# 归结原理 (The Resolution Principle)

张文生 研究员

中国科学院自动化研究所

一. 起因;

二. 命题逻辑的归结原理;

三. 置换与合一;

四.一阶谓词的归结原理;

五. 归结原理的完备性;

六. 效率的提高

### Davis-Putnam的工作

- 预备知识:
- 空子句永假; (注: 空子句是指集合中有一个空子句);
- 空集合永真; (空集合是指没有元素的集合);
- 重言式子句:包含互补对的子句。

#### ■ 四条规则:

注意:下面规则的应用不改变子句集的不相容性。

■ 规则一: 重言式规则

■ **S**中的重言式子句,不会为**S**的不可满足提供任何信息,应该删除。

- 例如: S={P\/~P, Q, R\/P}
   S的逻辑含义是(P\/~P) \ (Q\(R\/P)=
   Q\(R\/P), 从而删去重言式P\/~P, 不影响S的真值。
- $S'=\{Q, R \lor P\}$

- 规则二:单文字规则(one-literal rule)
  - 如果在S中存在只有一个文字的基础子句L, 消去在S中带有这个文字L的所有子句得到S', 如果S'为空, 则S是相容的;

否则,从S'中删去~L,得到S'',则 S''不可满足当且仅 当S不可满足。

- 单文字: 在S中存在只有一个文字的基础子句L.
- 例子: S={L, L∨P, ~L∨Q, S∨~R}

• 
$$S' = \{ \sim L \lor Q, S \lor \sim R \}$$
  $S'' = \{ Q, S \lor \sim R \}$ 

- S不可满足,则在所有解释下S都为假;
  - L=F;
  - L=T;
    - ~L=F.

- 规则三: 纯文字规则
  - L是S的纯文字. 从S中删除含L的子句得S',如果S'为空集,那么S是可满足的; 否则, S'不可满足当且仅当S不可满足.
  - 纯文字: 如果文字L出现于S中,而~L不出现于S中,L 称为S的纯文字.
  - 例子: S={A∨B, A∨~B, ~B, B} ■ S'= {~B, B};
  - S不可满足, 在A为真的情况下不可满足;
    - $\blacksquare$  A=1  $\rightarrow$  A $\vee$ B=1, A $\vee$ ~B=1;
    - S'不可满足, 当然S不可满足;

### 规则四

■ 分裂规则

■  $S=(L\vee A_1)\wedge...\wedge(L\vee A_m)\wedge(\sim L\vee B_1)\wedge...\wedge(\sim L\vee B_n)\wedge R$ 

其中:  $A_{i}$ ,  $B_{i}$ , R中不含L和~L(自由)。 令S'= $\{A_{1} \land .... \land A_{m} \land R\}$ , S''= $\{B_{1} \land .... \land B_{n} \land R\}$ 则S不可满足 当且仅当 S'和S''同时是不可满足,即: S'  $\lor$  S''同时是不可满足。

### 例1. S={P\Q\~R, P\~Q, ~P, R, U}

- 对U使用纯文字: {P\Q\~R, P\~Q, ~P, R}
- 对~P使用单文字: {Q∨~R, ~Q, R}
- 对~Q使用单文字: {~R, R}
- 对R 使用单文字: {□}
- S不可满足;
- 注意:如果~ L是单文字基础子句,当~L从这个子句集 合中被删去后,则这个子句为空子句。

# 例2. S={P\Q, ~Q, ~P\Q\~R}

- 对~Q使用单文字: {P, ~P∨~R}
- 对P使用单文字: {~R}
- 对~R使用纯文字: {□}
- S可满足;

例3. S={P\/~Q, ~P\/Q, Q\/~R, ~Q\/~R}

■ 用规则4: 
$$S_1 = \{ \sim Q, Q \lor \sim R, \sim Q \lor \sim R \}$$
  
 $S_2 = \{ Q, Q \lor \sim R, \sim Q \lor \sim R \}$ 

- 在S<sub>1</sub>中,对~Q使用单文字: {~R}
- 在S<sub>2</sub>中,对Q使用单文字: {~R}
- 则得到:  $S_1 \vee S_2 = \{\sim R\}$
- 对~R 使用纯文字: {}
- S可满足;

