

手順

1 登录使用的程序

文件名 prg.csv

PRGNO	分配不重复的番号
PRGNAME	登录程序名。在【master】里作一个和这里登录的名称相同的文件夹
PRGTEXT	登录程序表示名。会成为在画面的TB prg上被表示的值。

（補足）

比如工件装夹好以后，有横向和纵向的加工，

各个加工都要使用#500番但是要用别的值的时候，要准备2个程序

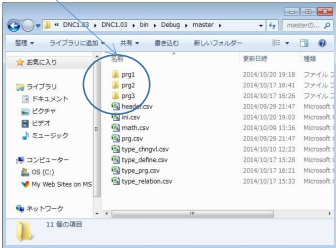
（登録例）

PRGNO	PRGNAME	PRGTEXT
1	prg1	test1
2	prg2	test2
3	prg3	test3

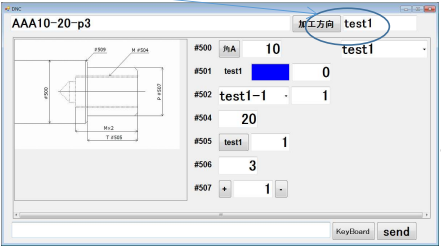
2 做了多少个程序就需要多少个prg\*文件夹

prg.csv登录例子

PRGNO	PRGNAME	PRGTEXT
1	prg1	test1
2	prg2	test2
3	prg3	test3



要作成与登录到PRGNAME里相同名称的文件夹  
在各个文件夹里准备好与文件夹名相同的文件。



在PRGTEXT登录的值会被表现在画面上

3 登录品目的header情报

文件名: header.csv

DEFINE	登录header
KIND	登录add或者del。

【登録例】

DEFINE	KIND
C	add
B	del

（addの説明）

读取C-CCC10-20这个型号的时候，分割文字列会变成如下一样：

C

CCC10
20
C-CCC10
20

把C以add去定义的话，分割文字列会以如下方式被识别。

(del的说明)  
把B在del定义的话、B-CCC10-20这个型号里的「B-」被删除作为CCC10-20被识别。

(add和del的复合)  
最初的分割文字列在del被定义的话、会被变换成如下这样  
B-C-CCC10-20  
→ C-CCC10-20

把C在add进行登录的话分割文字列会变成如下。

C-CCC10
20

※del只对最初的分割文字列有效

4 进行品目的登录

文件名	type_define.csv
NO	分配不重复的番号
TYPE	登录品目情报
DEFINE*	同一品目中，根据尺寸等条件向分开进行处理的时候登录。 DEFINE*来定义条件的数量。 没有条件分歧的话，设定为空白。

●不对品目名进行条件设定的时候，在type\_define.csv里进行下记这样的登录

【登録例 不包含尺寸的时候

NO	TYPE	DEFINE1	DEFINE2
1	C-CCC		
2	AAA		

【登録例 包含尺寸的时候

NO	TYPE	DEFINE1	DEFINE2
1	C-CCC1		
2	C-CCC2		
3	AAA1		
4	AAA2		

登録例1里面登录件数会减少，但是在load.csv设定表示值的时候，条件分歧会增加。  
登录习惯了以后登录例1的方法比较好。

●对品目名进行条件设定的时候、按照下记这样进行登录。

型式例   AAA10G-20B-p5-30  
条件 1   size1的数字的值和AAA\*\*G的「\*\*」值在处理上发生分歧  
条件 2   AAA10G的G有A、B两种情况。A, B, G任何时候都把值变换为0  
条件 3   size1的B的地方有N、A的情况。B、N的时候这个值变换为0，A的时候这个值变化为2

①登录到type\_define.csv

NO	TYPE	DEFINE1	DEFINE2
1	AAA	define1-1	define1-2
2	AAA	define2-1	define2-2

对DEFINE1,2宣言定义

哪怕读取以AAA开头的型号

define1-1和define1-2双方的条件都满足的时候，会被识别为N01，  
define2-1和define2-2双方的条件都满足的时候，会被识别为N02。

②在type\_relation.csv里、设定在type\_define.csv宣言的定义详细

文件名	type_relation.csv
DEFINE	登录在type_define.csv定义的值。
STR	分割文字列中，以在这里定义的值开头的文字列为对象。size*的时候，登录size*
BEFORE	对于用STR进行定义的文字列、把用「BEFORE」进行定义的文字变换为「AFTER」。
AFTER	
CHNGVL	用STR定义的值变换成「AFTER」后、在还需要变换这个值的时候进行使用
1~6	对于到CHNGVL为止变换过的值定义条件公式。「>」、「<」、「=」、「>=」、「<=」的5种以及「and」可以使用。「or」不可使用。

