

ANÁLISIS DE REQUISITOS – MODELO ER – MODELO RELACIONAL

Se necesita diseñar una base de datos que permita registrar a los jugadores que se deseen y sus estadísticas en la NBA. Se necesita llevar un control de los datos de los jugadores a modo de ficha, los datos de todos los partidos por temporadas, las estadísticas de los jugadores en cada partido, y las estadísticas medias de los jugadores por temporadas.

De los jugadores se desea conocer su ID como valor único, nombre, posición, altura y peso. Si el jugador ha disputado una temporada en concreto, este jugador habrá disputado como mínimo un partido y como máximo todos los que se hayan disputado, al igual que cada partido podrá haber sido disputado por todos los jugadores conocidos. De esta relación nos interesa conocer tanto el ID del equipo al que pertenece el jugador a la hora de disputar el partido, para conocer si su equipo ganó o perdió, como la temporada a la que pertenece el partido. Para su posterior análisis.

De cada partido se desea conocer el ID del partido como valor único, la fecha, el ID del equipo local, el nombre del equipo local, el ID del equipo visitante y el nombre del equipo visitante, así como el marcador del partido para saber qué equipo ganó y cual perdió (puntos equipo local y puntos equipo visitante).

También sabemos que cada partido puede tener varias estadísticas, una por cada jugador que participe, sin embargo, estas estadísticas de cada jugador corresponderán únicamente a un partido. Además, estas estadísticas obviamente son dependientes de que se juegue un partido, por lo que se verán asociadas al ID de cada partido disputado y al ID de cada jugador que lo dispute, siendo esos dos valores juntos el valor único de referencia de las estadísticas por jugador en cada partido. Además de los dos valores anteriores, de las estadísticas de jugadores por partido nos interesaría conocer; Minutos, puntos, tiros de 3 intentados, tiros de 3 conseguidos, tiros de 2 intentados, tiros de 2 conseguidos, tiros libres intentados, tiros libres conseguidos, asistencias, robos, pérdidas, rebotes ofensivos, rebotes defensivos, tapones y faltas.

Por último, también nos interesaría conocer las medias estadísticas por temporada de cada jugador, independientemente al equipo en el que juegue, y por lo que sabemos cada jugador puede tener tantas medias estadísticas como temporadas siga en activo, sin embargo, cada media estadística de una temporada corresponderá únicamente a un jugador. Obviamente que un jugador tenga unas medias estadísticas en una temporada depende directamente de la existencia de dicho jugador, por lo que tanto el ID del jugador como la temporada, representan dos valores que juntos son una combinación de valor único. Además de los dos valores anteriores, de las estadísticas medias por temporada de un jugador nos interesaría conocer; Partidos jugados, minutos, puntos, tiros de 3 intentados, tiros de 3 conseguidos, tiros de 2 intentados, tiros de 2 conseguidos, tiros libres intentados, tiros libres conseguidos, asistencias, robos, pérdidas, rebotes ofensivos, rebotes defensivos, tapones y faltas.



