

【correct系】

フォームのコントロール説明へ

●機能

针对初期显示值，按下±按键，补正值

●框架布局

macro名 + 「+」 按键 + 文本框 + 「-」 按键



±按键按下时的以增减值1、上限值10、下限值0、初期显示1设定时的动作



● 相关master

| master名 | 内容 |
|-------------|---------------------------------|
| cntrl.csv | 登录macro的form种类（KIND）的master。 |
| load.csv | 进行correct的定义的master。 |
| correct.csv | 进行load.csv上被定义了的内容的详细设定的master。 |

● master登录方法

(cntrl.csv)

将macro的form的种类（KIND）在「correct」上登录。

| MACRO | KIND | DISPFLG | SENDFLG | AUTOSENDFLG | BTNNAME | CHANGEPRG | LABELTXT | MIN | MAX | CMNT B | CMNT R |
|-------|---------|---------|---------|-------------|---------|-----------|----------|-----|-----|--------|--------|
| #509 | correct | 1 | 1 | 0 | | | | | | | |

(load.csv)

输入correct的定义。定义名设定以「correct」开头的值。

| NO | TYPE | DRAWING | DISPFLG | #509 |
|----|------|---------|---------|----------|
| 1 | AAA | | 1 | correct1 |

(correct.csv)

进行load.csv上定义了的内容的详细设定。

| DEFINE | DEFVALUE | UPDWN | UPPER | LOWER | ONOFF |
|----------|----------|-------|-------|-------|-------|
| correct1 | 0 | 0.001 | 0.01 | -0.01 | 1 |

correct.csv的format如下

| DEFINE | DEFVALUE | UPDWN | UPPER | LOWER | ONOFF |
|--------|-----------|-------|-------|-------|-------------|
| 定义名 | 初期显示 值 | 增减值 | 上限值 | 下限值 | 设备 ONOFF |

| 名称 | 说明 | 設定例 |
|---------|--|----------|
| 定义名 | 记入load.csv上定义了的定义名。设定以「correct」开头的定义名。 | correct1 |
| 初期显示值 | 文本框内设定初期显示的值。 | 5 |
| 增减值 | 按下一次±按键时的增减值设定。 | 0.5 |
| 上限值 | 设定文本框的值的上限值。 不论按多少次+键，增减值以上不会再增。 | 10 |
| 下限值 | 设定文本框的值的下限值。 不论按多少次—键，也不会在下限值以下。 | -10 |
| 设备ONOFF | 参照ONOFF机能说明表 | 1 |

- 进行form的显示控制时的master登录方法(来自DNC1.11)

(correct.csv)
进行load.csv上定义了的内容的详细设定。

| DEFINE | DEFVALUE | UPDOWN | UPPER | LOWER | ONOFF |
|----------|-----------------|--------|-------|-------|-------|
| correct1 | 0 | 0.001 | 0.01 | -0.01 | |
| correct1 | relation_dispf1 | | | | |

详细参照form显示控制方法

- 将指示书数量作为默认值显示的方法（来自DNC2.03）

| DEFINE | DEFVALUE | UPDOWN | UPPER | LOWER | ONOFF |
|----------|----------|--------|-------|-------|-------|
| correct1 | QTY | 0.001 | 0.01 | -0.01 | |

※需要在ini.csv上设定QR读取模式
输入「QTY」（不识别大文字小文字Qty, qty都可以）