



## ≡ Proyecto 01: Detección facial ≡

### Generalidades

El desarrollo de un sistema implica el uso de metodologías que garanticen la calidad del software, no solamente en el aspecto técnico, sino también administrativo para garantizar la optimización de los recursos tanto tecnológicos como humanos y económicos.

### Descripción del proyecto

Realizar una aplicación que permita la detección facial (que debe estar asociado a un código de persona) y a partir de la detección debe registrar el código, la fecha, la hora y permitir efectuar anotaciones para cada lectura. La información obtenida debe ser enviada a una base de datos que recopilará la información, a partir de allí se podrán generar reportes (historial de lectura por persona, consolidado de lecturas, filtros por fecha).

Al momento de efectuar una lectura exitosa el sistema debe mostrar el nombre de la persona identificada, en caso contrario se indicará que la lectura es inválida.

El proyecto puede ser realizado en cualquier lenguaje de programación y gestor de base de datos que el equipo de trabajo considere conveniente, se pueden utilizar librerías, pero **NO SE ACEPTA** el uso de gestores de contenido o aplicaciones ya hechas. Se solicitará la modificación del código el día de la presentación.

### Equipos de trabajo

Grupos según indicación dada en clase. Se recomienda realizar una conformación de equipos de forma objetiva, no se podrán modificar los equipos posteriormente.

### Fecha de entrega/presentación

Documentación	Domingo 30 de abril – Enviar documentación y <b>presentación (diapositivas)</b>
Presentación del sistema	Lunes 01 de mayo, en horario de clase

## PRODUCTOS ESPERADOS

Estos son los elementos mínimos que deberá contener el proyecto, cada equipo podrá incluir otros que considere necesarios.

1. Carátula (1 página): Incluir nombre completo de cada integrante y número de carnet. Incluir al menos tres fotografías de las reuniones con la participación de **todos** los integrantes del grupo (pueden ser virtual, siempre que sea con la cámara encendida).
2. Detalle de cumplimiento (1 página): Agregue en una tabla el detalle de cumplimiento en porcentaje. Ejemplo: Estudiante A cumplió 60% de su asignación, estudiante B cumplió en un 90% de su asignación. Del total de puntos obtenidos como grupo se asignará el porcentaje que corresponde.
3. Introducción (1 página)
4. Descripción (5 páginas): Descripción general del proyecto, descripción de metodología de desarrollo utilizado, plataforma y lenguajes. En esta sección se espera que el texto indique las razones por las que utilizaron las herramientas en su proyecto, no corresponde a una copia de lo que es el lenguaje o plataforma.
5. Especificación de requisitos (2-3 páginas): Las especificaciones deben ser detalladas (Tomar en cuenta DERCAS, ejemplo: <http://www.juntadeandalucia.es/servicios/madeja/contenido/recurso/407>)
6. Cronograma de trabajo (1-2 páginas): Indique de forma detallada las actividades y tiempo utilizado, así como las personas que fueron asignadas a cada actividad.
7. Proyección económica (2 páginas): Identificar los costos asociados al desarrollo del proyecto. Aún, cuando cada estudiante realizará su tiempo y conocimientos, realice una estimación tal como podría ser en un proyecto comercial.
8. Descripción de la metodología a utilizar (3 páginas): Aquí **no deben escribir qué es** la metodología (teoría), sino, como la aplicaron en su proyecto.
9. Plan de contingencia (2 página): Indicar posibles situaciones de riesgo del desarrollo del proyecto y cómo pueden eliminarse o minimizarse.
10. Diagramas utilizados (4 - 6 páginas): Diagrama de flujo de datos, diagrama de ER de base de datos, Casos de uso con su descripción, otros que considere necesarios.
11. Descripción del desarrollo (6 páginas): Capturas de pantalla con descripción del proceso realizado. Se debe evidenciar el desarrollo de la aplicación.
12. Generación de patrones de proceso (3 páginas): Estandarizar al menos tres procesos de proceso de desarrollo, técnicos y administrativos.
13. Pruebas implementadas a lo largo de todo el desarrollo: Al menos 3 (NECESARIO INCUIRLAS)
14. Métricas implementadas a lo largo de todo el desarrollo: Al menos 3 (NECESARIO INCLUIRLAS)
15. Manual básico (1-2 páginas): Manual de manejo básico y capturas de pantalla de cada sección.
16. Conclusiones (1 página)
17. Anexos
18. Código utilizado y descripción de las librerías, el día de la presentación se debe evidenciar su uso.
19. Al momento de enviar la documentación, **debe enviar juntamente la presentación**

Cada equipo dispondrá de aprox. 20 minutos para presentar su proyecto. Todos los participantes deben ser parte de la presentación.

## Puntuación y entrega

El proyecto tendrá un valor de 8 puntos (asignados de forma individual, según detalle de cumplimiento), distribuidos de la siguiente manera:

Aspectos a evaluar	Puntos asignados, según nivel de cumplimiento			
	3	2	1	0
Documentación (Archivo PDF, No envíe archivos RAR, ZIP u otros formatos, así tampoco enlaces de plataformas en la nube)	Cumple con el contenido solicitado, se presenta con estética, no tiene errores ortográficos, las imágenes y descripciones de cada paso realizado son claros. Se evidencia el cumplimiento de los requerimientos de la simulación. Incluye detalle de cumplimiento.	No cumple con todos los elementos del contenido solicitado, hay errores ortográficos, las descripciones en cada captura de pantalla no son explicativas. El documento no contiene diagramas de respaldo. No incluye detalle de cumplimiento.	Contenido mínimo, mala estética, imágenes mal colocadas, poca o ninguna descripción. No envía archivos, únicamente enlace de plataformas en la nube. No incluye detalle de cumplimiento.	No se presenta documentación o es mínima
Aspectos a evaluar				
	5	3	1	0
Presentación y funcionamiento del sistema	Se evidencia que el sistema funciona correctamente, cumple con los requerimientos funcionales y no funcionales. La interfaz es adecuada al tipo de proyecto. Se escucha y comprende la presentación	Se evidencia el cumplimiento de algunos de los requerimientos solicitados. La interfaz no es intuitiva o poco interesante. No se cumple con el rango de tiempo establecido.	En la presentación no se evidencia el cumplimiento de los requerimientos de funcionalidad. Mal diseño (interfaz incompleta o compleja). No se administra el tiempo para presentar.	El sistema no funciona. No se realiza presentación.

### NOTAS:

\* Tanto la documentación como la aplicación son requisitos el uno del otro para asignación de puntaje. NO se asignará ningún punto si únicamente se presenta la documentación o si se presenta únicamente la aplicación.

\*Aun cuando el proyecto es en grupo, la entrega de la documentación es INDIVIDUAL, en caso contrario no se asignará puntaje

\*Cada grupo debe disponer de los insumos necesarios para su presentación y cada integrante debe conocer el sistema y la documentación, si un integrante por alguna situación de fuerza mayor no se presenta, el resto del equipo debe cubrirlo sin ningún contratiempo.