Business Analytics (IME654)

2022. 11. 06

Team: 동기사랑

Member: 김창현, 정진용



해당 발표자료는

고려대학교 산업경영공학과

강필성 교수님: 비즈니스 애널리틱스(IME654) 김성범 교수님: 다변량 통계분석 및 데이터 마이닝(IME567)

의 강의자료를 사용했음을 미리 밝힙니다.

❖ Anomaly detection 방법론

- 1. Density/Distance-based methods
 - Gaussian Mixture Model
 - K-Nearest Neighbors (KNN) method
 - LOF(Local Outlier Factors): 데이터 밀도 또는 거리 척도를 통해, majority 군집과 minority 군집을 생성하여 이상치를 탐지

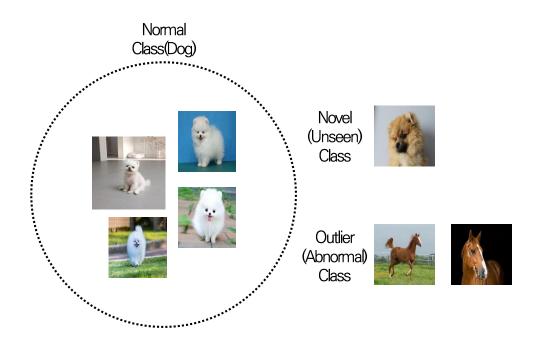
2. Model-based methods

- Isolation Forest: Tree based method로써 데이터를 분할 및 고립시켜 이상치를 탐지
- 1-class SVM: 데이터가 존재하는 영역을 정의하여, 영역 밖의 데이터들은 이상치로 간주

3. Reconstruction-based methods

- PCA(Principal Component Analysis) method
- Auto-Encoder based method: 고차원 데이터에서 주로 사용하는 방법론으로서 데이터를 압축/복원하여 복원된 정도로 이상치를 판단

- ❖ Anomaly detection과 novelty detection의 차이?
 - 비정상 sample의 정의하는 방식에 따른 분류 차이임
 - Anomaly를 정의하는 방식을 잘 살펴보고 접근해야 함



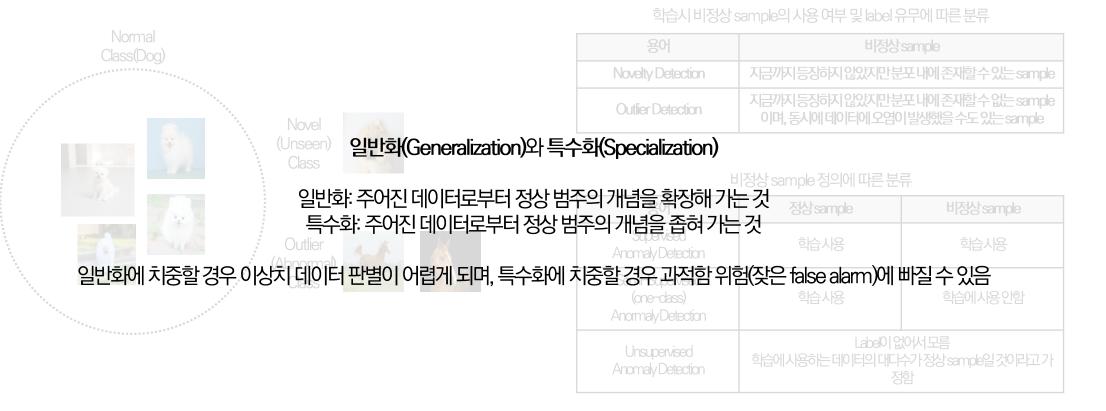
학습시비정상 sample의 사용 여부 및 label 유무에 따른 분류

용어	비정상sample		
Novelty Detection	지금까지등장하지않았지만분포내에존재할수있는sample		
Outlier Detection	지금까지등장하지않았지만분포내에존재할수없는sample 이며,동시에데이터에오염이발생했을수도있는sample		

