今天的代码敲一遍

1. 类的成员权限全有什么

答：public（公有）、protected（保护）、default（朋友）默认权限、private（私有）

1. 保护权限和默认权限的区别是什么

答：当跨包时，子类和父类不在同一个包中，那么子类可以访问父类的保护权限成员，但不能访问父类的默认权限成员。

1. 类内可以访问私有权限的成员吗？

可以

1. 当我们要访问类中的私有成员时，我们一般会怎么做？

答：可以在类中定义一个公有方法去调用私有成员，然后在外面调用公有方法。

1. 一般把什么成员定义为私有的

答：类成员

1. 编写一个游戏人物类,单独文件编写,游戏人物的属性有姓名,年龄,门派,性别,写出这些属性的getter和setter方法,年龄和性别要检验才能赋值