

【switch系】

●機能

每按下按键时，按键的显示内容和转让用文本框显示内容就会变化

●form布局

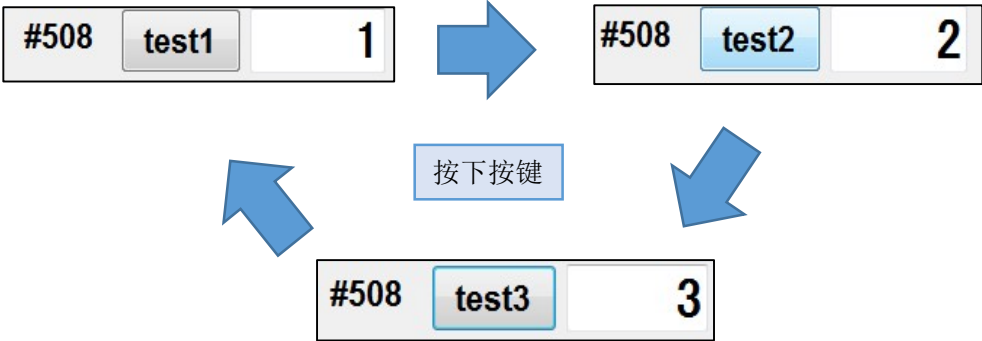
macro名 + 按键 + 文本框

#508

test1

1

每按下按键时，按键文本显示以及文本框的值就会变化



●相关master

master名	内容
cntrl.csv	登录macro的form的种类的（KIND）master。
load.csv	进行switch的定义的master。
switch.csv	进行load.csv上被定义了的内容的详细设定的master

(cntrl.csv)

将master的form的种类（KIND）在「switch」上登录。

MACRO	KIND	DISPFLG	SENDFLG	AUTOSENDFLG	BTNNAME	CHANGEPRG	LABELTXT	MIN	MAX	CMNT B	CMNT R
#507	switch	1	1	0							

(load.csv)

输入switch的定义。定义名设定以「switch」开头的值

NO	TYPE	DRAWING	DISPFLG	#507
1	AAA		1	switch1

(switch.csv)

进行load.csv上定义了的内容的详细设定。

DEFINE	DISPVALUE	SENDVALUE	ONOFF	※ONOFF机能从DNC2.0上追加
switch1	test1	1		
switch1	test2	2	1	
switch1	test3	3		

- ・最初定义了的值被初期显示（上例来看test1和1为初期显示）
- ・每按下按键时，登录后的顺序上显示会发生变化。
- ・以最后的登录的显示状态下按下按键后，最初的登录会被再次显示。

switch.csv的format如下

DEFINE	DISPVALUE	SENDVALUE	ONOFF	※ONOFF机能从DNC2.0上追加
定义名	按键显示值	文本框值	ONOFFflg	

名称	説明	設定例
定義名	在load.csv上记入定义了的定义名。设定以「switch」开头的定义名。仅后补的数以同一姓名进行定义。	switch1
按键显示值	进行按键上显示内容的设定	test1 test2
文本框值	进行传送到NC机的值的设定。 登录按键显示值以及对应后的值。	1 2
ONOFFflg	参照ONOFF. t x t 的值、设备出于稼动中时，switch form的按键以及文本的值会自动变更为立了flg处的设定值。 ※即便master内没有「ONOFF」的项目，也会按照之前进行动作	1