비정상 sample 정의에 따른 분류

용어	정상sample	비정상sample	
Supervised Anomaly Detection	학사용	학습사용	
Semi-Supervised (one-class) AnormalyDetection	학습사용	학습에서용인함	
Unsupervised Anomaly Detection	Label이 없어서모름 학습에사용하는데이터의 대다수가정상 sample일것이라고가 정함		

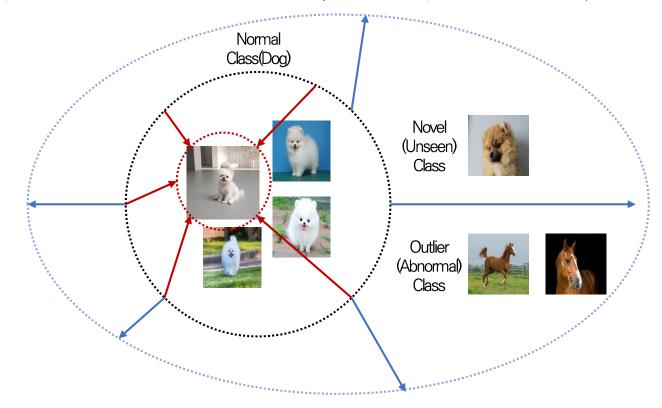
- ❖ Anomaly detection과 novelty detection의 차이?
 - 비정상 sample의 정의하는 방식에 따른 분류 차이임
 - Anomaly를 정의하는 방식을 잘 살펴보고 접근해야 함



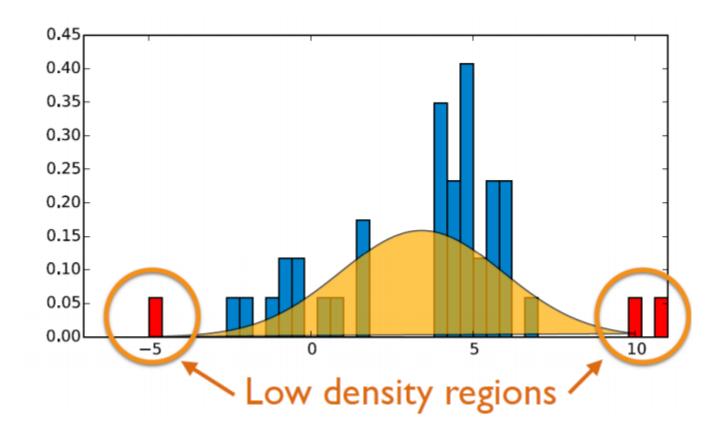
일반화(Generalization)와 특수화(Specialization)

일반화: 주어진 데이터로부터 정상 범주의 개념을 확장해 가는 것 특수화: 주어진 데이터로부터 정상 범주의 개념을 좁혀 가는 것

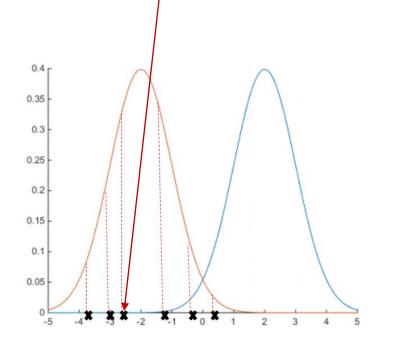
일반화에 치중할 경우 이상치 데이터 판별이 어렵게 되며, 특수화에 치중할 경우 과적함 위험(잦은 false alarm)에 빠질 수 있음