- 用规则3: {Q∨~R, ~Q∨~R}
- 用规则3: {}

S可满足;

### 注意:

这些规则对于命题逻辑是十分有效的,但是,对于一阶为词逻辑则需要寻找基础实例集。

■ Davis的工作在理论上是十分重要的,它对于后来的归结原理的证明方法起了重要的作用。

## 回顾/起因

- ■自动定理证明
- 定理: (F<sub>1</sub> ∧ F<sub>2</sub> ∧ ... ∧ F<sub>n</sub>)→G
- 证明公式永真
- 证明公式的非永假
- 化为前束合取范式
- 化为Skolem范式
- 化为子句集
- 子句集不可满足

- Herbrand定理(Version 1)
  - 子句集S是不可满足的,当且仅当对应于S的任一棵完备语义树,都存在一棵有限的封闭语义树。
- Herbrand定理(Version 2)
  - 子句集S是不可满足的,当且仅当存在一个有限不可满足的S的基础实例集合S'。
- Gilmore的方法(1960)
- Davis-Putnam: 提高效率

- 困难:
  - 生成基础实例集合是指数复杂性的...
- 例子

### 例子

- S={P(x,g(x),y,h(x,y),z,k(x,y,z)), ~P(u,v,e(v),w,f(v,w),x)}
  - $H_0 = \{a\}$
  - $H_1 = \{a,g(a),h(a,a),k(a,a,a),e(a),f(a,a)\}$
- 基础实例集:
  - $S_0 = \{ P(a,g(a),a,h(a,a),a,k(a,a,a)), \\ \sim P(a,a,e(a),a,f(a,a),a) \}$
  - S<sub>1</sub>有6\*6\*6 + 6\*6\*6\*6 = 1512个元素;
  - $H_5$ 有10<sup>64</sup>数量级的元素, $S_5$ 有10<sup>256</sup>数量级的元素.

- 如果可以不从基础实例出发,而直接从**S**出发,则可以避免大的计算量。
- 归结原理:
  - 检查子句集**S**中是否含有空子句,或者能*推导*出空 子句。
- 推导不是任意定义的,必须保证推导出的结果 是原来子句集合(逻辑公式)的逻辑结论。
- 例如,证明**C**<sub>1</sub>->~**C**<sub>2</sub>永真.

■ 归结原理是J.A.Robinson在1965年提出的,被认为是定理机器证明的重大突破。

一. 起因;

二. 命题逻辑的归结原理;

三. 置换与合一;

四.一阶谓词的归结原理;

五. 归结原理的完备性;

六.效率的提高:

### 二。命题逻辑的归结原理

- 归结原理是Davis-Putnam单文字规则的扩展;
  - 如果在S中存在只有一个文字的基础子句L, 消去在S中带有这个文字L的所有子句得到S', 如果S'为空, 则S是相容的; 否则, 从S'中删去~L, 得到S''. S''不可满足当且仅当S不可满足.

#### ■ 例:

- C<sub>1</sub>: P
- $C_2$ :  $\sim P \lor Q$
- C<sub>3</sub>: Q
- 互补对: 原子与原子的非构成互补对;

- ■扩展
  - 例子:
  - $\bullet$  C<sub>1</sub>: P $\lor$ Q
  - ${lue C_2}$ :  $\sim P \lor R$
  - $\bullet$  C<sub>3</sub>: Q $\vee$ R

- **■**C<sub>1</sub>: 打伞 ∨ 不下雨
- ■C2: 不打伞 ∨ 不被淋湿
- ■C3: 不下雨 ∨ 不被淋湿

#### ■ 归结原理:

■ 对任何两个子句 $C_1$ 和 $C_2$ ,如果一个在 $C_1$ 中的文字 $L_1$ 和一个在 $C_2$ 中的文字 $L_2$ 构成互补对,则分别从 $C_1$ 和 $C_2$ 中删除 $L_1$ 和 $L_2$ ,并将 $C_1$ 和 $C_2$ 的剩余部分构成析取式C,则C称为 $C_1$ 和 $C_2$ 的归结式。

#### ■ 例:

- $C_1$ :  $P \lor Q \lor \sim T$
- $\bullet$  C<sub>2</sub>:  $\sim$ P $\vee$ R
- C: Q∨~T∨R (C<sub>1</sub>与C<sub>2</sub>的归结式)

