吃西瓜大赛！

如何运行程序：无需输入，直接运行即可。输出各回合的log以及最后各动物的得分。

没有使用外部package。

吃西瓜大赛有三种动物参加，分别是猴子(Monkey)、猪(Pig)、猹(Cha)，默认情况下三种动物各10只，游戏将运行100回合。

动物有名字、力量、暂存容量等属性。默认命名为“种类\_编号”。动物必须先从西瓜堆拿取西瓜存在暂存区，取得的量以力量为限，然后才可以吃。每种动物有各自的特点。

猴子：力量4，容量10。技能——火眼金睛：拿取西瓜时从大到小拿。

猪：力量10，容量20。技能——愚钝：拿取西瓜时有几率失败。

猹：力量4，容量6。技能——吃瓜专精：吃瓜时有几率一次吃多个。

西瓜会随机掉落，在西瓜堆空时掉落几率提高。西瓜的大小是一定范围内的均匀分布。

运行截图：



