1. 抽象类的特点是什么

没有函数体

1. 抽象类可以实例化对象吗？

不可

1. 抽象类中一定有抽象方法吗？

不一定

1. 接口是什么？

没有函数体的函数和常量的集合；

1. 定义接口用什么关键字

interface

1. 接口可以多继承接口吗？

可以

1. Final可以修饰什么

变量，类，函数

1. Static修饰的成员有什么特点

不需要依赖对象可以直接访问；不是局部变量

1. 包机制是为了解决什么问题

提高查找和使用功能类似或相关的类和接口的便利性