- 例:
  - $\bullet$  C<sub>1</sub>:  $\sim$ P $\vee$ Q
  - $\mathbf{C}_2$ :  $\sim P \vee R$
  - C<sub>1</sub>与C<sub>2</sub>没有互补对,所以没有归结式!
- 互补对每次只能取一对:
  - $\bullet$  C<sub>1</sub>: P $\lor$ Q
  - $\bullet$  C<sub>2</sub>:  $\sim$ P $\vee$  $\sim$ Q
  - $\bullet$  C<sub>3</sub>: Q $\lor$ ~Q / P $\lor$ ~P
  - C<sub>3</sub>不能为空!

### 定理

- 子句 $C_1$ 和 $C_2$ 的归结式C是 $C_1$ 和 $C_2$ 的逻辑结论。
- 证明:

  - $C = C_1' \vee C_2'$ .
  - 设C<sub>1</sub>∧C<sub>2</sub>为真, 证C为真。

■ 事实上:

$$C_1 = L \vee C_1' = \sim C_1' \rightarrow L$$

$$C_2 = \sim L \vee C_2' = L \rightarrow C_2'$$

■ 
$$C_1 \land C_2$$
为真,  $\sim C_1' \rightarrow C_2' = C_1' \lor C_2'$ 为真.

■ $C_2$ : 不打伞  $\vee$  不被淋湿 = 打伞  $\longrightarrow$  不被淋湿

■ $C_3$ : 不下雨 ∨ 不被淋湿 = 下雨 → 不被淋湿

### 归结的例子

```
设公理集:
   (P \land Q) \rightarrow R
   (S \lor T) \to Q
求证: R
子句集:
   (1) P
   (2) \sim P \vee \sim Q \vee R
   (3) ~S<sub>V</sub>Q
   (4) ~T√Q
   (5) T
   (6) ~R(目标求反)
```

```
化子句集:
     (P \land Q) \rightarrow R
=> \sim (P \wedge Q) \vee R
=> \sim P \lor \sim Q \lor R
     (S \lor T) \rightarrow Q
=> \sim (S \lor T) \lor Q
=> (\sim S \land \sim T) \lor Q
=> (\sim S \vee Q) \wedge (\sim T \vee Q)
\Rightarrow \{\sim S \lor Q, \sim T \lor Q\}
```

#### 子句集:

- (1) P
- (2)  $\sim P \vee \sim Q \vee R$
- $(3) \sim S \vee Q$
- (4) ~T∨Q
- (5)T
- (6)~R(目标求反)

#### 归结:

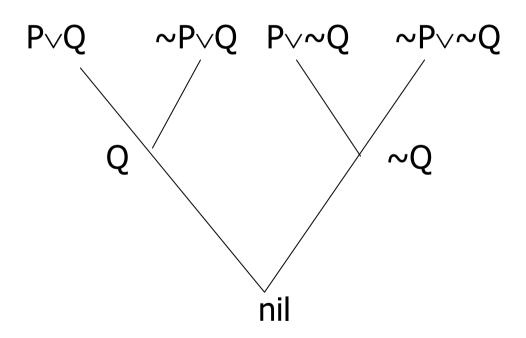
- $(7) \sim P \vee \sim Q \qquad (2, 6)$
- $(8) \sim Q \qquad (1, 7)$
- $(9) \sim T \qquad (4, 8)$
- $(10) \text{ nil} \qquad (5, 9)$

- 例2
  - $S=\{P\lor Q, \sim P\lor Q, P\lor \sim Q, \sim P\lor \sim Q\}$
  - (1)  $P \lor Q$
  - $^{(2)}$   $\sim P \vee Q$
  - (3)  $P \lor \sim Q$
  - $^{(4)}$   $\sim P \vee \sim Q$
  - (5) Q (1,2)
  - $^{(6)}$  ~Q (3,4)
  - (7) nil (5,6)

- 定义: 推演
  - 给定一个子句集合S,从S到子句C的一个推演是一个有限的子句序列 $C_1,...,C_k$ ,使得每个 $C_i$ 或是S中的一个子句,或是 $C_1$ 到 $C_{i-1}$ 中的某些子句的一个归结式,而 $C_k$ = $C_i$ 。如果C=nil,则这个推演(推导)称为S的一个证明,或反演。

