# Lab3 RAM存储器的使用

### 实验目的

- 学习使用ISE的Ip核
- 学习使用Xilinx FPGA的RAM资源
  - o 例化一个简单双端口RAM
  - o 使用coe文件对RAM进行初始化

### 实验内容

利用coe文件把RAM的前两个单元初始化为2

coe文件截图如下:

```
1 MEMORY_INITIALIZATION_RADIX=10;
2 MEMORY_INITIALIZATION_VECTOR=2,2;
```

初始化或者复位之后的开始阶段,从RAM[0]和RAM[1]中读出数放到REG\_FILE[0]和REG\_FILR[1]中,但是这里比较坑的是要注意的是从RAM中读数据出来会有一个周期的延时,所以初始化需要三个周期才能将两个数写入到REG\_FILE中。

REG\_FILE模块和ALU模块与前两次实验相同,不再叙述。

本次实验难点在控制模块control,控制模块输出REG\_FILE和RAM的读写地址和使能信号

top模块例化上面的四个模块,此外,在top模块中设有两个选择器,选择写入REG\_FILE中的数据值是来自RAM还是ALU,前三周期来自RAM,之后来自ALU,以及根据control的输出设置RAM的写使能信号。

### 代码和实验结果截图

control模块

```
module control(
    input clk,
    input rst_n,
    output reg [5:0] RAddr1,
    output reg [5:0] RAddr2,
    output reg [5:0] WAddr,
    output reg [5:0] waddr,
    output reg ctr,
    output reg [5:0] init_control
);

reg [5:0] Addr=0;
    reg c_control=0;
    reg [5:0] init=0;

always@(posedge clk,negedge rst_n)
    begin

if(~rst_n)
    init<=0;
    else if (init<3) begin
    | init<=init+1; //when init accumulate to 3 ,then init keep as 3 until reserved.</pre>
```

```
always@(*)
begin

if(init==3)begin

RAddr1 = Addr; //now Addr==0 , after this time , alu read from REG_FILE and colored

RAddr2 = Addr1;
WAddr = Addr+2;
ctr = c_control;
end
else begin

RAddr1 = init;
RAddr2 = Addr;
WAddr = init-1;
ctr = 1;
end
end

always@(*)begin
init_control = init;
end
```

```
| always@(posedge clk,negedge rst_n)begin | if(~rst_n) | Addr<=0; | else if (init<3) begin | Addr<=0; | end | else if (Addr<=5'd60&&c_control==1) begin | Addr<=Addr+1; | end | end
```

## top模块

```
module top(
input clk,
input rst_n,
output reg [31:0] tmp
);

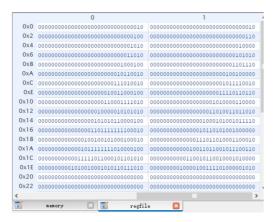
wire [31:0] alu_out,RE_OUT1,RE_OUT2,RAM_OUT;
wire [5:0] wAddr,RAddr1,RAddr2;
wire ctr;
wire ctr;
wire [5:0] where;
//reg [31:0] tmp=0;
reg we=0;
ALU myALU(RE_OUT1,RE_OUT2,5'h01,alu_out);
REG_FILE myREG_FILE(clk,rst_n,RAddr1,RE_OUT1,RAddr2,RE_OUT2,WAddr,tmp,ctr);
RAM myRAM(clk,1,we,WAddr,alu_out,clk,1,RAddr1,RAM_OUT);
control mycontrol(clk,rst_n,RAddr1,RAddr2,WAddr,ctr,where);
```

#### 仿真结果截图

波形



REG\_FILE内容



#### RAM内容

