

【进行form的提示控制时的master登录方法(来自DNC1.11)】

input、corrrect、switch它们的form可以根据条件控制form的提示非提示。

■input系

DNC1.11的基础上新追加input.csv。

※和追加前同一master登录方法也会操动起来，但使用提示控制的机能时需要利用input.csv

(cntrl.csv)

MACRO	KIND	DISPFLG	SENDPLG	AUTOSENDPLG	BTNNNAME	CHANGEPRG	LABELTXT	MIN	MAX	CMNT B	CMNT R
#504	input	1	1	0							

按键名未登录

(load.csv)

NO	TYPE	DRAWING	DISPFLG	#504
1	AAA		1	input1

以input\*定义

(input.csv)

DEFINE	DEFVALUE	BTNNNAME
input1	3	bbb
input1	relation_dispflg1	

这时，初期值为3，按键名为bbb

如果、cntrl.csv的BTNNNAME内有登录了的情况下，那么就优先那个。

在第2行的DEFVALUE上以「relation\_dispflg\*」进行定义后，可以根据条件控制form的提示非提示。

■correct系

(correct.csv)

DEFINE	DEFVALUE	UPDOWN	UPPER	LOWER
correct1	0	0.001	0.01	-0.01
correct1	relation_dispflg1			

第2行的DEFVALUE以「relation\_dispflg\*」定义后，可以根据条件控制form的提示非提示。

## ■switch系

(switch.csv)

DEFINE	DISPVALUE	SENDVALUE
switch1	test1	1
switch1	test2	2
switch1	test3	3
switch1	relation_dispflg1	

在最后一行的DEFVALUE上以「relation\_dispflg\*」定义后，可以根据条件控制form的提示非提示。

## ●relation.csv的记入方法

(relation.csv)

DEFINE	VALUE		1	2	3	4
relation_dispflg1	-1	and	#508	<=		1
relation_dispflg1	0	and	#508	=		2
relation_dispflg1	1	and	#508	>=		3

又或是

DEFINE	VALUE		1	2	3	4
relation_dispflg1	-1	and	size1	<=		1
relation_dispflg1	0	and	size1	=		2
relation_dispflg1	1	and	size1	>=		3

条件上可以使用「size\*」

※relation\_dispflg的「VALUE」的不同导致的动作差异

VALUE的值	动作
-1	相应form不提示且向NC机发送0 ※FANUC时，SmacroSys上会换写为0，所以不会转让。 ※Brother时转让0
0	相应form不提示且会向NC机送信test上已入力的值。
除上記以外	相应form提示