## 推演树(deduction tree)

 $S=\{P\lor Q, \sim P\lor Q, P\lor \sim Q, \sim P\lor \sim Q\}$ 



## 归结定理完备性

■ 如果S不相容,则一定存在一个S的反演。

### 三。置换与合一

- 例:
  - $C_1$ :  $P(x) \vee Q(x)$
  - $C_2$ :  $\sim P(f(x)) \vee R(x)$
- 没有互补对;
- 例:
  - $C_1$ :  $P(y) \vee Q(y)$  {y/x}
  - $C_1$ :  $P(f(x)) \vee Q(f(x)) \{f(x)/y\}$
  - C: R(x) ∨ Q(f(x))

# 置换(substitution)

- 定义: 置换是一个形如{t<sub>1</sub>/v<sub>1</sub>,..., t<sub>n</sub>/v<sub>n</sub>}的有限集,其中每个v<sub>i</sub>是变量,t<sub>i</sub>是不同于v<sub>i</sub>的项(常量、变量或函数)(v<sub>i</sub>≠t<sub>i</sub>)。当i≠j时, V<sub>i</sub>≠V<sub>j</sub>。
  - 无元素组成的置换称为空置换,记为ε;
- 例子:
  - {a/x, w/y, f(s)/z}, {g(x)/x}是置换;
  - {x/x}, {y/f(x)}不是置换;

## 实例(instance)

- 置换的结果称为实例;
- **■** 定义:  $令\theta = \{t_1/v_1,...,t_n/v_n\}$ 是一个置换。E是一个表达式。则 $E\theta$ 是一个同时用项 $t_i$ 代替E中变量 $v_i$  所得到的表达式( $1 \le i \le n$ )。 $E\theta$ 称为E的实例。
- 表达式:
  - 不一定是公式;
  - 项, 项集, 原子, 原子集, 文字, 子句, 子句集。
- 例子:
  - $E=P(x, y, z), \theta = \{a/x, f(b)/y, c/z\}$ 
    - Eθ=P(a, f(b), c)
  - $E=P(x, y, z), \theta = \{y/x, z/y\}$ 
    - Eθ=P(y, z, z). Eθ≠P(z, z, z). (同时)

■ 例子:

• 
$$E=P(x, y, z),$$
  $\theta=\{a/x, f(b)/y, c/z\}$   
•  $E\theta=P(a, f(b), c)$ 

- E=P(x, g(y), h(x,z)), θ={a/x, f(b)/y, g(w)/z}
   Eθ=P(a, g(f(b)), h(a,g(w)))
- E=P(x, y, z), θ={y/x, z/y}
   Eθ=P(y, z, z). Εθ≠P(z, z, z). (同时)

# 置换的复合(composition)

- 例子:
  - E=P(x, y, z)
  - $\theta = \{a/x, f(z)/y, w/z\}$
  - Eθ=P(a, f(z), w)

- $\lambda = \{t/z, g(b)/w\}$
- $E\theta\lambda = P(a, f(t), g(b))$
- $\theta \lambda = \{a/x, f(t)/y, g(b)/z\}$

### 复合置换

- **定义**:  $\phi\theta = \{t_1/x_1,...,t_n/x_n\}, \lambda = \{u_1/y_1,...,u_m/y_m\}$ 是 两个置换。则θ与λ的复合是一个置换,记为θ°λ。(先θ后λ)
  - 构成 $\{t_1\lambda/x_1,...,t_n\lambda/x_n,u_1/y_1,...,u_m/y_m\};$
  - 如果y<sub>j</sub>∈{x<sub>1</sub>,..., x<sub>n</sub>}, 则删除u<sub>j</sub>/y<sub>j</sub>;
  - 如果 $t_k \lambda = x_k$  则删除 $t_k \lambda / x_k$ ;
- 例子:
  - $\theta = \{t_1/x_1, t_2/x_2\} = \{f(y)/x, z/y\}$
  - $\lambda = \{u_1/y_1, u_2/y_2, u_3/y_3\} = \{a/x, b/y, y/z\}$
  - $\theta^{\circ}\lambda = \{t_1\lambda/x_1, t_2\lambda/x_2, u_1/y_1, u_2/y_2, u_3/y_3\}$ =  $\{f(b)/x, y/y, a/x, b/y, y/z\}$
  - 删除{a/x, b/y};
  - 删除{y/y};