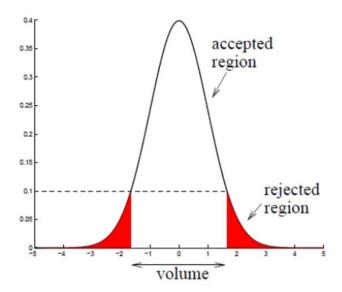


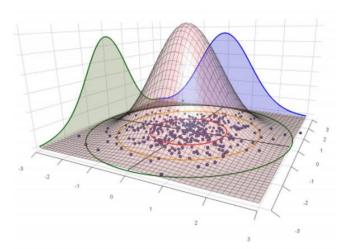
- ❖ Density-based anomaly detection이란?
 - 주어진 데이터를 바탕으로 각 객체들이 생성될 확률을 추정한 후, 추정된 확률이 낮을 경우 이상치로 판단
 - 이를 통해서 기존 데이터 중에서도 이상치를 탐지할 수 있고 새로운 데이터가 들어와도 이상치인지 판단할 수 있음



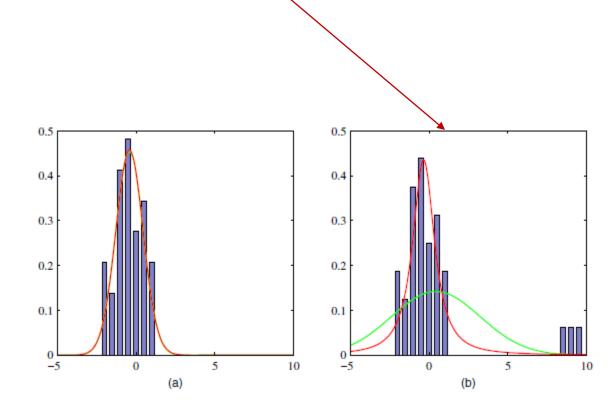
- Gaussian density estimation
 - 가우시안 밀도 추정 방법은 데이터가 하나의 정규 분포를 따른다고 가정하는 방법론임
 - 주어진 sample들을 정규분포 식에 대입했을 때 가장 최대가 되는 분포가 가장 알맞은 정규분포가 됨
 - ✓ Log-likelihood가 convex 형태이므로 1차 도함수로 최적값을 찾을 수 있음



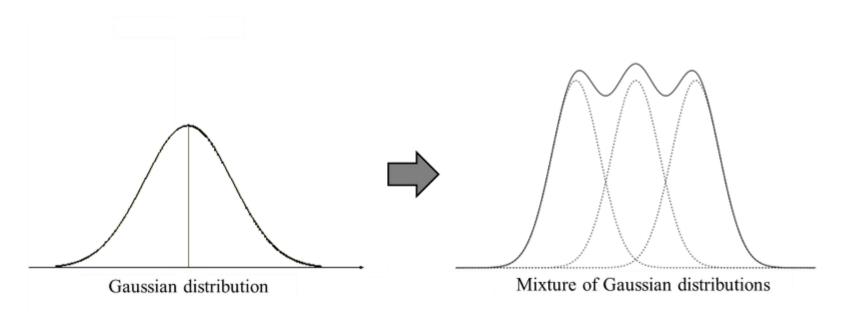




- Gaussian density estimation
 - 대부분의 데이터셋은 단일 가우시안 분포로 표현할 수 없음
 - 단일 가우시안 밀도 추정으로 표현하기 어려운 데이터는 어떻게 처리를 해야될까?



- Gaussian mixture model(GMM)
 - Gaussian 분포가 여러 개 혼합된 clustering 알고리즘
 - 이 알고리즘의 아이디어는 현실에 존재하는 복잡한 확률 분포의 형태를 k개의 gaussian 분포를 혼합하여 표현하는 것임



여러 gaussian distribution의 혼합분포예시

- Gaussian mixture model(GMM)
 - 주어진 데이터 x에 대해 GMIM은 x가 발생할 확률을 식 (1)과 같이 여러 가우시안 확률 분포 함수 합으로 표현함
 - 이 알고리즘의 아이디어는 현실에 존재하는 복잡한 확률 분포의 형태를 k개의 gaussian 분포를 혼합하여 표현하는 것임

$$p(x) = \sum_{k=1}^{K} \pi_k N(x | \mu_k, \Sigma_k)$$
 (1)

