今天的代码敲一遍

1. 类的成员权限全有什么

**答:公有权限 保护权限 默认权限 私有权限**

1. 保护权限和默认权限的区别是什么

**答: 区别:跨包创建一个子类继承父类时,可以访问到保护成员,但不能访问默认成员**

1. 类内可以访问私有权限的成员吗？

**答:可以**

1. 当我们要访问类中的私有成员时，我们一般会怎么做？

**答: 一般我们设置私有属性的函数叫setter,获取私有属性的函数叫getter**

1. 一般把什么成员定义为私有的
2. 编写一个游戏人物类,单独文件编写,游戏人物的属性有姓名,年龄,门派,性别,写出这些属性的getter和setter方法,年龄和性别要检验才能赋值

答: **package** maker0921代码重敲;

**public** **class** AA04zuoye1 {

**private** **int** age;

**private** String menpai;

**private** String sex;

//设置姓名

**void** setName(String name1) {

name=name1;

}

//获取姓名

String getName() {

**return** name;

}

//设置年龄

**void** setAge(**int** age1) {

**if**(age1>0 && age1<140) {

age=age1;

}**else** {

System.***out***.println("输入的年龄不合法");

}

}

//获取年龄

**int** getAge() {

**return** age;

}

//设置门派

**void** setMenpai(String menpai1) {

menpai=menpai1;

}

//获取门派

String getMenpai() {

**return** menpai;

}

//设置性别

**void** setSex(String sex1) {

**if**(sex1=="男" || sex1=="女" ) {

sex=sex1;

}**else** {

System.***out***.println("输入的性别不合法");

}

}

//获取性别

String getSex() {

**return** sex;

}

}

**package** maker0921代码重敲;

**public** **class** AA04zuoye {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

// **TODO** 自动生成的方法存根

AA04zuoye1 m=**new** AA04zuoye1();

m.setName("貂蝉");

System.***out***.println(m.getName());

m.setAge(20);

System.***out***.println(m.getAge());

m.setMenpai("哈哈哈");

System.***out***.println(m.getMenpai());

m.setSex("女");

System.***out***.println(m.getSex());

}

}