



跟我做一个Java微服务项目

Week #4 数据处理 / 刘俊强



欢迎关注StuQ公众号



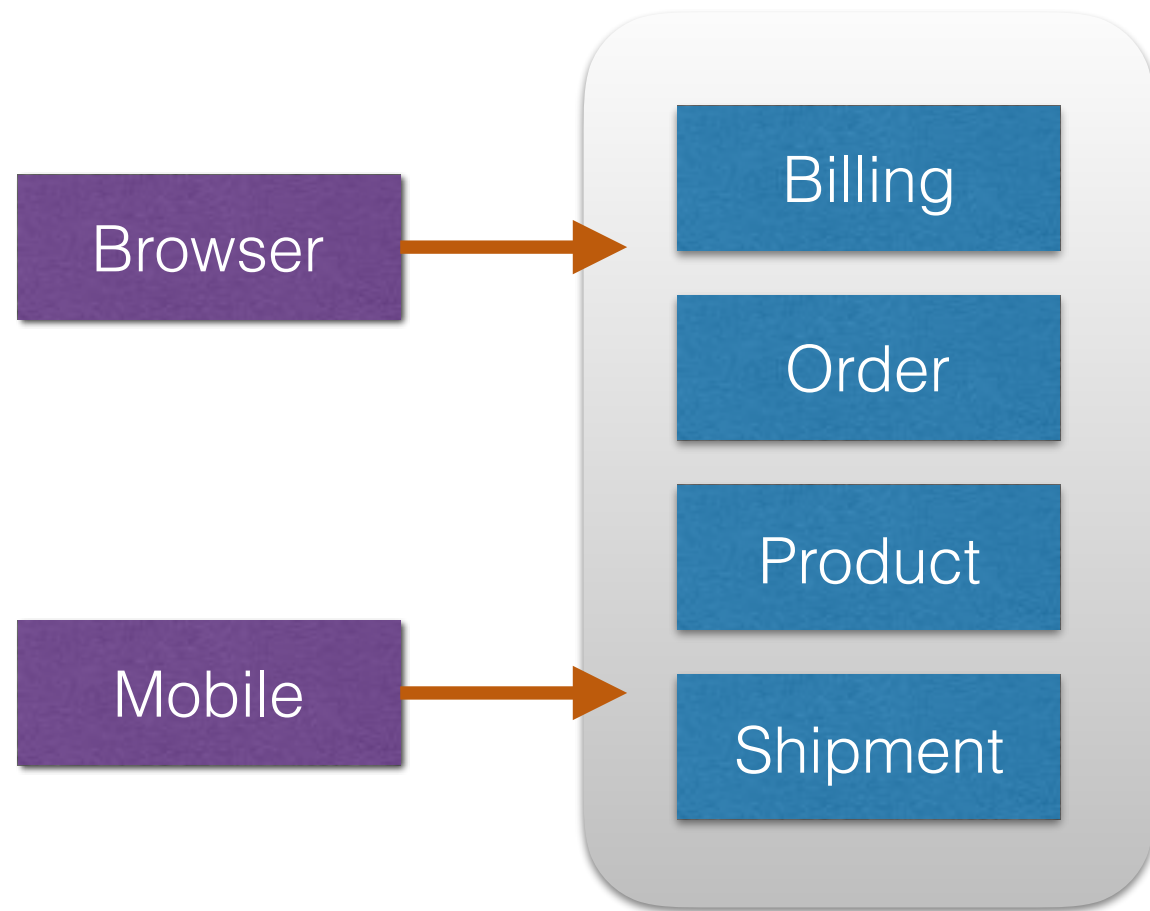
欢迎关注我的微信公众号

大纲

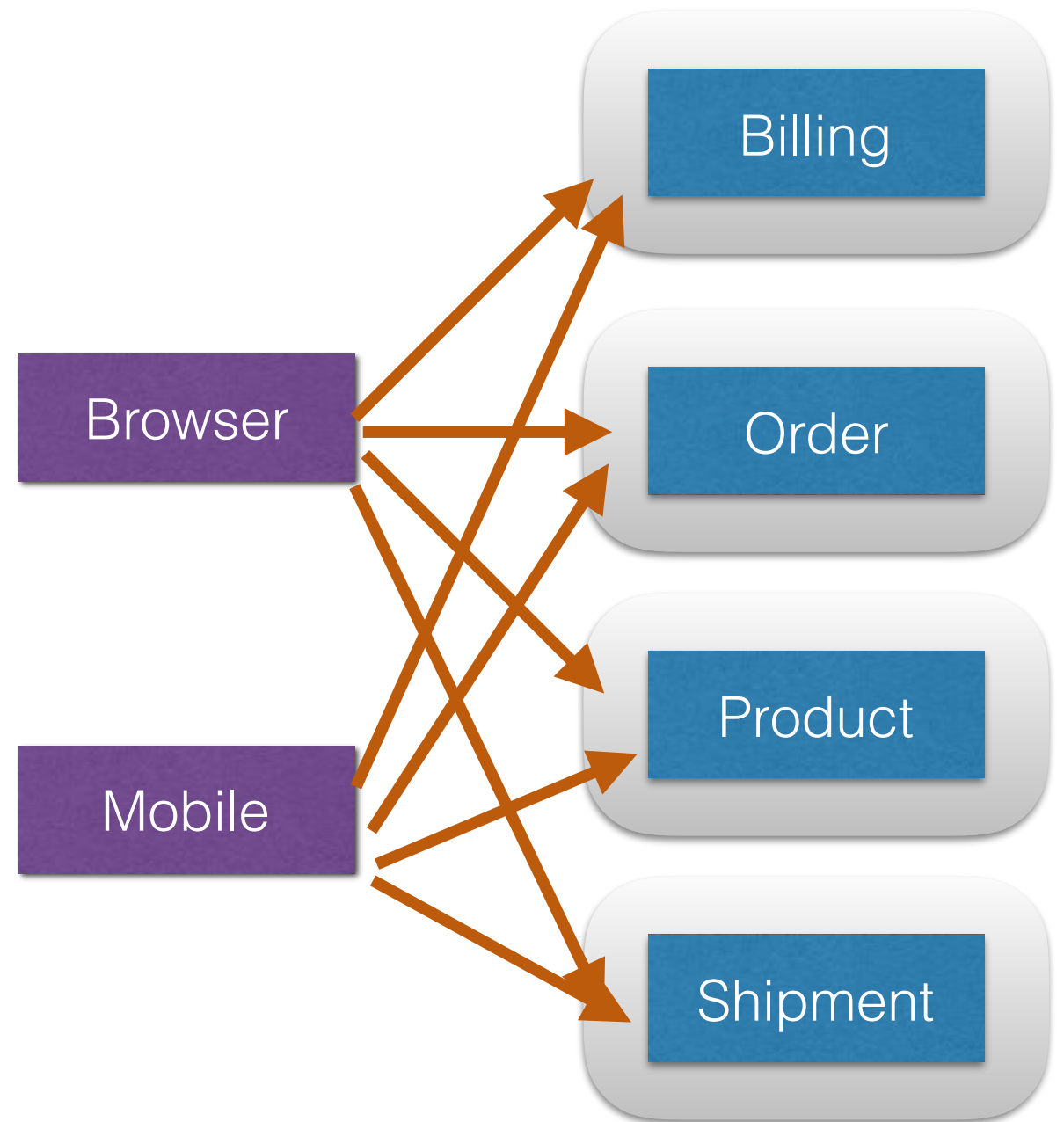
- API 网关
- 数据存储
- 微服务间数据共享
- 命令查询责任分离 & 事件溯源