$$\mathcal{N}(\mathbf{x}|\mu, \Sigma) = \frac{1}{(2\pi)^{D/2} |\Sigma|^{1/2}} \exp\left(-\frac{1}{2} (\mathbf{x} - \mu)^T \Sigma^{-1} (\mathbf{x} - \mu)\right)$$

$$0 \le \pi_k \le 1 \tag{2}$$

$$\sum_{k=1}^{K} \pi_k = 1 \tag{3}$$



- (1)식은 k개의 가우시안 밀도의 superposition 표현식
- (2), (3)식은 mixing coefficient이며 각각의 가우시안 밀도의 비율을 의미
- 아 아래 파라미터를 적절히 추정하는 것을 통해 학습 진행

$$\theta = \{\pi, \mu, \Sigma\}$$

$$\pi \equiv \{\pi_1, \dots, \pi_K\}, \mu \equiv \{\mu_1, \dots, \mu_K\} \Sigma \equiv \{\Sigma_1, \dots \Sigma_K\}.$$

$$\theta = \{\pi, \mu, \Sigma\}$$

 $\pi \equiv \{\pi_1, \dots, \pi_K\}, \mu \equiv \{\mu_1, \dots, \mu_K\} \Sigma \equiv \{\Sigma_1, \dots \Sigma_K\}.$

- Gaussian mixture model(GMM)
 - Estep: 초기파라미터를 고정해주고 responsibility를 구함
 - M step: 현재 responsibility를 앞서 구한세가지 피라미터의 해(MLE solution)에 대입하여 업데이트 함

EM for Gaussian Mixtures

Given a Gaussian mixture model, the goal is to maximize the likelihood function with respect to the parameters (comprising the means and covariances of the components and the mixing coefficients).

- Initialize the means μ_k, covariances Σ_k and mixing coefficients π_k, and evaluate the initial value of the log likelihood.
- 2. E step. Evaluate the responsibilities using the current parameter values

$$\gamma(z_{nk}) = \frac{\pi_k \mathcal{N}(\mathbf{x}_n | \boldsymbol{\mu}_k, \boldsymbol{\Sigma}_k)}{\sum_{j=1}^K \pi_j \mathcal{N}(\mathbf{x}_n | \boldsymbol{\mu}_j, \boldsymbol{\Sigma}_j)}.$$
 (9.23)

3. M step. Re-estimate the parameters using the current responsibilities

$$\mu_k^{\text{new}} = \frac{1}{N_k} \sum_{n=1}^{N} \gamma(z_{nk}) \mathbf{x}_n$$
 (9.24)

$$\Sigma_k^{\text{new}} = \frac{1}{N_k} \sum_{n=1}^{N} \gamma(z_{nk}) (\mathbf{x}_n - \boldsymbol{\mu}_k^{\text{new}}) (\mathbf{x}_n - \boldsymbol{\mu}_k^{\text{new}})^T$$
(9.25)

