

【input系】

- 機能  
通过按下按键，显示计算器。  
使输到计算机里的值反映到文本框上

●form布局



●相关master

master名	内容
cntrl.csv	登录macro的form的种类（KIND）的master。按键显示的设定也在此进行。
load.csv	进行文本的默认显示的设定。

●master登录方法

(cntrl.csv)

1个macro的form的种类（KIND）在「input」上登录。  
将按键显示名记入到「BTNNAME」

MACRO	KIND	DISPFLG	SENDFLG	AUTOSENDFLG	BTNNAME	CHANGEPRG
#504	input	1	1	0	角A	

(load.csv)

- ・ 设定画面初期显示时的值。空白显示时、未記入

NO	TYPE	DRAWING	DISPFLG	#504
1	AAA		1	10

输入固定值

- 指示书数量作为默认值显示的方法（来自DNC2.03）

NO	TYPE	DRAWING	DISPFLG	#504
1	AAA		1	QTY

※需要在ini.csv上设定QR读取模式

输入「QTY」（因为大文字小文字是不认知的，Qty,qty都可以）

## ●master登录方法2（DNC1.11から）

从DNC1.11上新追加input.csv的master。基本上master登录方法1就可以了，但要进行form显示控制时，需要利用input.csv。

(cntrl.csv)

将1个macro的form的种类（KIND）在「input」上登录。

按键显示名记入到「BTNNAME」

MACRO	KIND	DISPFLG	SENDFLG	AUTOSENDFLG	BTNNAME	CHANGEPRG	LABELTXT	MIN	MAX	CMNT B	CMNT R
#504	input	1	1	0							

按键名未登录

(load.csv)

- ・ 画面初期显示时的值。空白显示时、未記入

NO	TYPE	DRAWING	DISPFLG	#504
1	AAA		1	input1

以input\*定义

(input.csv) 定义input1的详细

DEFINE	DEFVALUE	BTNNAME
input1	3	bbb
input1	relation_dispflg1	

此时，初期值为3，按键名为bbb

如果、cntrl.csv的BTNNAME上有登录了的话，优先那个

在第2行的DEFVALUE上以「relation\_dispflg\*」进行定义的话、可以根据条件控制input form的显示非显示。  
 ※详细参照「フォーム表示制御方法」表

●指示书数量作为默认值显示的方法（来自DNC2.03）

DEFVALUE的值以「QTY」设定的话、指示书的数量会作为默认值显示 ※从DNC2.03对应

DEFINE	DEFVALUE	BTNNAME
input1	QTY	bbb

※需要在ini.csv上设定QR读取模式  
 输入「QTY」（由于不管大文字小文字的，Qty,qty都可以）

■初期显示值上只用preset时

(preset.csv)

DEFINE	VALUE
preset1	5

①使用input.csv时

(load.csv)

NO	TYPE	DRAWING	DISPFLG	#504
1	AAA		1	input1

(input.csv)

DEFINE	DEFVALUE	BTNNAME
input1	<b>preset1</b>	bbb
input1	relation_dispflg1	

②不使用input.csv时

(cntrl.csv)

MACRO	KIND	DISPFLG	SENDFLG	AUTOSENDFLG	BTNNAME	CHANGEPRG	LABELTXT	MIN	MAX	CMNT B	CMNT R
#504	input	1	1	0	bbb						

(load.csv)

NO	TYPE	DRAWING	DISPFLG	#504
1	AAA		1	<b>preset1</b>