API 网关

单体



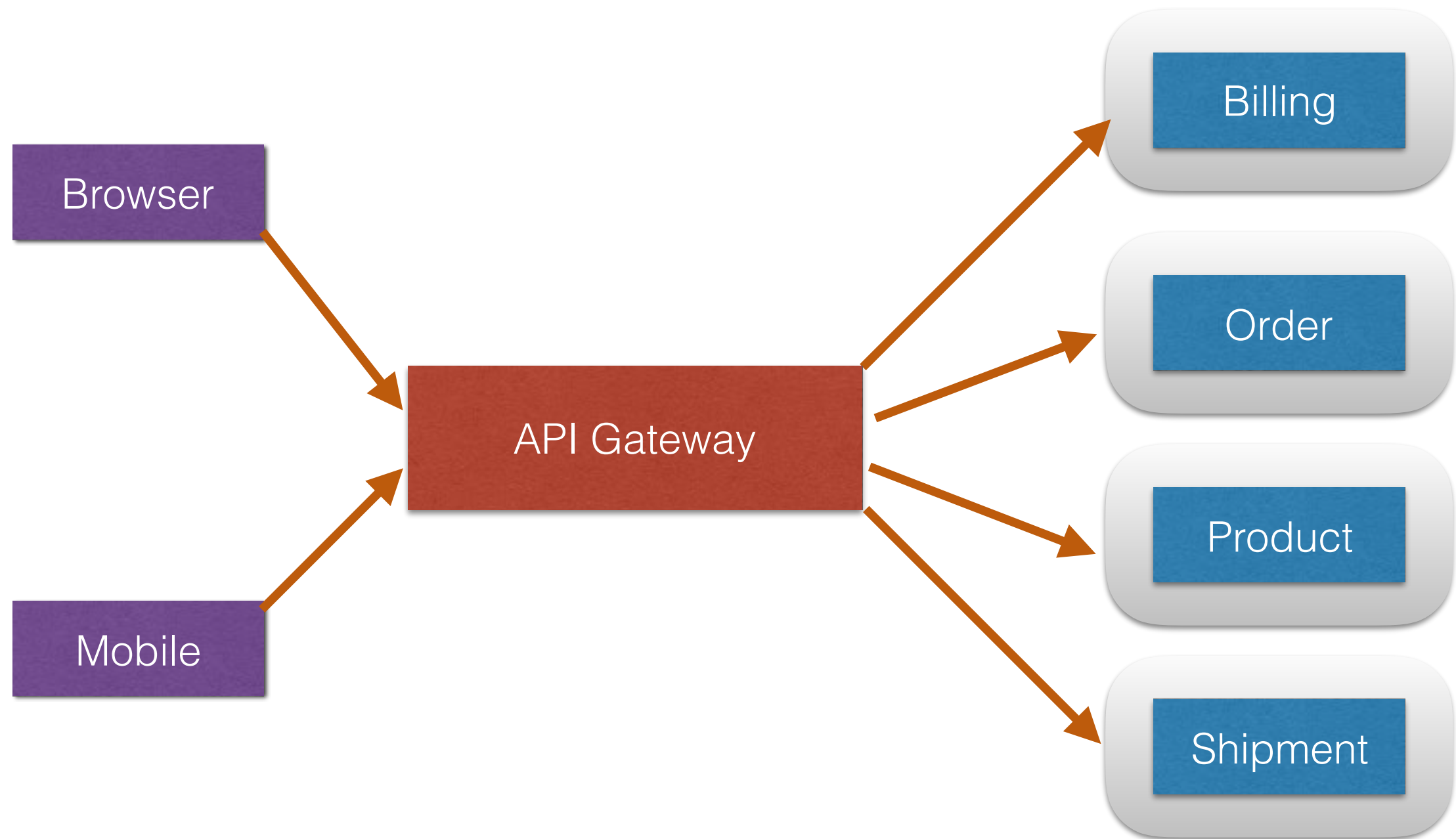
微服务



带来的问题

- 入口(Entry Point)变动需消费者(Client)跟随变动
- 后端服务架构调整对外可见
- 服务接口版本一致性问题
- 请求数量增多
- 协议支持友好度，如AMQP、Thrift

API 网关



API 网关的优点

- 封装了系统内部架构，简化消费者使用
- 请求组合，给消费者灵活定制API，减少请求量
- 单入口，协议转换为Web-Friendly
- 服务端变化带来的影响降到最低
- 负载均衡、请求路由、身份验证...

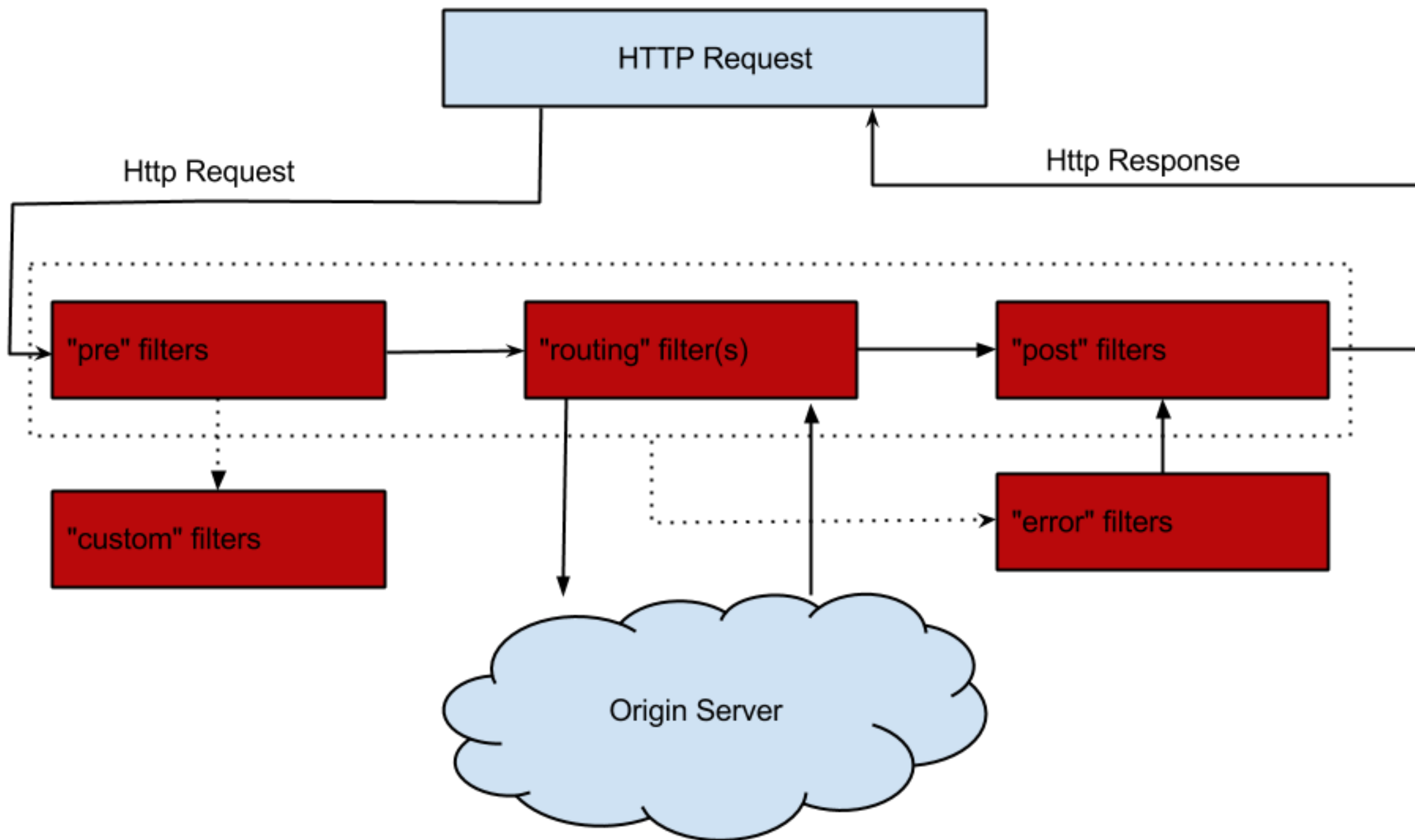
API 网关的缺点

- 带来了额外的开发量
- 需要管理API路由规则
- 额外的硬件、网络和运营成本
- 隐含的系统瓶颈

常用API 网关

- **Zuul** <https://github.com/netflix/zuul>
- **AWS API Gateway** <https://aws.amazon.com/api-gateway/>
- **Nginx** <https://www.nginx.com/>
- **Kong** <https://getkong.org/>