- 置换的复合满足结合律;
  - $(\theta^{\circ}\lambda)^{\circ}\mu = \theta^{\circ}(\lambda^{\circ}\mu)$
- 但一般不满足交换律;
  - $\theta = \{a/x\}, \lambda = \{b/x\}$
  - $\theta$ ° $\lambda$ ={a/x}
  - $\lambda^{\circ}\theta = \{b/x\}$
  - $\theta^{\circ}\lambda \neq \lambda^{\circ}\theta$

# 合一(unification)

- $\mathbf{E_1}\theta = \mathbf{E_2}\theta$ ?
- 定义:如果 $E_1\theta=...=E_n\theta$ ,则称置换 $\theta$ 为  $\{E_1,...,E_n\}$ 的合一子(unifier).
- 定义:如果对 $\{E_1, ..., E_n\}$ 存在这样的合一子,则称集合 $\{E_1, ..., E_n\}$ 是可合一的.
- 例1:
  - $E = \{P(a,y), P(x, f(b))\}, \theta = \{a/x, f(b)/y\}.$
  - $E = \{P(a,b), P(x, f(b))\}$

■ 合一子不一定唯一

- E={P(a,y), P(x, f(b))}
- $\theta_1$ ={a/x, f(b)/y} (唯一)
- E={P(x,y), P(x,f(b))}
- $\theta_1 = \{a/x, f(b)/y\}$  (不唯一)
- $\theta_2 = \{b/x, f(b)/y\}$

## 最一般合一子

mgu(most general unifier)

■ 定义: 如果对E的每个合一子 $\theta$ , 都存在一个置换 $\lambda$ , 使得 $\theta$ = $\gamma$ ° $\lambda$ ,则称合一子 $\gamma$ 是集合{ $E_1,...,E_n$ }的最一般合一子.

#### ■ 例子:

- $E = \{P(x,y), P(x,f(b))\}$ 
  - $\theta_1 = \{a/x, f(b)/y\}$
  - $\theta_2 = \{b/x, f(b)/y\}$
  - $\gamma = \{f(b)/y\}$
  - $\bullet \theta_1 = \gamma \circ \{a/x\}$
  - $\bullet \theta_2 = \gamma \circ \{b/x\}$

- 是否存在寻找E的mgu的一般算法?
- 如何寻找E的mgu?
- 合一算法的考虑:
  - 消除两个谓词之间项的差别. {P(x,...), P(a,...)}
- 非空表达式集W的差别集:
  - 从左向右,在W中的所有表达式,遇到第一个不相同符号, 提取从这个符号开始的<u>子表达式</u>,由此构成一个集合,称 为W的差别集,记为D。
- 例子:
  - $W = \{P(x,f(y,z),z, w), P(x,a), P(x,g(z),z,b)\}$
  - D={f(y,z), a, g(z)}

## 合一算法

#### W的合一算法:

- 1. K=0,  $W_k=W$ ,  $\gamma_k=\varepsilon$ .
- 2. 如果W<sub>k</sub>是单一的, 停机, γ<sub>k</sub>是W的mgu.
   否则, 求出W<sub>k</sub>的差别集D<sub>k</sub>.
- 3. 如果在D<sub>k</sub>中存在元素v<sub>k</sub>与t<sub>k</sub>, 使v<sub>k</sub>是一个未出现在t<sub>k</sub>中的变量, 转4; 否则,停机, W是不可合一的。
- 4.  $\Leftrightarrow \gamma_{k+1} = \gamma_k^{\circ} \{ t_k / v_k \}$ ,  $W_{k+1} = W_k^{\circ} \gamma_{k+1}$
- 5. K=K+1. 转2.

