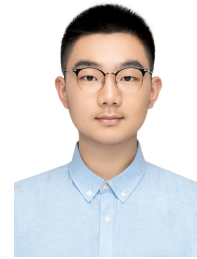


毛俊翔

手机：(+86) 15906809596 · 邮箱：2779362921@qq.com

性别：男 · 年龄：21



教育背景

苏州大学，软件工程专业，本科	2022.09 - 2026.09
<ul style="list-style-type: none">专业排名：1/125，GPA：3.9/4.0奖学金获奖记录：2023-2024 学年国家奖学金，苏州大学学习优秀特等奖学金英语学习：CET-6 577 分	

获奖荣誉

美国大学生数学建模大赛，M 奖	2024.02
十五届蓝桥杯程序设计大赛，江苏省一等奖、全国总决赛优秀奖	2024.05
高教社杯·全国大学生数学建模竞赛，江苏省二等奖	2024.09
CCF·CSP 认证，总成绩 320 分，累计排名前 3%	2024.12
全国大学生市场调查与分析大赛，江苏省一等奖	2025.04

项目经历

主持一项国家级大学生创新训练计划	2024.05-2026.05
<ul style="list-style-type: none">针对社交网络影响力最大化问题 (IM)，研究选取种子用户，最大化传播信息 以微博等平台的真实大规模数据集为研究对象，使用图神经网络相关人工智能算法，训练多种社交模式下的传播模型。设计混合计算方案处理社交网络数据 结合传统的反向传播采样方法 (RIS) 挖掘数据集特征，合理重复利用蒙特卡洛模拟结果，减少运算时间并提高了算法的健壮性。相关成果 编写一作论文一篇，下半年预计投稿至 CCF-B 会议。	
软件工程实验室，科研实习	2025.03 - 2025.05
<ul style="list-style-type: none">大语言模型安全风险传递的实证研究 使用 SSH 技术，远程部署 hallucination_evaluation_model 和 EasyJailbreak 等工具，测试关系链上下游不同模型的安全风险的相关指标。参与论文编写 项目组相关成果投稿至 icse 26 会议。	
浙江大学计算机学院夏令营优秀营员	2025.07 - 2025.08
<ul style="list-style-type: none">集中学习 3D 高斯的工作原理 在原先图形学理论知识的基础上，我集中学习了近年来 3D 高斯的前沿发展，理解了包括可重照明 3D 高斯、光线解耦等概念与工作原理。重构阴影渲染器的 cuda 代码 基于 GS³: Efficient Relighting with Triple Gaussian Splatting 论文的工作基础，我重构一个支持阴影射线误差反向传播的渲染器，实现对遮挡物的更新。优化阴影边界的模糊毛刺现象 在架构中添加了新渲染器后，较好地优化了阴影边界的毛刺问题，使边界更加利落。	