Zuul 请求生命周期

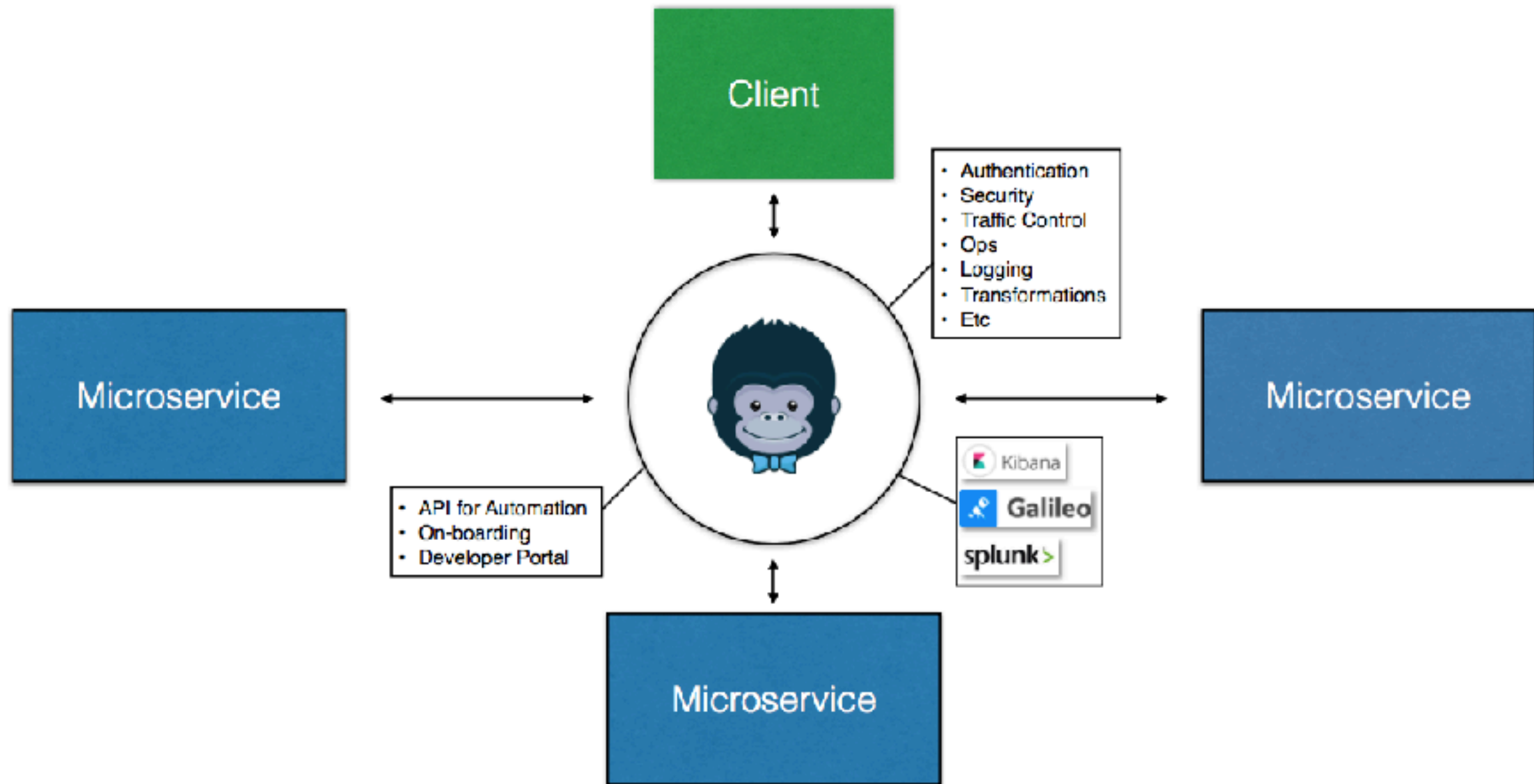


Zuul 请求生命周期

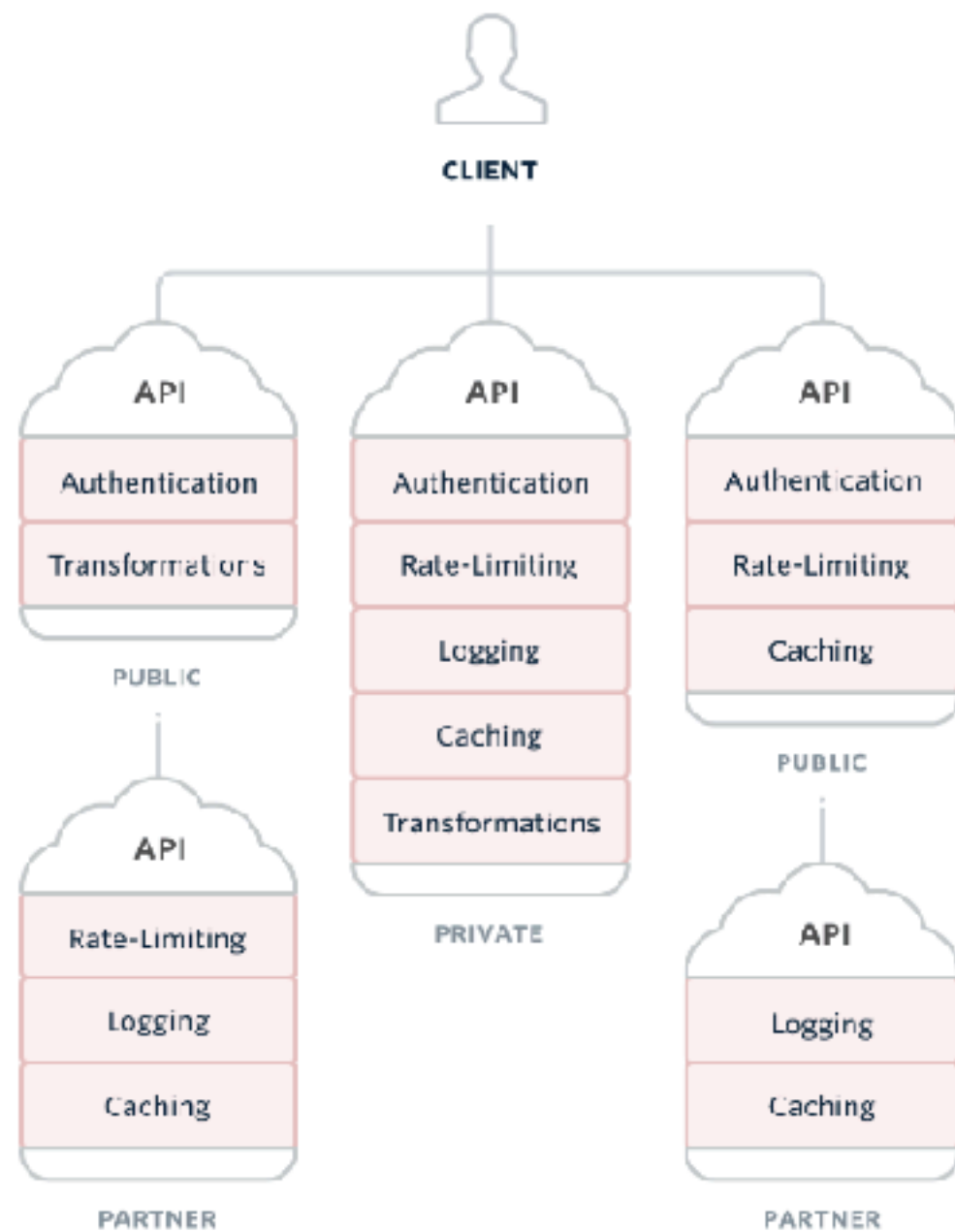
- **PRE** 过滤器，执行于路由至原始服务之前
 - 验证、选取源服务等
- **ROUTING** 过滤器，将请求路由至原始服务
 - 服务发现、入口匹配等，基于HttpClient或Ribbon
- **POST** 过滤器，执行于请求已路由至原始服务后
 - 数据格式转换、度量统计等
- **ERROR** 过滤器，以上阶段出错时执行

