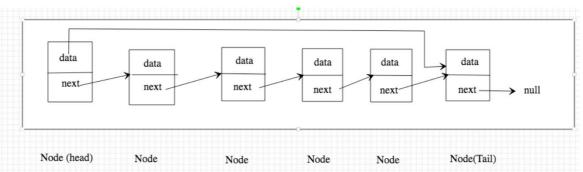
单链表与双向链表的区别在于,链表中的节点多了一个指针,不仅仅有指向下一个节点的指针,还有一个指向上一个节点的指针,头结 双向链表的好处就是循环方向多了一条,可以从前往后,也可以从后往前。

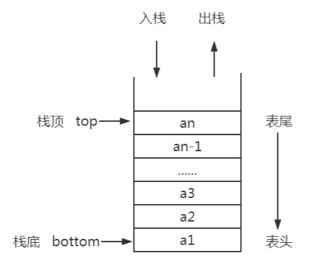
循环链表



循环链表就是在单链表的基础上,将尾节点的指针指向头结点。这样的好处是可以通过任意节点出发,访问到链表的全部节点

还有一种变示如下图,头节点的data本身为空,利用该段空间,存储一个指针,指向尾部,这样的好处是找到尾节点不用从头循环查找





定义

栈(Stack)是限定仅在表尾进行插入和删除操作的线性表

说明

栈可以使用数组实现,也可以通过链表来实现

特点&应用

- 1. 栈具有记忆功能,具有顺序,入栈前后是有顺序的
- 2. 正序入栈,反序出栈

队列



定义

队列(queue)是只允许在一端进行插入操作,而在另一端进行删除操作的线性表

说明

队列同样可以使用数组实现,也可以通过链表来实现