[이력서] 김재환v3

소개

- 4년차 프론트엔드 개발자로 스타트업에서 첫 프론트엔드 개발자로 시작해서 웹서비스를 기획 / 개발하여 **와디즈 펀딩 509**% 달성하고 **20억 투자를 유치**하며 **4명의 팀 리더** 역할을 하였습니다.
- **팀과 회사에 기여**하는 개발을 하는 것을 좋아하여 팀의 편의를 위한 테스트 툴 제작, 협업 프로세스 구축, 스터디 진행을 하며 혼자만 의 역량 강화가 아닌 팀의 강화와 팀 간의 협업을 중심으로 개발해왔습니다.

Mahhancom@gmail.com



∰ 포트폴리오 웹사이트

경력

TeamGrit

2021.05 ~ 2023.05 (2년 1개월) 프론트엔드 웹 기획 / 개발 & 배포 / 관리 실시간 미디어 & 로봇 컨트롤 기능 개발 Typescript와 Vue 를 사용한 반응형 웹 개발

COPLAY

초저지연 한일 국제 로봇 대회

2022.01.01 ~ 2023.05.01 (주)팀그릿

Team Read

- 노션을 활용한 업무 요청 프로세스 작성
- 신입 프런트엔드 팀원을 위한 컨벤션 / 온 보딩 문서 제작
- 기존의 개발 환경 이해와 기본기 강화를 위한 개발 강의 진행

FrontEnd

- 복잡한 미디어와 하드웨어 관리를 위해 백엔드 개발자와 협업하여 아키텍처 설계
- 개발 생산성을 위해 마이그레이션 진행. JS ⇒ TS, webpack ⇒ vite
- 국제 대회 대비 i18n 도입 / 파파고 api를 이용하여 번역 자동화를 진행. 일본어, 한국어, 영어 총 3가지 언어를 적용하고 번역 자동화로 인해 생산성 80% 증가
- 하드웨어 검증 자동화 웹 제작. 직접 제작된 하드웨어의 작동 여부를 확인하는 단순 반복작업을 자동화시켜 하드웨어 팀의 개발 생산 성 증가
- 크로스 브라우징 등의 사이드 이펙트 체크 및 QA 자동화를 위해 E2E 테스트 작성. 운영팀 QA시간 90%단축

- webCodecs API를 활용하여 이미지 압축률 100%개선, 서버비용 70% 감소, 적응형 해상도 구현
- msw를 활용하여 API Mock Data 작성. 백엔드와의 협업관련 개발 생산성 50% 증가.

Hello-Mars

참가자 96명에 레이싱 타임 112시간의 webRTC 레이싱 대회

2021.06.01 ~ 2021.11.10 (주)팀그릿

FrontEnd

- 이 회사의 첫 프런트엔드 개발자로 해당 프로젝트를 혼자서 개발/운영/배포
- webSocket을 활용하여 하드웨어 20대를 유동적으로 운영할 수 있는 배차 시스템 개발, 배차시간 80% 감소
- 예약 시스템을 개발하여 참가자의 레이싱 연습 자동화. 운영팀의 업무 시간 주당 35시간 감소.
- 원격 접속 유저의 실시간 상태 파악을 위해 임시 관리자 페이지 제작

130T

2020.03 ~ 2021.04 (1년 3개월) 스크래치3 기반의 코딩 교육용 앱 개발 React Electron를 이용한 데스크탑 앱 개발 BLE 하드웨어 원격 제어 개발

무른모 깨우치기, 블록봇

스크래치3 데스크톱 앱 커스터마이징 블록 코딩 교육 앱

2020.02.03 ~ 2021.04.13 (주)130T

FrontEnd

- Electron & React으로 제작된 Scratch3의 오픈소스 앱을 개조하여 새로운 앱 제작
- 아이들이 쉽게 코딩에 접근할 수 있는 게임 제작
- 초등학생도 코딩하여 로봇 개발을 할 수 있도록 BLE 프로토콜 블록을 개발

기타 경험

Layer-After-Layer

• 여러 작가들이 홍대 인근에서 진행하는 플리마켓 및 전시 행사를 위한 소개 페이지입니다

Skill Set 🛠

- Vue, React
- JavaScript, TypeScript,
- HTML / CSS / SCSS / Tailwindcss
- AWS(S3, EC2, CloudFront 등)
- webRTC, webCodecs

기타 경력 및 경험 🏫

- 웹 디자인 기능사 자격 보유
- 2012 부산 기능 경기 대회 동상 수상

학력 🎓

- 2015 ~ 경남정보대학교 컴퓨터 정보 계열
- 2020.03.02 ~ 2023.08.20 방송통신대학교 컴퓨터 과학과