Zuul Demo

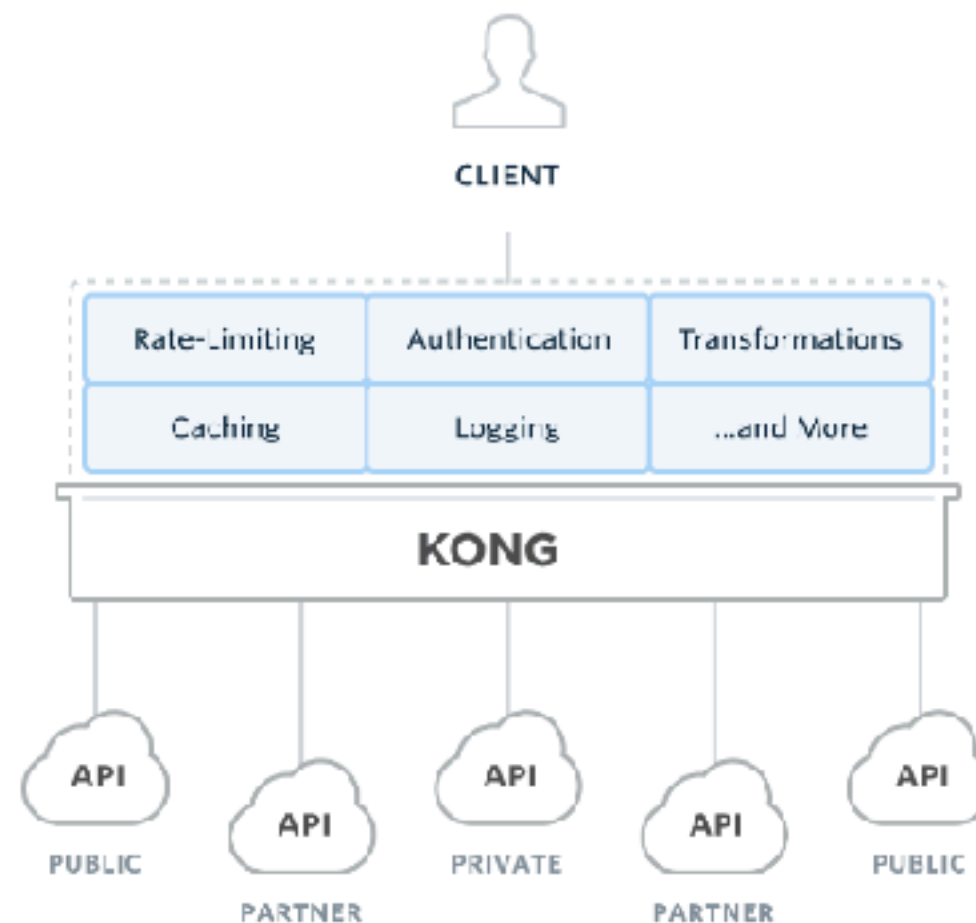
Kong



Legacy Architecture



Kong Architecture

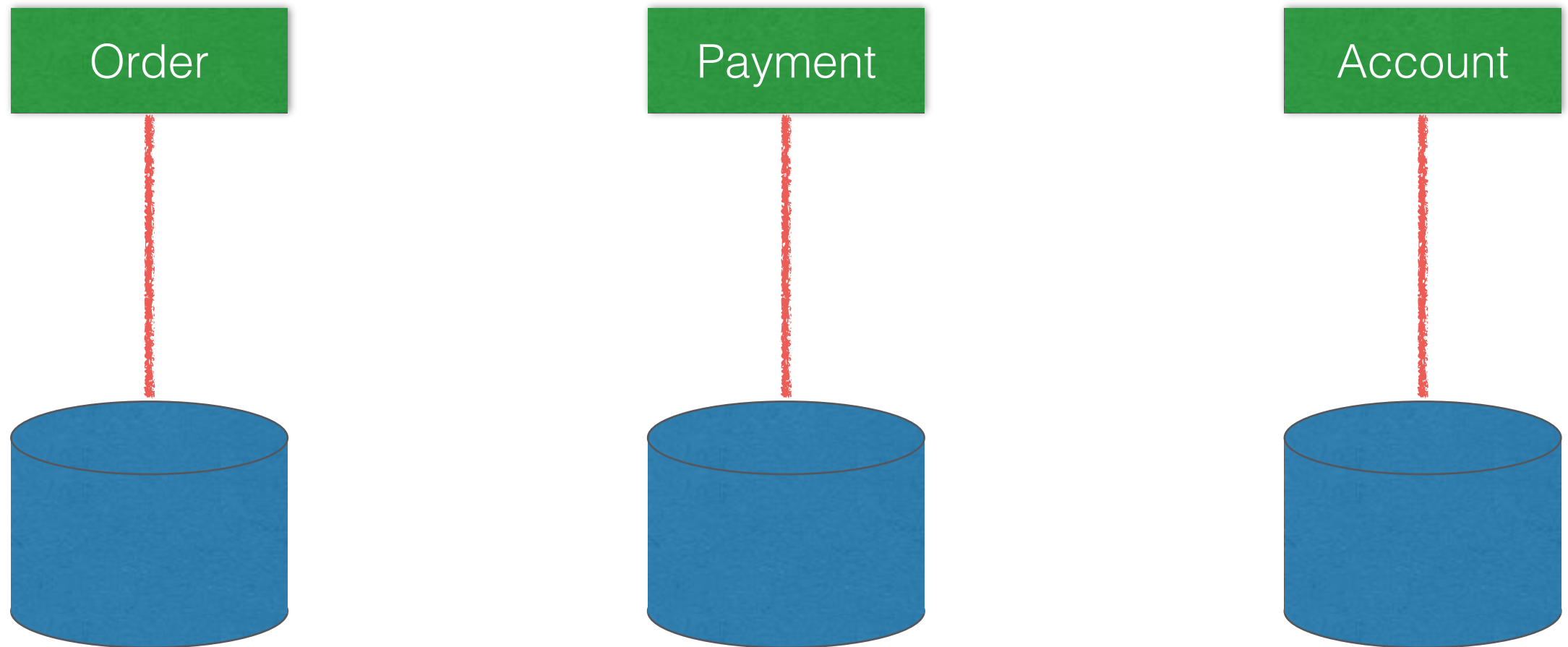


构建于Nginx(OpenResty)之上，集成常用功能成为API Gateway

Kong Demo

数据存储

微服务间数据存储的分离

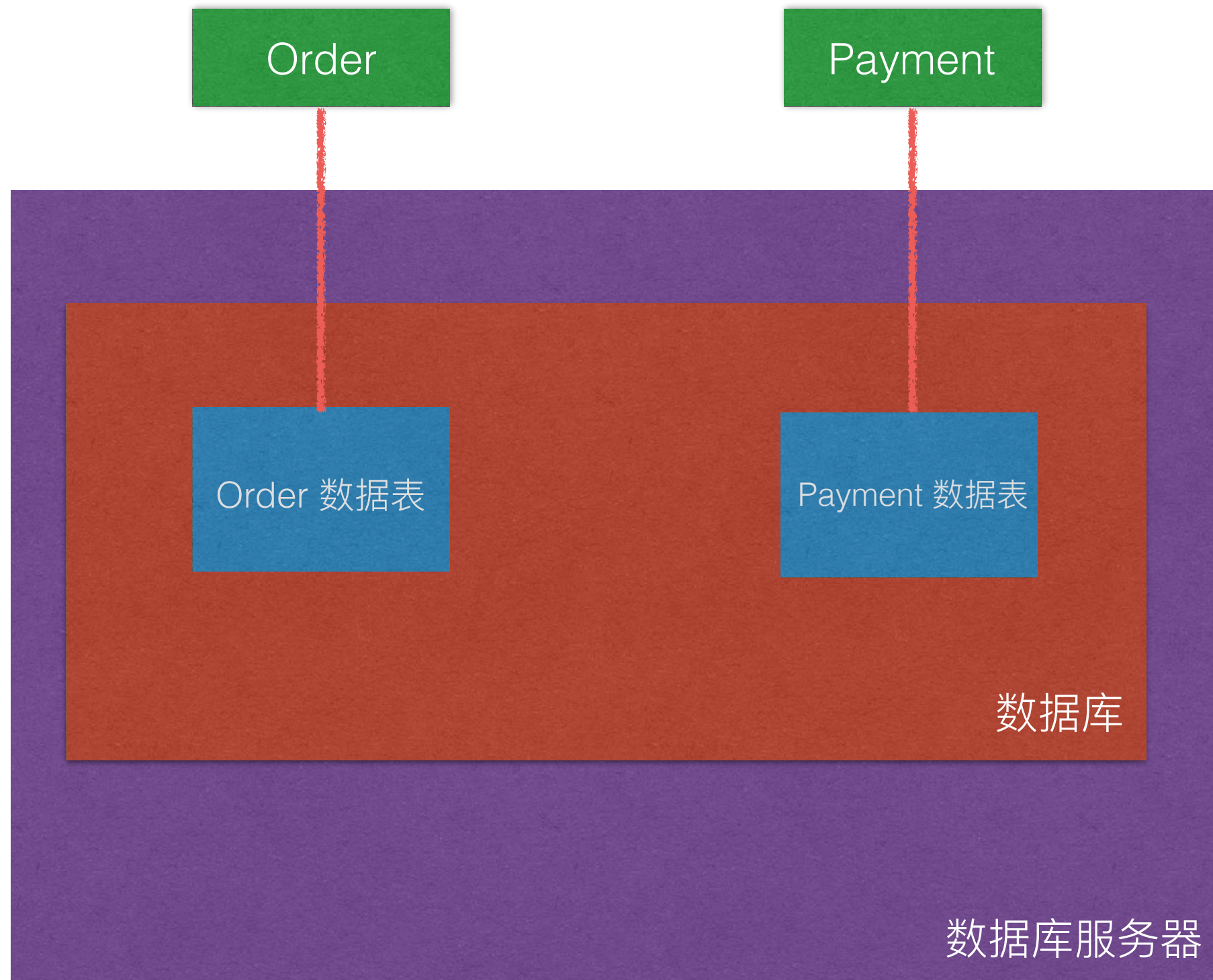


原则：每个微服务数据存储分开，其它微服务不能直接访问其数据存储。

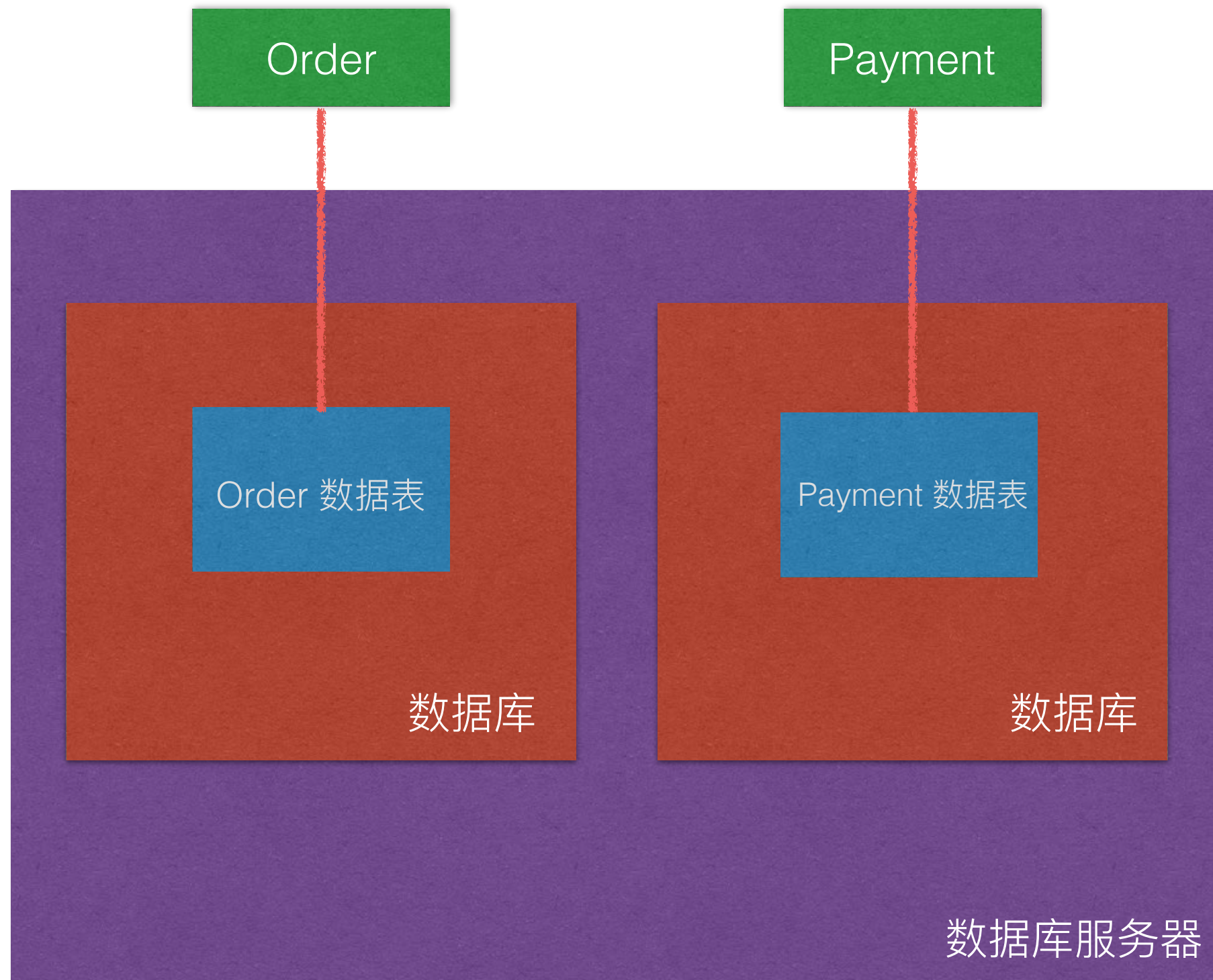
数据存储分离的方式

- 独立数据表
- 独立逻辑数据库
- 独立数据库服务器

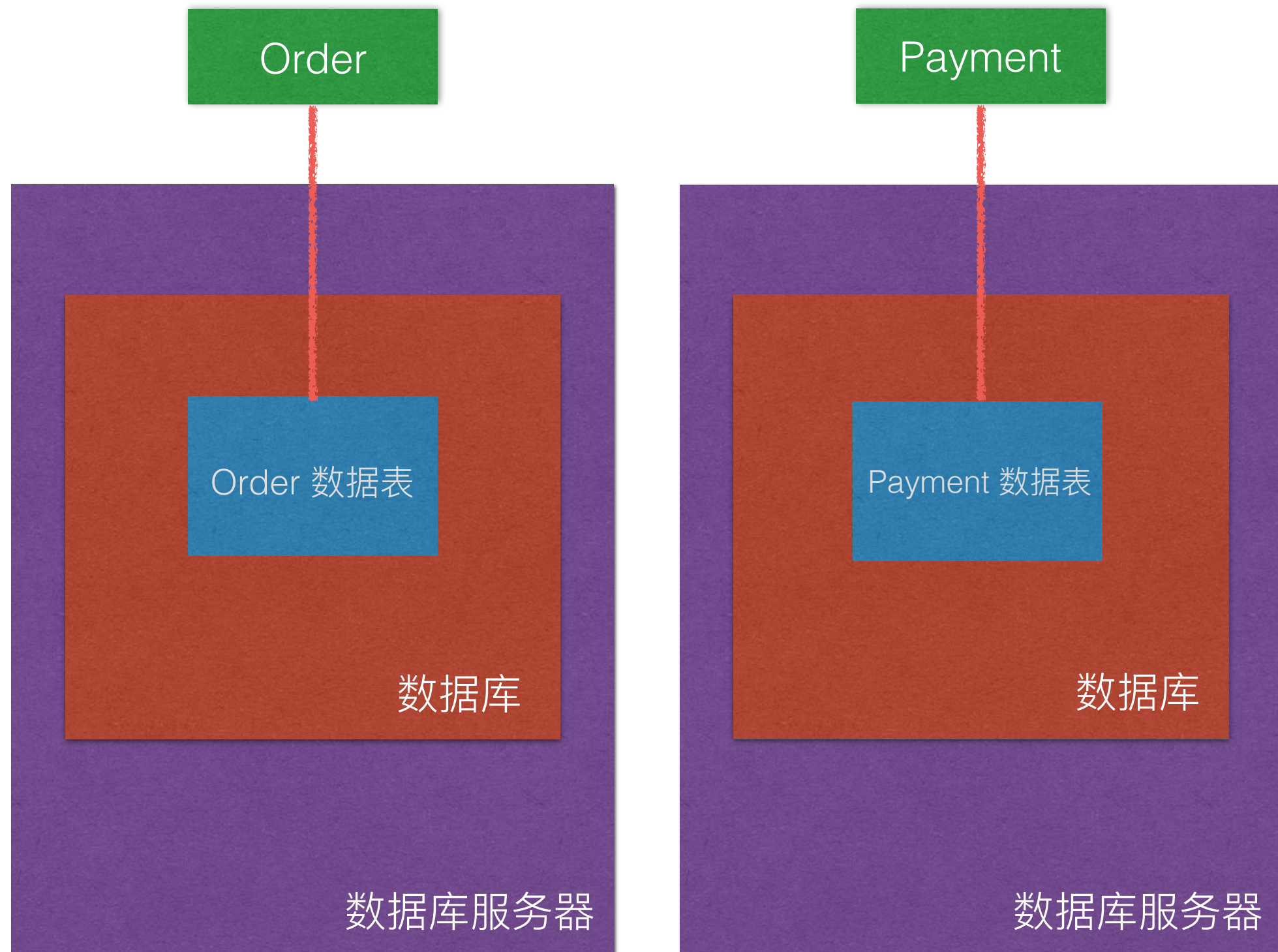
独立数据表



