1. 抽象类的特点是什么 仅有方法特征，没有代码
2. 抽象类可以实例化对象吗？不能
3. 抽象类中一定有抽象方法吗？是的
4. 接口是什么？没有实现的方法和常量的集合
5. 定义接口用什么关键字 interface
6. 接口可以多继承接口吗？可以
7. Final可以修饰什么 变量，方法，类

Static修饰的成员有什么特点

不需要依赖于对象来进行访问,可以通过**类名**去进行访问

包机制是为了解决什么问题 类名的命名空间