- 换名:
  - {P(f(x), x), P(x, a)};
  - $D = \{f(x), x\}.$
  - 换名: {P(f(y), y), P(x, a)};
  - mgu: {f(a)/x, a/y}

### 例1:

- 求W={P(a,x,f(g(y))), P(z,f(z),f(u))}的mgu.
  - $D_0 = \{a,z\}$ .  $\gamma_1 = \varepsilon^{\circ}\{a/z\} = \{a/z\}$ .
  - $W_1 = W_0 \cdot \gamma_1 = \{P(a, x, f(g(y))), P(a, f(a), f(u))\}$
  - $D_1 = \{x, f(a)\}. \gamma_2 = \gamma_1^{\circ} \{f(a)/x\} = \{a/z, f(a)/x\}.$
  - $W_2 = W_1 \cdot \gamma_2 = \{P(a,f(a),f(g(y))), P(a,f(a),f(u))\}$
  - $D_2 = \{g(y), u\}. \gamma_3 = \gamma_2^\circ \{g(y)/u\} = \{a/z, f(a)/x, g(y)/u\}$
  - $W_3 = W_2 \cdot \gamma_3 = \{P(a,f(a),f(g(y)))\}$
  - γ<sub>3</sub>是mgu.

### 例2:

- 求W={Q(f(a), g(x)), Q(y, y)}的mgu.
  - $D_0 = \{f(a), y\}.$   $\gamma_1 = \varepsilon^{\circ}\{f(a)/y\} = \{f(a)/y\}.$
  - $W_1 = W_0 \cdot \gamma_1 = \{Q(f(a), g(x)), Q(f(a), f(a))\}$

- $D_1 = \{g(x), f(a)\}.$
- 不可合一, 没有mgu.

### 例3:

- 求W={P(f(y), y), P(x, a)}的mgu.
  - $D_0 = \{f(y), x\}.$
  - $\gamma_1 = \varepsilon^{\circ} \{f(y)/x\} = \{f(y)/x\}.$
  - $W_1 = W_0 \cdot \gamma_1 = \{P(f(y), y), P(f(y), a)\}$
  - $D_1 = \{y, a\}.$
  - $\gamma_2 = \gamma_1^{\circ} \{a/y\} = \{f(y)/x\}^{\circ} \{a/y\} = \{f(a)/x, a/y\}.$
  - $W_2 = W_1 \cdot \gamma_2 = \{P(f(a),a)\}$
  - γ<sub>2</sub>是mgu.

### 定理

■ 如果W是一个有限非空的可合一的表达式集合,则合一算法一定终止在第二步,并且最后一个γ<sub>k</sub>是W的mgu。

一. 起因;

二. 命题逻辑的归结原理;

三. 置换与合一;

四.一阶谓词的归结原理;

五. 归结原理的完备性;

六.效率的提高:

## 四.一阶谓词的归结原理

- 定义: (因子)
  - 如果一个子句C中,两个或更多的文字有相同的谓词符号,且它们有mgu λ,则Cλ称为C的因子。
  - 如果Cλ是单元子句,则称Cλ为C的单元因子。
- 例子:

  - P(x)和P(f(y)),  $\lambda = \{f(y)/x\}$
  - $C\lambda = P(f(y)) \vee \sim Q(f(y))$

## 一阶谓词的归结

- 定义: (一阶谓词的归结)
  - 令 $C_1$ 与 $C_2$ 是两个子句,它们没有共同的变量。设 $L_1$ 与 $L_2$ 分别是 $C_1$ 与 $C_2$ 的两个文字,如果 $L_1$ 与 $\sim L_2$ 有 mgu  $\lambda$ ,则子句

$$(C_1\lambda - L_1\lambda) \cup (C_2\lambda - L_2\lambda)$$

称为 $C_1$ 与 $C_2$ 的二元归结式;

 $L_1$ 与 $L_2$ 称为被归结文字。

```
例子:
```

- $\mathbf{C_1}$ :  $\mathbf{P}(\mathbf{x}) \vee \mathbf{Q}(\mathbf{x})$
- C<sub>2</sub>: ~P(a) ∨ R(x)
- 重命名C<sub>2</sub>: ~P(a) ∨ R(y)
- $L_1 = P(x), L_2 = \sim P(a)$
- L<sub>1</sub>与~L<sub>2</sub>有mgu λ={a/x}
- $(C_1\lambda L_1\lambda) \cup (C_2\lambda L_2\lambda)$ = $(\{P(a),Q(a)\} - \{P(a)\}) \cup (\{\sim P(a), R(y)\} - \{\sim P(a)\})$ = $\{Q(a)\} \cup \{R(y)\}$ 
  - $={Q(a), R(y)}$
- $Q(a) \vee R(y)$  是 $C_1$ 与 $C_2$ 的二元归结式.