独立逻辑数据库



独立数据库服务器



混合存储

Polyglot Persistence

- 多语言持久化/存储
- 多样持久化/存储
- 多种类持久化/存储
- 混合持久化/存储

Order

MySQL

Auth

Redis

Payment

MySQL

Search

Solr

Cart

Redis

Account

MySQL

Recommendation

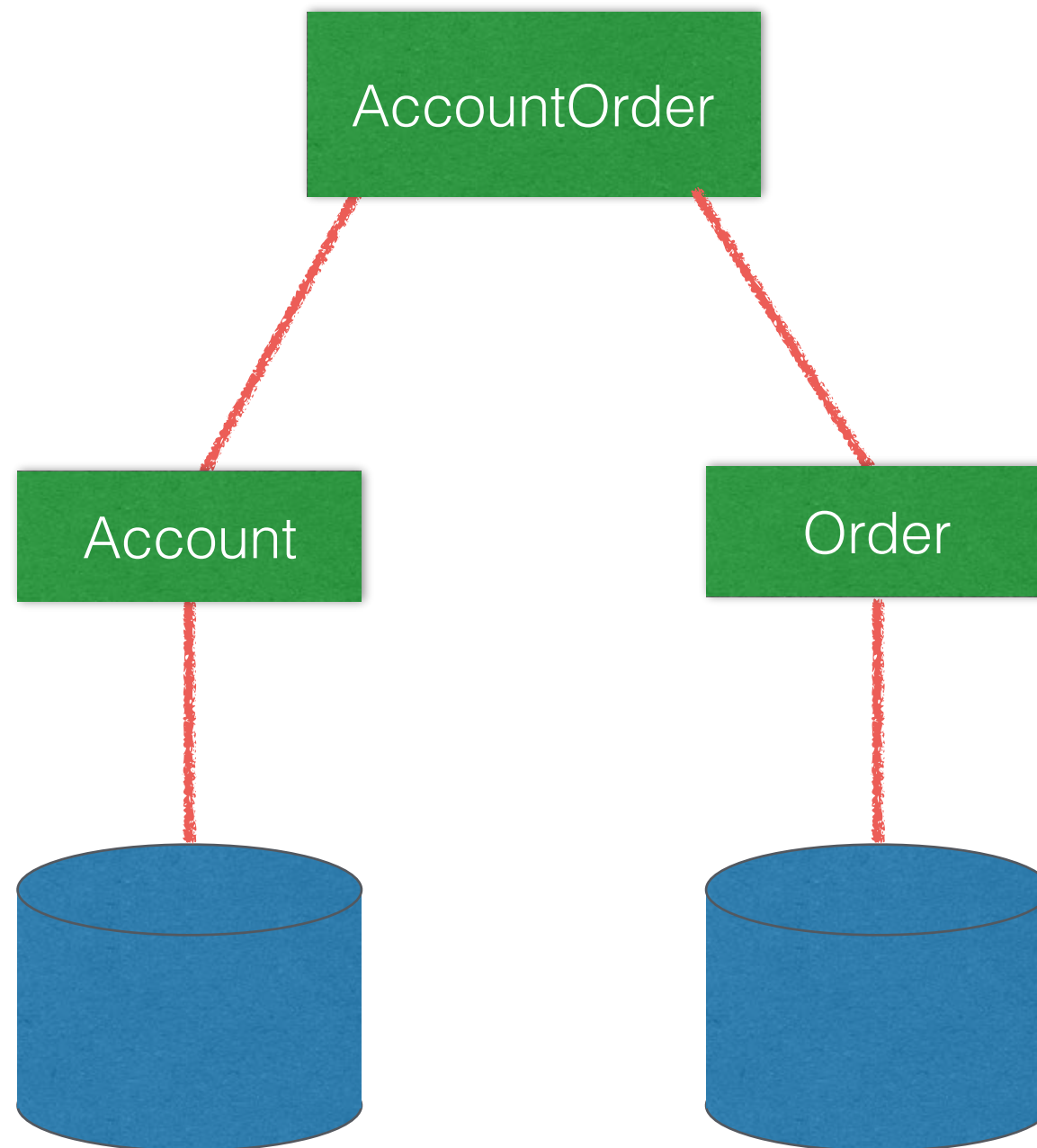
Neo4J

Notification

Redis

微服务间数据共享

数据查询



CAP定理

CAP定理



Consistency 一致性



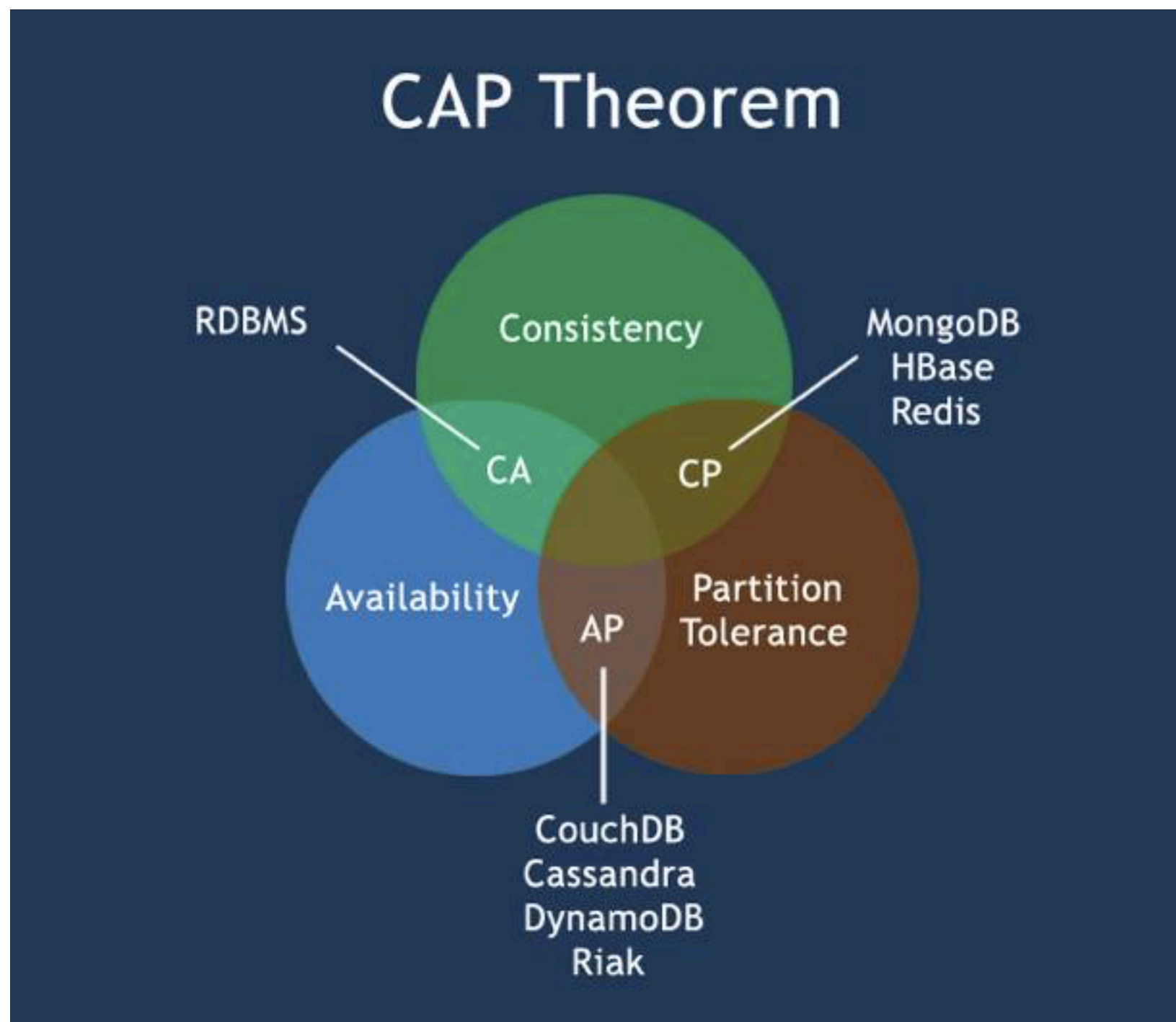
Availability 可用性



Partition Tolerance 分区容错性