$$\pi_k^{\text{new}} = \frac{N_k}{N} \tag{9.26}$$

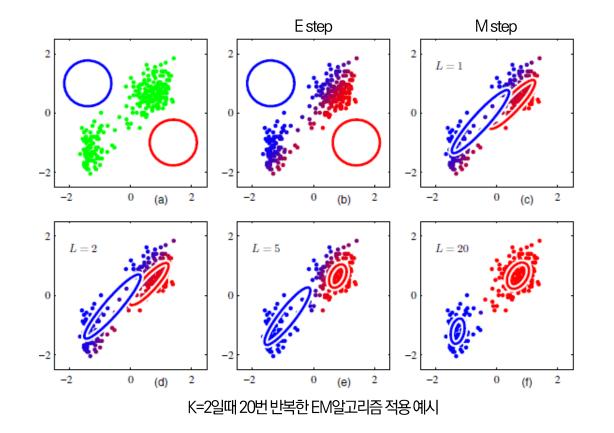
where

$$N_k = \sum_{n=1}^{N} \gamma(z_{nk}). \tag{9.27}$$

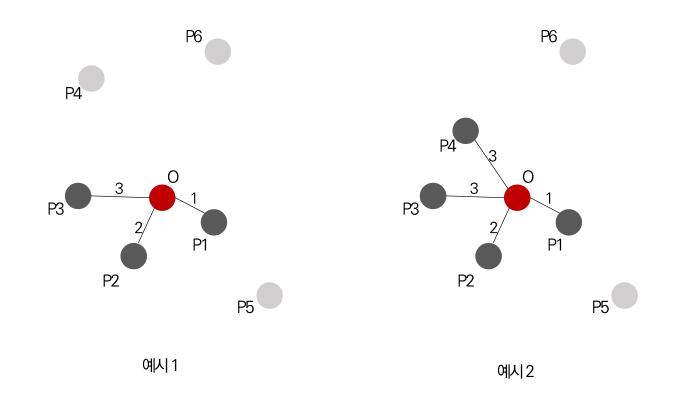
4. Evaluate the log likelihood

$$\ln p(\mathbf{X}|\boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma}, \boldsymbol{\pi}) = \sum_{n=1}^{N} \ln \left\{ \sum_{k=1}^{K} \pi_k \mathcal{N}(\mathbf{x}_n | \boldsymbol{\mu}_k, \boldsymbol{\Sigma}_k) \right\}$$
(9.28)

and check for convergence of either the parameters or the log likelihood. If the convergence criterion is not satisfied return to step 2.

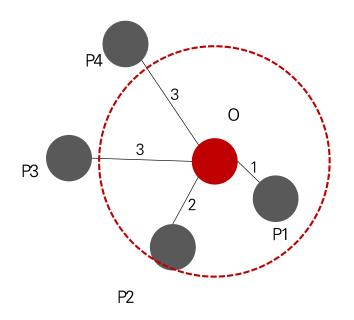


- LOF(Local Outlier Factor)
 - 각각의 관측치가 데이터 안에서 얼마나 벗어나 있는가에 대한 이상치 정도를 나타냄
 - 가장 중요한 특징은 모든 데이터를 전체적으로 고려하는 것이 아닌, 국소적(local) 관점으로 주변 데이터(neighbor)를 이용하여 이상치를 파악하는 것



	3-distance(0)	N_3(O)개수
예시1	2	3
예시2	2.25	4

- LOF(Local Outlier Factor)
 - Reachability distance : $reach dist_k(p, o) = \max\{k distance(o), d(o, p)\}$
 - ✓ 관측치p가o에서 멀다면 관측치p와o의실제유클리디안거리
 - ✓ 관측치p가o에서기깝다면관측치o의k-distance

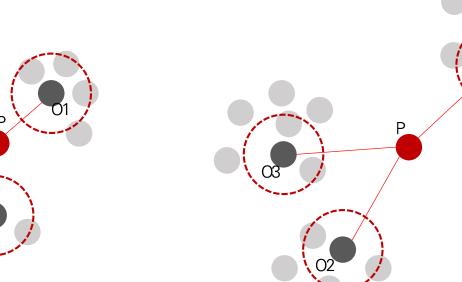


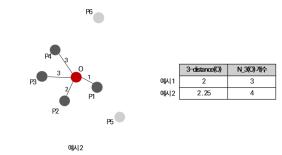
	<i>P</i> ₁	P ₂	P ₃	P ₄
$d(O,P_i)$	1	2	3	3
$reach - dist_3(P_i, O)$	2.25	2.25	3	3

