

이력서

김재환 | JaeHwan Kim

🎂 1997.01.25

✉️ ahhancom@gmail.com

Front-End Developer

📌 [GitHub](#)

소개 / About Me

- Vue, React 같은 프레임워크를 사용한 웹 개발을 하고 있습니다. 주요 업무로는 webRTC와 같은 기술을 사용하여 미디어 송수신 웹을 개발하고 있습니다. 미디어 송수신을 하다 보니 하드웨어 개발자와 협업을 자주 하는 특별한 점이 있습니다.
- 미디어 기술을 사용하는 것도 좋아하고 화려하든 심플하든 개발하여 끝을 맺는 것을 좋아합니다. 저는 과정보단 결과주의인 듯합니다.
- 완성이라는 기준이 없고 내가 만든 아키텍처가 맞는지, 지금의 코드가 가장 효율적인지, 내가 한 것을 계속 의심하고 탐구하는 것을 좋아하고 그렇기에 다른 사람을 함부로 평가하지 않는 사람입니다.
- 프론트엔드 개발자는 디자이너, 백엔드 개발자, 디바이스 개발자 등 필연적으로 많은 사람과 협업을 하는 직무라고 생각합니다. 그래서 다른 직무보다도 협업의 중요성이 높다고 생각하고 개발 실력 못지않게 노력하고 있습니다.

기술 스택 / Skill Set 🛠️

구분	skill
Framwork	Vue, React, Electron, Tailwindcss, PhaserJS
Language	HTML/JS/CSS(Scss), TypeScript
CI	GithubAction
web Media	WebRTC, WebCodec
TEST	playwright, vitest, jest ,msw
AWS	Route53, CloudFront, S3, EC2

경력 사항 / Work Experience 총 3년 2개월

재직 기간	회사명	부서 / 직급	담당 업무
2020.02.03 ~ 2021.04.20 (1년 2개월)	일삼공티	소프트웨어 개발자	- 블록 코딩 데스크탑 어플리케이션 개발
2021.05.10 ~ 2023.04.30 (1년 11개월)	팀그릿	프론트엔드 개발자	- 실시간 미디어 송수신 웹 개발 - 하드웨어 컨트롤

주요 프로젝트 / Projects

1. 2021.05.10 ~ 2023.04.30 [팀그릿]

- 회사 소개 : 자체 미디어 서버를 가지고 초저지연 하드웨어 조종 플랫폼을 개발하는 회사입니다.

1. 2022.11.01 ~ 2023.04.30 / 하드웨어 원격조종 웹 개발+(Coplay 2023)

사용언어 및 개발 환경	- Vue3, TS, vite, playwright, Tailwindcss, vitest, Git, amplify - 기타 : web-bluetooth, webcodec, msw
인력구성 및 기여도	- FE 4명 (BE 3명, Device 2명, 기획&디자인 1명) - 기여도 : 50%
주요업무 및 상세 역할	- 하드웨어에서 송출된 미디어를 받아 실시간 하드웨어 컨트롤. - 실시간 미디어 최대 4개까지 구현 & 운영 - 미디어 & 브라우저 최적화
성과/결과	- 동시 4개의 실시간 미디어 뷰 제작 - 미디어 선택하여 하드웨어 컨트롤 기능 제작
참고자료	notion : CoPlay_2023

2. 2022.01.01 ~ 2022.10.07 / 일본, 한국 원격 로봇 대전 웹 구축(Coplay 2022)

사용언어 및 개발 환경	- Vue3, TS, webpack, Tailwindcss, cypress, Git, amplify - 기타 : web-bluetooth, iamport, graphQL
인력구성 및 기여도	- FE 1명 (BE 1명, Device 2명, AI:1명, 기획&디자인 1명) - 기여도 : 100%
주요업무 및 상세 역할	- 전체 웹 개발 - 실시간 미디어 송수신 페이지 개발 - 블루투스 와 하드웨어 통신 수행 - 일본 대회개최를 위한 현장 세팅, 네트워크 대응
성과/결과	- 한국과 일본에서 경기장 카메라를 송출중인 웹에 접속하여 한국, 일본이 경기장의 로봇으로 대결하는 웹 제작. - 일본에서의 대회 성공적 마무리.