分布式系统在给定时间内，不能同时满足3项，最多满足2项

数据库与CAP定理



不同的数据需要不同的保证策略

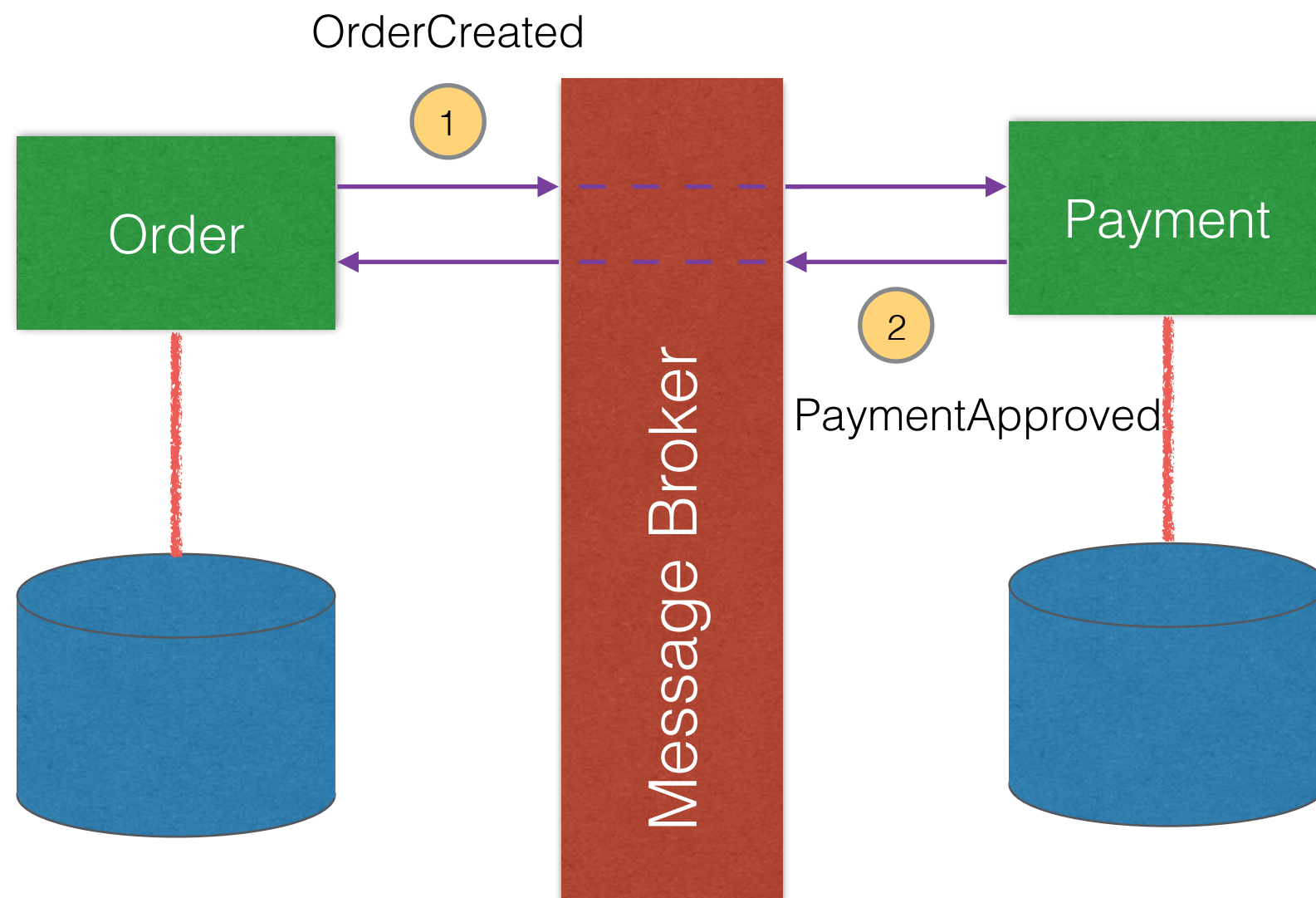
微服务间数据共享

- 事件驱动型架构 Event-Driven Architecture
- 最终一致性 Eventual Consistency
- 事件溯源 Event Sourcing
- 命令查询责任分离 C_{ommand} Q_{uery} R_{esponsibility} S_{egregation}

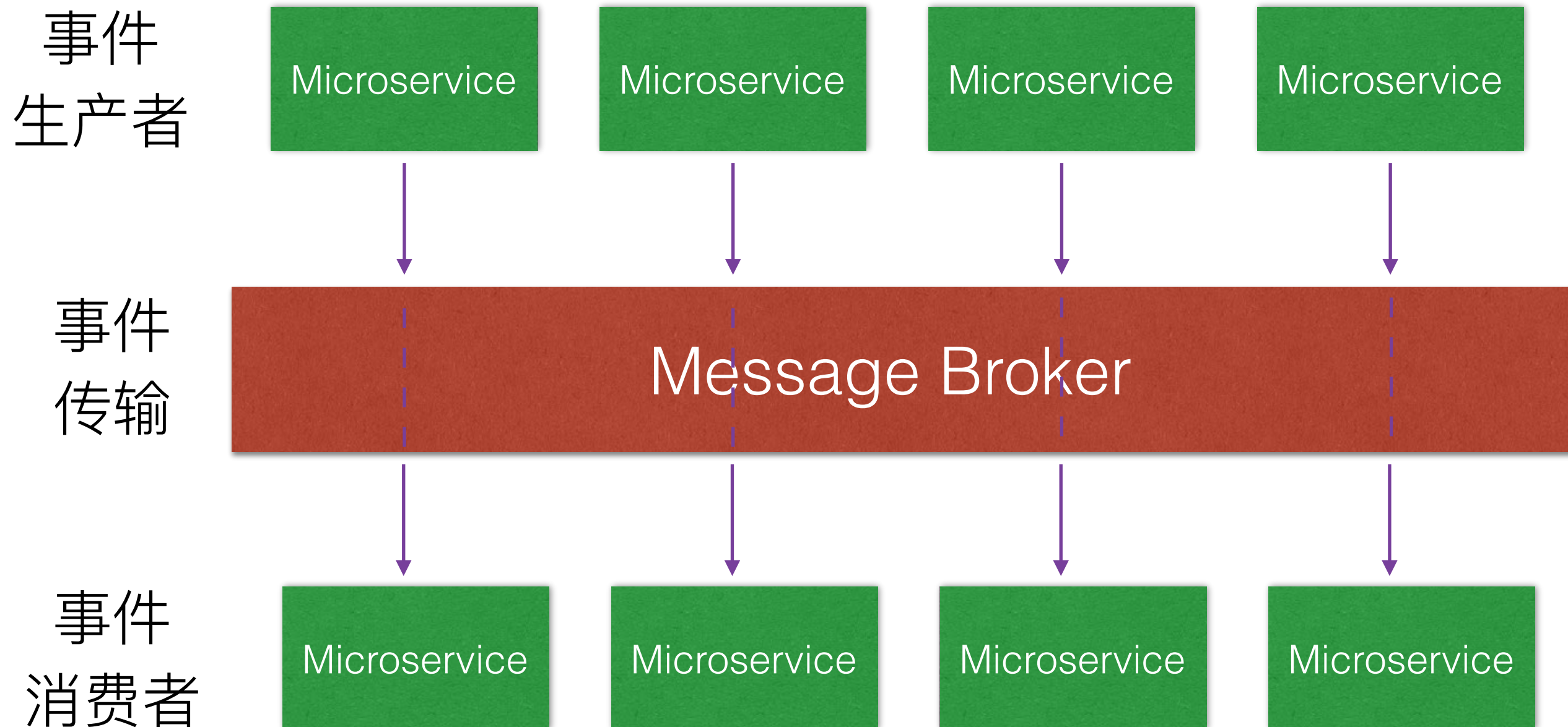
事件驱动型架构

- 使用事件来实现跨多个服务的业务逻辑
- 通过发布-订阅模型，微服务间耦合宽松
- 无需使用分布式事务，且微服务间互不影响

微服务间事件



事件驱动型架构



一致性

- 弱一致性，如cache
- 最终一致性，如Amazon S3、DNS
- 强一致性，如关系型数据库

命令查询责任分离

C_{ommand} Q_{uery} R_{esponsibility} S_{egregation}

CQRS 命令查询责任分离

将查询、命令操作分离为两种独立子系统。

CRUD

CRUD

- C: Create
- R: Read
- U: Update
- D: Delete

CRUD示例

```
public interface ProductService {  
    Product createProduct(final Product product);  
    Product findProductById(final long id);  
    Product updateProduct(final Product product);  
    boolean deleteProductById(final long id);  
}
```