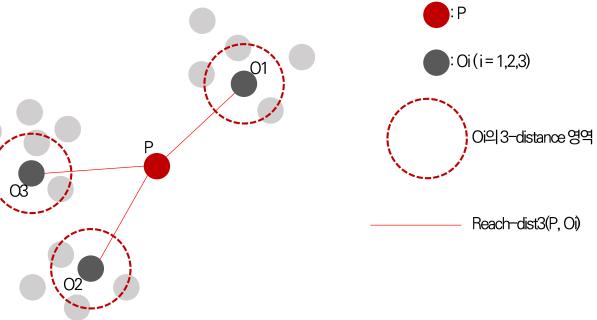
3 - distance(o) = 2.25

- LOF(Local Outlier Factor)
 - Object p에 대한 local reachability density(Ird)를 산출
 - 관측치 p주변에 이웃이 얼마나 밀도 있게 있는가를 대변함

•
$$Ird_k(p) = \frac{|N_k(p)|}{\sum_{o \in N_k(p)} reach - dist_k(p,o)}$$

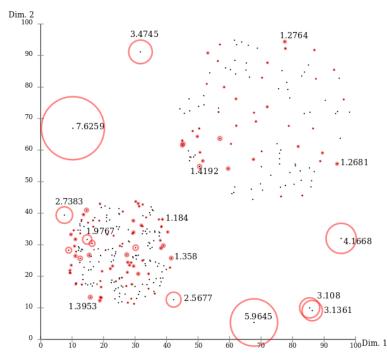






- LOF(Local Outlier Factor)
 - 최종적으로 관측치 p의 이상치 정도를 나타내는 LOF는 아래 수식과 같이 정의됨
 - 관측치 p의 밀도($lrd_k(p)$)와 이웃 o의 밀도 ($lrd_k(o)$)의 비율을 평균한 것

• LOF_k(p) =
$$\frac{\sum_{o \in N_k(p)} \frac{brd_k(o)}{brd_k(p)}}{|N_k(p)|} = \frac{\frac{1}{brd_k(p)} \sum_{o \in N_k(p)} brd_k(o)}{|N_k(p)|}$$



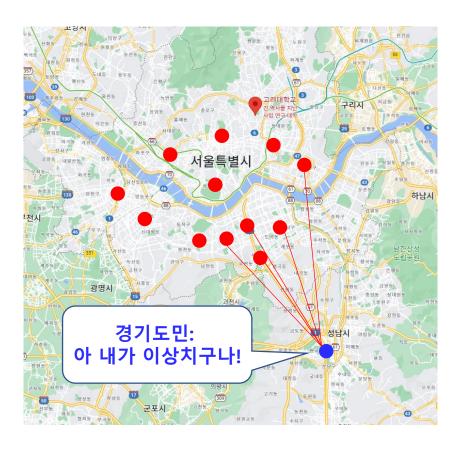
- LOF<1:밀도가높은분포
- LOF≈1:0)웃관측치와비슷한분포
- LOF〉1:밀도가낮은분포,크면클수록이상치정도가큼