【登録例】		CHNGVL以后的项目名按照条件公式的长度，自己进行设定									
DEFINE	STR	BEFORE	AFTER	CHNGVL	1	2	3	4	5	6	
define1-1	size1			chng1	and	>=	0	and	<=	20	size1的值在chng1变换后的值在0以上20以下的时候为true
define2-1	size1			chng1	and	>	20				size1的值在chng1变换后的值在20以上的时候为true
define1-2	AAA	AAA		chng2	and	>=	0	and	<=	10	以AAA为开头的分割文字列用chng2变换后的值在0以上10以下的时候为true
define2-2	AAA	AAA		chng2	and	>	10				以AAA为开头的分割文字列用chng2变换后的值在10以上的时候为true
CHNGVLに定義を宣言											

③在type\_chngvl.csv里、对用type\_relation.csv进行宣言的定义做详细设定

文件名	type_chngvl.csv
DEFINE	登录type_relation.csv用「CHNGVL」定义过的值。
BEFORE	对于用STR定义的文字列、把「BEFORE」定义的文字变换为「AFTER」。
AFTER	

【登録例】			在DEFINE上，同样的名称可进行复数次登录。 (例) define1-1=10A的话， define1-1有2个候补、包含用BEFORE定义的文字列的是第二个候补。 所以，10A的A的值被变换成2，最后变成102这个值。
DEFINE	BEFORE	AFTER	
chng1	A	2	
chng1	B		
chng1	N		
chng2	A		
chng2	B		
chng2	G		

5 按程序表示顺序进行登录

文件名	type_prg.csv
NO	用type_define.csv的NO定义的番号进行登录
prg1	用数字来输入表示顺序
prg2	
prg3	

【登録例】

NO	prg1	prg2	prg3	
1	1	2	3	表示順序はprg1→prg2→prg3
2	3	2	1	表示順序はprg3→prg2→prg1
3		1		只表示prg2

prg\*的项目名要自己用prg\_csv设定的程序进行登录。  
NO是type\_define.csv设定的番号。

6 对prg1文件夹里的cntrl.csv用使用的宏变量以及格式形式进行登录

文件名 cntrl.csv

MACRO	登录要使用的共通变量。一定要在前面加上「#」。	
KIND	登录格式的种类。关于种类请参照「格式的控制说明」页	
DISPFLG	格式的表示非表示的登录 1: 表示 0: 非表示	
SENDFLG	有无向NC机的送信的设定 1: 有送信 0: 无送信	
AUTOSENDFLG	变更文本框值时有无自动传送的设定 1: 有自动传送 0: 无自动传送 使用自动传送功能的时候, 需要先把ini.csv的AutoSendFlg设定为1 ※关于自动传送机能的详细, 请参照ini.csv说明页	
BTNNAME	登录当KIND是input, changePRG的时候的按键 (button) 名	
CHANGEPRG	登录KIND是changePRG时、按下按键时迁移的程序名	
LABELTXT	登录表示在标签上的值。没有登录的话, MACRO的值会表示在标签上	※2015/5/1 从DNC1.06上追加项目
MIN	各宏变量传送下限值的设定。	※2015/10/15 从DNC1.09上追加项目
MAX	各宏变量传送上限值的设定。	※2015/10/15 从DNC1.09上追加项目
CMNT_B	在形式 (Form) 的下面表示注释时, 在此记入注释。	※2016/3/16 DNC2.0上追加项目
CMNT_R	在形式 (Form) 的右侧表示注释时, 在此记入注释。	※2016/3/16 DNC2.0上追加项目

