1. 今天的代码重写一遍
2. 构造方法是谁调用的

对象

1. 子类的构造函数默认调用父类的什么构造函数

无参构造函数

1. 如果子类的构造函数要调用父类的有参构造,要用什么调用

子类对象

1. This的作用是什么

当形参和成员变量重名时用this区分

1. 继承的关键字是什么

extends

1. 继承可以继承父类的私有变量吗?

可以

1. 写一个汽车的多态案例,如汽车类是父类,宝马的子类,操作打印各自子类的品牌

回答:

**package** A函数;

**import** maker5.A08多态.Animal;

**public** **class** A22作业 {

**public** **static** **class** Car{

String name;

**void** Lz(){

}

}

**public** **static** **class** Bmw **extends** Car{

Bmw(String name){

**this**.name=name;

}

**void** Lz() {

System.***out***.println("我是"+name+"航天发动机");

}

**public** **static** **class** Benz **extends** Car{

Benz(String name){

**this**.name=name;

}

**void** Lz() {

System.***out***.println("我是"+name+"世界上第一台车");

}

**public** **static** **class** Audi **extends** Car{

Audi(String name){

**this**.name=name;

}

**void** Lz() {

System.***out***.println("我是"+name+"亮瞎你的眼");

}

}

**public** **static** **void** test(Car an) {

an.Lz();

}

**public** **static** **void** main(String[] args) {

// **TODO** 自动生成的方法存根

Audi audi=**new** Audi("奥迪");

Benz benz=**new** Benz("奔驰");

Bmw bmw=**new** Bmw("宝马");

*test*(audi);

*test*(benz);

*test*(bmw);

}

}

}

}