* k-Nearest Neighbor-based Anomaly Detection

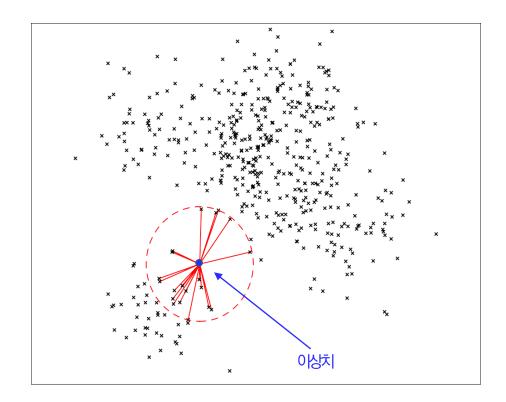
서울로 출근하려는 경기도민의 심정



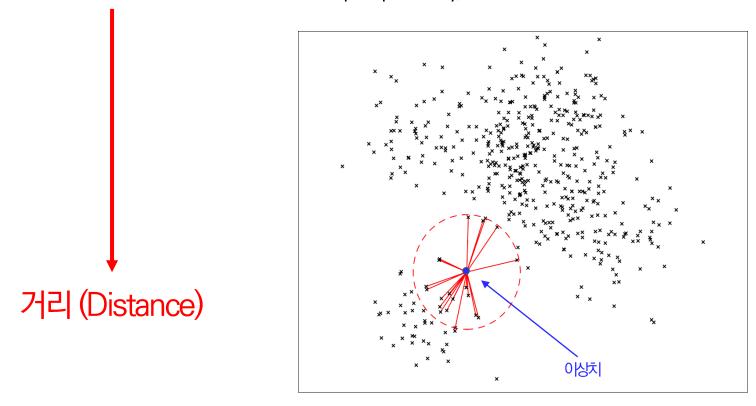




- * k-Nearest Neighbor-based Anomaly Detection
 - Supervised learning 기반의 k-nearest neighbors에서 발전된 알고리즘
 - 정상 데이터에 대해서 어떤 사전 분포(prior probability)도 가정하지 않음



- * k-Nearest Neighbor-based Anomaly Detection
 - Supervised learning 기반의 k-nearest neighbors에서 발전된 알고리즘
 - 정상 데이터에 대해서 어떤 사전 분포(prior probability)도 가정하지 않음!



Kang, Pilsung, and Sungzoon Cho. "A hybrid novelty score and its use in keystroke dynamics-based user authentication." Pattern recognition 42.11 (2009): 3115-3127.

- ❖ 그렇다면 거리는 어떻게 측정?
 - 1. Maximum distance to the k-th nearest neighbor (주변에서 가장 먼 이웃과의 거리)

$$d_{max}^k = \kappa(x) = \|x-z_k(x)\|$$

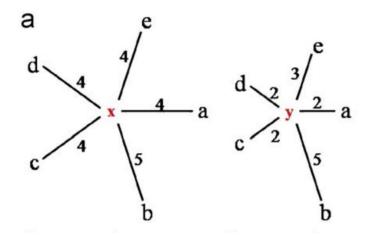
2. Average distance to the k-th nearest neighbor (거리의 평균)

$$d_{avg}^k = \gamma(x) = rac{1}{k} \sum_{j=1}^k \|x - z_j(x)\|$$

3. Distance to the mean of the k-nearest neighbor (이웃들 간 중심을 구해서 거리 구하기)

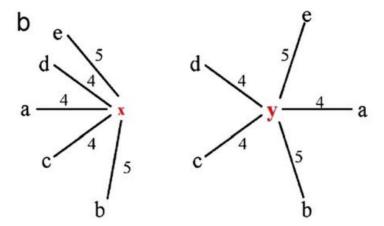
$$d_{mean}^k = \delta(x) = \left\|x - rac{1}{k}\sum_{j=1}^k z_j(x)
ight\|$$

❖ 그렇다면 거리는 어떻게 측정?





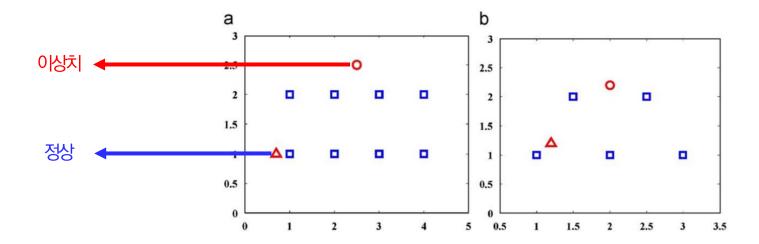
d_{max}^k	5.0	5.0
d_{avg}^k	4.2	2.8



B (mean vs average)

d_{mean}^k	3.3	2.1
d_{avg}^k	4.4	4.4

❖ 그렇다면 거리는 어떻게 측정?



		d_{max}^k	d_{avg}^k	d_{mean}^k
A (k=4)	Circle	1.58	1.14	0.50
	Triangle	1.64	1.07	0.94
B (k=5)	Circle	1.56	1.08	0.80
	Triangle	1.86	1.09	0.88

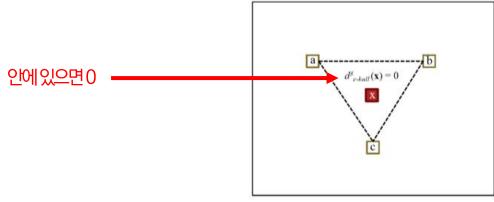
Wrong!!!