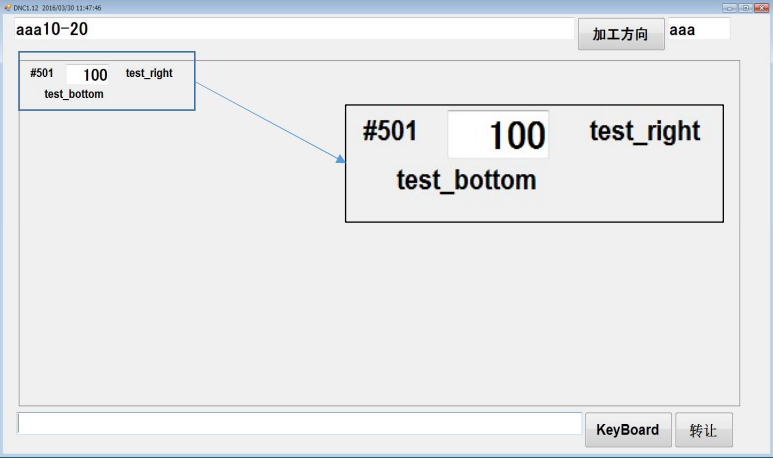
【登录例】

MACRO	KIND	DISPFLG	SENDFLG	AUTOSENDFLG	BTNNAME	CHANGEPRG	LABELTXT	MIN	MAX	CMNT_B	CMNT_R	備考
#500	load	1	1	0						test_bottom	test_right	
#501	load	1	1	0			test501					
#502	load	1	1	0			test502					
#503	load	1	1	0								
#504	input	1	1	1	角A							input系的时候、按键 (button) 表示名在此定义
#505	measure	1	1	1								
#506	select	1	1	0								
#507	relation	1	1	0								
#508	switch	1	1	1								
#509	correct	1	1	0								
#1	changePRG				prg3^	prg3						使用changePRG时, DISPFLG, SENDFLG, AUTOSENDFLG可以为空栏
#2	selectPRG											使用selectPRG时, DISPFLG, SENDFLG, AUTOSENDFLG可以为空栏

Label设定时的动作



CMNT\_B, CMNT\_R设定时的动作



#501的macro的  
到CMNT\_R「test\_right」  
到CMNT\_B「test\_bottom」  
登录了的时候  
如左图所示注释会被表示出来

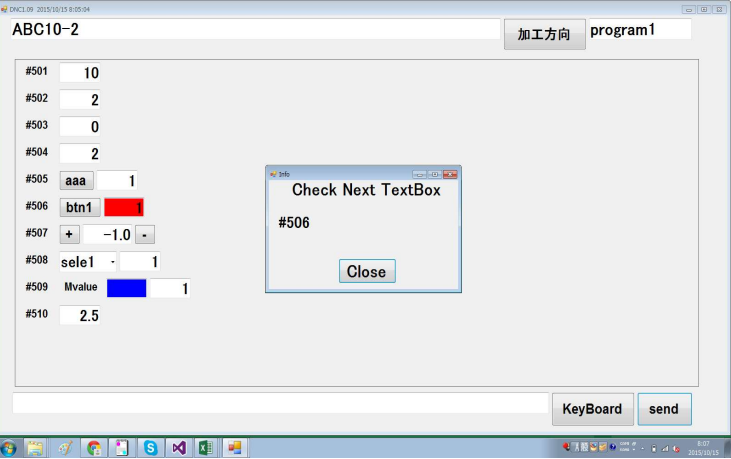
MIN, MAX设定时的操作例

・ #506のMAX内设定「0」、在#506为1的状态下按下传送键后的场合

如下所示、超过上限的macro的文本被显为红色，显示错误信息。

※仅设定MAX、MIN的值也是可能的。此时，要检查被设定了的地方。

※MAX, MIN都未设定的时候、值若为数字的话，将无条件进行传送。



7 在prg1文件夹内的load.csv里设定表示内容

文件名	load.csv
NO	登录type_define.csv的NO上定义了的值
TYPE	登录在type_define.csv的TYPE上定义了的值（此列即便删除动作上也是没有问题的，但为了便于理解，先暂留下来）
DRAWING	登录图纸的file名。在同一文件夹内的「drawing」文件夹内预备图纸file 除了直接记述file名，可以在relation*上登录
DISPFLG	prg提示flg。 除了记述1或0、可以在relation*上登录
#500など	上cntrl.csv上登录了的公共变量记述在第1行、并输入各个定义。

【登録例】													
NO	TYPE	DRAWING	DISPFLG	#500	#501	#502	#503	#504	#505	#506	#507	#508	#509
1	AAA	test1.jpg	1	10	size1	define1-1	define1-2	5	measure1	select1	relation1	switch1	correct1
2	AAA	test1.jpg	1	20	size1	define2-1	define2-2	5	measure1	select2	relation2	switch1	correct1
3	C-CCC	relation3-3	relation3-4	30	size1	define3-1	define3-2	5	measure1	select3	relation3-3	switch1	correct3

8 在prg1文件夹内的多余的文件内登录在load.csv上宣言了的定义的详细。

详细参照各form的说明表

9 对于prg2、prg3文件夹的各文件，重复6-8的步骤。