## 归结式

- 定义:子句C<sub>1</sub>与C<sub>2</sub>的<u>归结式</u>包括:
  - C<sub>1</sub>与C<sub>2</sub>的二元归结式;
  - C<sub>1</sub>的因子与C<sub>2</sub>的二元归结式;
  - C<sub>1</sub>与C<sub>2</sub>的因子的二元归结式;
  - C<sub>1</sub>的因子与C<sub>2</sub>的因子的二元归结式;

#### ■ 例子:

- $C_1=P(x) \vee P(f(y)) \vee R(g(y))$
- $C_2 = \sim P(f(g(a))) \vee Q(b)$
- C<sub>1</sub>的因子C<sub>1</sub>'是P(f(y)) ∨ R(g(y))
- C<sub>1</sub>'与C<sub>2</sub>的二元归结式是 R(g(g(a))) ∨ Q(b)

### 例1

- $F_1: (\forall x)(C(x) \rightarrow (W(x) \land R(x)))$
- $F_2$ :  $(\exists x)(C(x) \land O(x))$
- G:  $(\exists x)(O(x) \land R(x))$
- 证明G是F<sub>1</sub>与F<sub>2</sub>的逻辑结论.
- 化成标准式:

■归结:

### 例2

- 1. 能阅读的都是有文化的. R(x), L(x)
- 2. 海豚是没有文化的. D(y),~L(y)
- 3. 某些海豚是有智能的. D(z), I(z)

证明:某些有智能的并不能阅读。 I(w),~R(w)

将文字叙述变成逻辑公式表达:

$$(\forall x) (R (x) \rightarrow L (x))$$

$$(\forall y) (D (y) \rightarrow \sim L (y))$$

(
$$\exists z$$
) (D (z)  $\land$  I (z) )

$$(\exists w) (I (w) \land \sim R(w))$$

```
 \begin{array}{l} (\forall x) (R (x) \rightarrow L (x)) \\ (\forall y) (D (y) \rightarrow \sim L (y)) \\ (\exists z) (D (z) \wedge I (z)) \\ (\exists w) (I (w) \wedge \sim R(w)) \end{array}
```

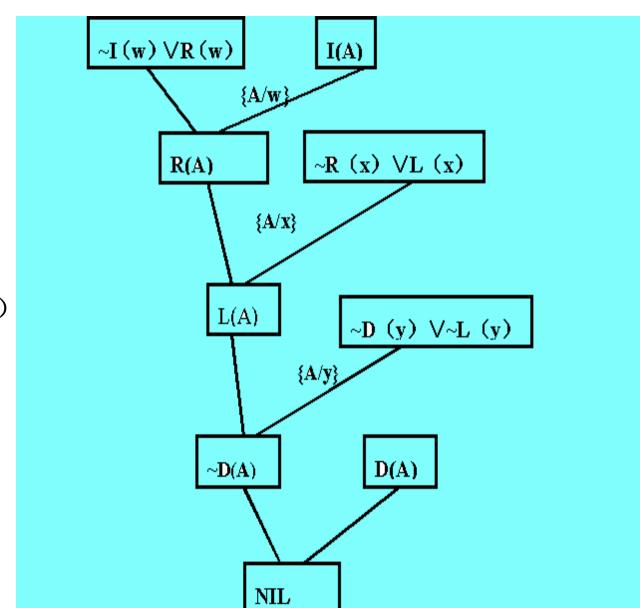
• 化为子句集:

```
(1) {~R (x) \left\( L \) (x) }
(2) {~D (y) \left\~L (y) }
```

 $(3) \{D(A), I(A)\}$ 

■ 目标的否定

(∀w) [~I (w) ∨R (w) ] (4) {~I (w) ∨R (w) }



子句集:

 $\sim$ R (x)  $\vee$ L (x)

 $\sim D (y) \vee \sim L (y)$ 

**D(A)** 

**I**(**A**)

 $\sim I(w) \ \forall R(w)$ 

- 一. 起因;
- 二. 命题逻辑的归结原理;
- 三. 置换与合一;
- 四.一阶谓词的归结原理;
- 五. 归结原理的完备性;
- 六. 效率的提高:

# 五』归结原理完备性

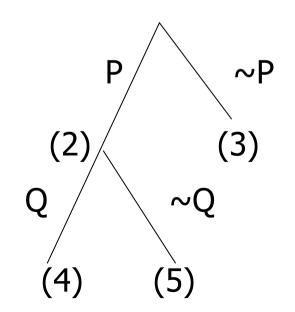
- 定理:
  - 一个子句集合S是不相容的,当且仅当存在一个从S到nil的反演。

- 难点: 存在性.
  - ■构造性
  - C<sub>1</sub>,..., C<sub>k</sub>
  - 语义树

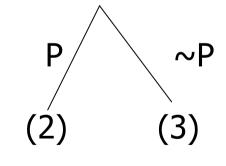
# 语义树与归结原理

- 子句集合S不相容/封闭语义树/推理节点
- 例子:

 $\{P, \sim P \lor Q, \sim P \lor \sim Q\}$ 



 $\{P, \sim P \lor Q, \sim P \lor \sim Q, \sim P\}$ 



 $\{P, \sim P \lor Q, \sim P \lor \sim Q, \sim P, nil\}$ 

语义树的倒塌

### 提升引理

- 引理:
  - 如果 $C_1$ '和 $C_2$ '是子句 $C_1$ 和 $C_2$ 的实例, $C_2$ 是 $C_1$ '和 $C_2$ '的归结式,则存在 $C_1$ 和 $C_2$ 的 归结式C,使C'是C的实例•

### 例子

- $\mathbf{C_1}: \mathbf{P(x)} \vee \mathbf{Q(f(x))}$
- $\mathbf{C}_2: \sim \mathbf{Q}(\mathbf{y}) \vee \mathbf{R}(\mathbf{y})$
- $C_1$ ':  $P(a) \vee Q(f(a))$  {a/x}
- $C_2$ :  $\sim Q(f(a)) \vee R(f(a)) \{f(a)/y\}$
- C': P(a) \times R(f(a))
- ullet C: P(x)  $\vee$  R(f(x))

# 归结原理完备性

■ 定理: 一个子句集合S是不相容的,当且 仅当存在一个从S到nil的反演。

■设子句集合S不相容。

■设存在一个从S到nil的反演。

一. 起因;

二. 命题逻辑的归结原理;

三. 置换与合一;

四.一阶谓词的归结原理;

五. 归结原理的完备性;

六.效率的提高;

# 效率的问题

- 归结原理比Herbrand定理有了明显的进步;
- 盲目的归结会产生组合爆炸问题;
- 不必要的归结式 → 不必要的归结式;

■ 例子:

### 例子

- S={P\Q, \propto P\Q, P\propto Q, \propto P\propto Q}
- 盲目归结过程:
- $S_0 = S$
- S<sub>i</sub>={C<sub>1</sub>, C<sub>2</sub>的归结式 | C<sub>1</sub>∈S<sub>0</sub>∪S<sub>1</sub>∪… ∪S<sub>i-1</sub>, C<sub>2</sub>∈S<sub>i-1</sub>}
- 具体过程:
  - $S_0$ : (1)P $\vee$ Q (2) $\sim$ P $\vee$ Q (3)P $\vee$  $\sim$ Q (4) $\sim$ P $\vee$  $\sim$ Q
  - $S_1$ : (5)Q (1)(2) (6)P (1)(3)
  - (7)Q∨~Q(1)(4) (8)P∨~P(1)(4)...... (12)~Q
  - $S_2$ : (13)  $P \lor Q$  (1)(7) (14) $P \lor Q$  (1)(8)
  - •••••
  - (39) nil (5)(12)

# 效率的提高

- 1965: Wos, G.A.Robinson, Curson, 支持集归结;
- 1967: Slagle, 语义归结;
- 1970: Loveland, Luckham, 线性归结;
- 1971: Boyer, 锁归结;
- 1978: 刘叙华, 锁语义归结;
- 1979: 王湘浩,刘叙华,广义归结;

# 分类

- 限制参加归结的子句;
- 限制子句中被归结的文字;
- 限制归结的方式;