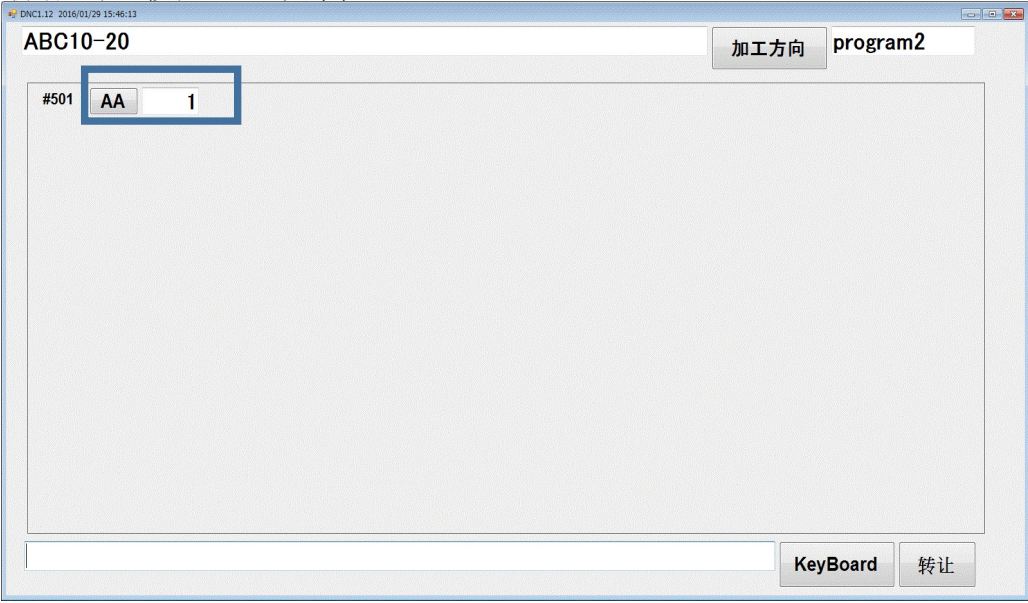
※ONOFF机能来自DNC2.0追加

■ ONOFF機能説明

switch.csvのmaster設定値

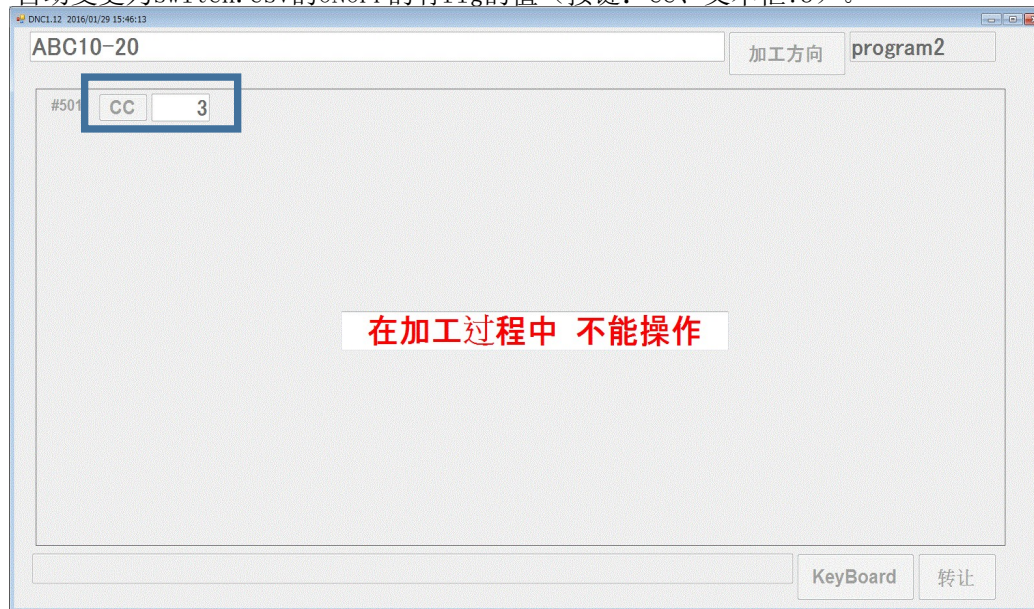
DEFINE	DISPVALUE	SENDVALUE	ONOFF
switch1	AA	1	
switch1	BB	2	
switch1	CC	3	1

初期显示、按键：AA 文本框：1



设备稼动中、onoff.txt变更为1

自动变更为switch.csv的ONOFF的有flg的值（按键：CC、文本框:3）。



●进行form的显示控制时的master登录方法(来自DNC1.11)

(switch.csv)

进行load.csv上定义了的内容的详细设定。

DEFINE	DISPVALUE	SENDVALUE
switch1	test1	1
switch1	test2	2
switch1	test3	3
switch1	relation_dispflg1	

在最后一行的DEFVALUE上以「relation\_dispflg\*」进行定义后、可以根据条件控制form的显示非显示。

详细参照form显示控制方法