참고자료	youtube : https://www.youtube.com/watch?v=qBDjs7RhOMc notion : CoPlay 한국/일본 2022 01 ~ 10/07 web : https://www.coplay.kr/
------	--

3. 2021.06.01 ~ 2021.11.10 / 화성탐사를 컨셉으로한 WebRTC 레이싱 대회 웹 구축(Hello-Mars)

사용언어 및 개발 환경	- Vue3, JS, webpack, webRTC, Git
인력구성 및 기여도	- FE 1명 (BE 1명, Device 1명, 기획&디자인 1명) - 기여도 : 100%
주요업무 및 상세 역할	- 전체 웹 개발(로그인, 소개, 예약 등) - 예약서비스를 개발하여 대회전에 가입된 유저들이 정해놓은 시간에 로봇 조종체험을 할 수 있도록 구현. - webRTC를 이용한 실시간 미디어 통신 & 하드웨어 컨트롤 웹 개발 - 대회 중계 페이지를 제작하여 대회장에서 조종자의 얼굴과 조종하고있는 로봇의 카메라 그리고 전체를 비추는 map 카메라를 볼 수 있도록 구현
성과/결과	- 대회장의 유저두명이 다른 건물에 있는 경기장의 로봇두개를 조종하여 레이싱 경기를 하고 대회장에서는 해당 경기의 중계를 볼 수 있는 웹 구현. - 로봇 레이싱 대회 중 버그없이 매끄럽게 마무리.
참고자료	youtube : https://www.youtube.com/watch?v=cPD-Gxih4tc notion : HELLO MARS(2021/06 ~2021/11/10) web : https://www.cojam.kr/ news: http://www.gbtopnews.net/news/articleView.html?idxno=68824

2. 2020.02.03 ~ 2021.04.20 [일삼공티]

- 회사 소개 : Scratch3와 자체제작 하드웨어를 접목하여 로봇 코딩교육을 하는 회사입니다.,

1. 2020.02.03 ~ 2021.04.01 / 코딩블록으로 하드웨어를 컨트롤하는 웹 개발 (BlockBot)

사용언어 및 개발 환경	- React&Redux, Electron, Scratch3
인력구성 및 기여도	- FE 1명 (Device 1명, 기획&디자인 1명) - 기여도 : 100%
주요업무 및 상세 역할	- 코딩교육용 앱인 스크래치3를 기반으로 코딩교육용 앱 개발 - DB대신 JSON과 하드웨어에 데이터 저장 후 받아서 사용하기 때문에 하드웨어 개발자와 긴밀한 소통. - React&Redux로 만들어진 스크래치3를 개조하여 개발 진행. Electron을 이용하여 데스크탑 앱으로 배포.

성과/결과	- 와디즈 펀딩 성공. - 초등학생을 타겟으로 해당 소프트웨어를 이용하여 교육 시행.
참고자료	download - window : http://www.the130t.com/블록봇-스크래치/ wadiz - https://www.wadiz.kr/web/campaign/detail/90553 notion - BlockBot

3. Side Project

- Layer-After-Layer

사용언어 및 개발 환경	- JS,CSS,HTML
인력구성 및 기여도	- FE 1명 (기획&디자인 1명) - 기여도 : 100%
주요업무 및 상세 역할	- 디자이너와의 협업 - 플리마켓용 웹앱 개발
성과/결과	- 2주간 만든 반응형 웹사이트로 홍대 인근에서 진행하는 플리마켓, 및 전시 행사를 위한 소개 페이지 구축
참고자료	web - https://jxxh204.github.io/LAYER-after-LAYER/ notion - LAYER-After-LAYER

학력

- 2015 ~ 경남정보대학교 - 컴퓨터 정보 계열
- 2020.0302 ~ 2023 방송통신대학교 - 컴퓨터 과학과 졸업 예정

✉ ahhancom@gmail.com

📌 [GitHub](#)