CQRS

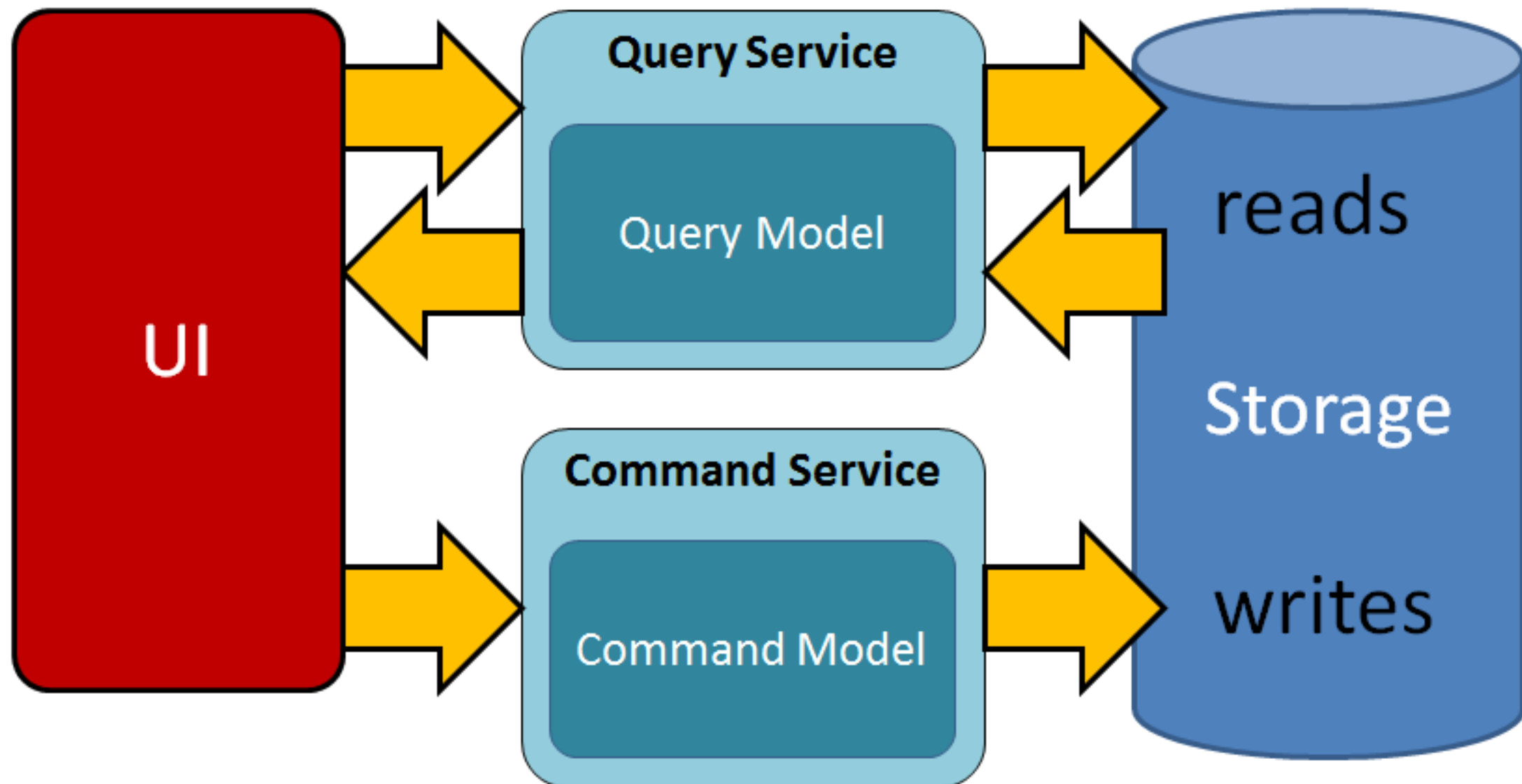
```
public interface ProductReadService {  
    Product findProductById(final long id);  
}
```

不影响数据的
查询

```
public interface ProductWriteService {  
  
    void createProduct(final Product product);  
  
    void updateProduct(final Product product);  
  
    void deleteProductById(final long id);  
}
```

修改数据的
命令

CQRS Pattern



CQRS的好处

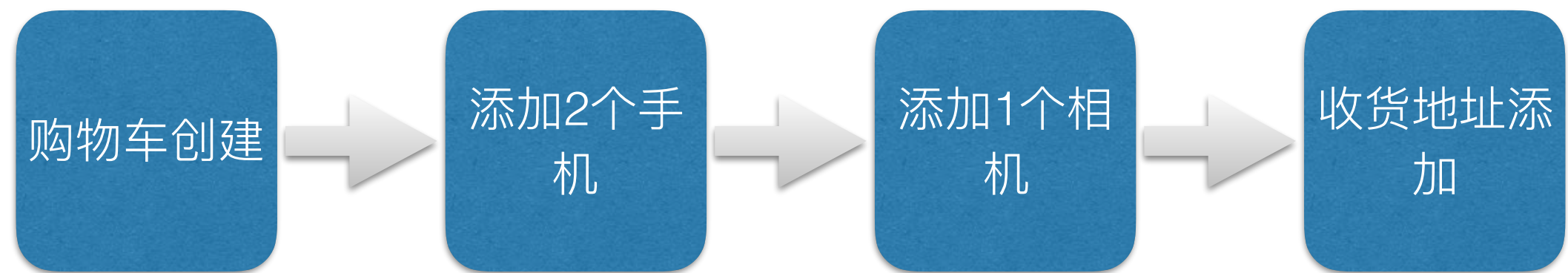
- 数据一致性：最终一致性
- 可扩展性：耦合性低
- 高可用性：分开解决高可用挑战
- 伸缩性：合理分配计算资源

事件溯源 Event Sourcing

事件溯源 Event Sourcing

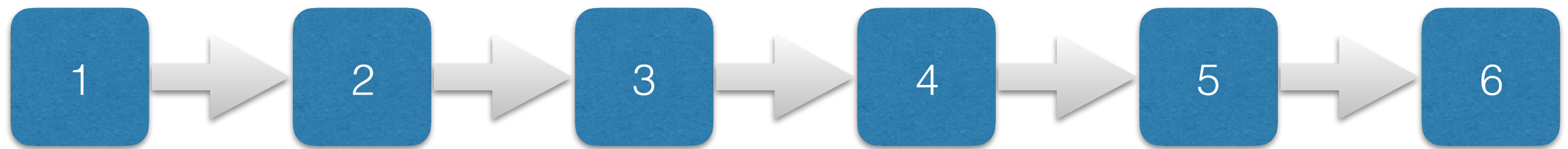
- 以事件为中心的方式来保存业务实体
- 不存储业务实体当前状态
- 存储实体状态改变的事件序列
- 事件举例：
 - Cart: ItemAddedEvent, ItemRemovedEvent, OrderPlacedEvent
 - Order: OrderCreated, OrderCancelled, OrderApproved, OrderRejected, OrderShipped

事件溯源 Event Sourcing



存储状态改变序列 Storing Deltas

事件溯源 Event Sourcing



通过事件回放，实体对象状态能够回到源头

事件存储 Event Store

Event Source



record



Event Store



仅附加
日志



replay

`currentState = fx(initialState, entity, events)`

Event Store = Message Broker + Database

事件溯源的好处

- 解决微服务间数据一致性的问题
- 记录所有状态变更
- 实现了业务事务：带时序的业务历史记录
- 可靠的事件发布：推送通知、数据分析、日志审计等

Event Store方案

- Apache Kafka <http://kafka.apache.org/>
- akka persistence <http://akka.io/>
- Event Store <https://geteventstore.com/>





THANKS!



— 扫码了解更多 —