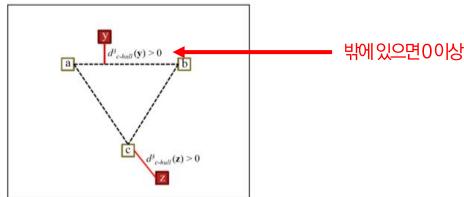
Kang, Pilsung, and Sungzoon Cho. "A hybrid novelty score and its use in keystroke dynamics-based user authentication." Pattern recognition 42.11 (2009): 3115-3127.

- Consider additional factor
 - 한가지 항을 추가 → 이웃들의 convex hull 까지의 거리를 고려
 - Convex hull: 이웃들끼리 연결했을 때 그 안에 있으면 거리가 0, 밖에 있으면 0 이상

$$\min_{\mathbf{w}} (d_{c-hull}^{k}(\mathbf{x}))^{2} = \left\| \mathbf{x}_{new} - \sum_{j=1}^{k} \mathbf{w}_{i} z_{j}(\mathbf{x}) \right\|^{2}$$

$$s.t. \sum_{i=1}^{k} \mathbf{w}_{i} = 1, \quad \mathbf{w}_{i} \ge 0, \quad \forall i.$$





Kang, Pilsung, and Sungzoon Cho. "A hybrid novelty score and its use in keystroke dynamics-based user authentication." Pattern recognition 42.11 (2009): 3115-3127.

- Hybrid Distance (Convex hull)
 - 1. Average distance to the k-th nearest neighbor (거리의 평균)

$$d_{avg}^k = \frac{1}{k} \sum_{j=1}^k ||\mathbf{x} - z_j(\mathbf{x})||$$

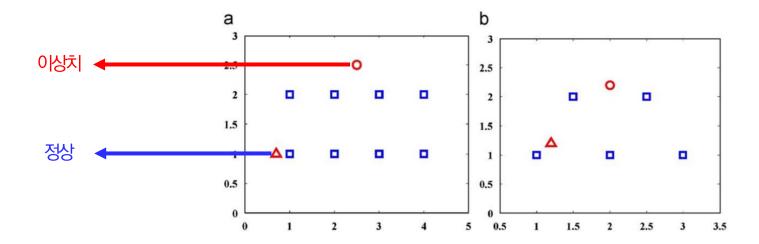
2. Convex distance to its k-nearest neighbors

$$d_{c-hull}^{k} = \left| \left| \mathbf{x} - \sum_{j=1}^{k} \mathbf{w}_{i} z_{j}(\mathbf{x}) \right| \right|$$

3. Hybrid Distance

$$d_{hybrid}^{k} = d_{avg}^{k} \times \left(\frac{2}{1 + exp(-d_{c-hull}^{k})}\right)$$

❖ 그렇다면 거리는 어떻게 측정?



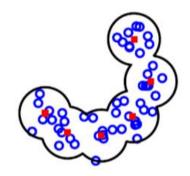
		d_{max}^k	d_{avg}^k	d_{mean}^k	$d_{m{hybrid}}^k$
A (k=4)	Circle	1.58	1.14	0.50	1.42
	Triangle	1.64	1.07	0.94	1.18
B (k=5)	Circle	1.56	1.08	0.80	1.18
	Triangle	1.86	1.09	0.88	1.09

Kang, Pilsung, and Sungzoon Cho. "A hybrid novelty score and its use in keystroke dynamics-based user authentication." Pattern recognition 42.11 (2009): 3115-3127.

- Clustering—based Approach
 - 가장근처 군집의 centroid와의 거리를 계산
 - 정상 데이터에 대해서 어떤 사전 분포(prior probability)도 가정하지 않음

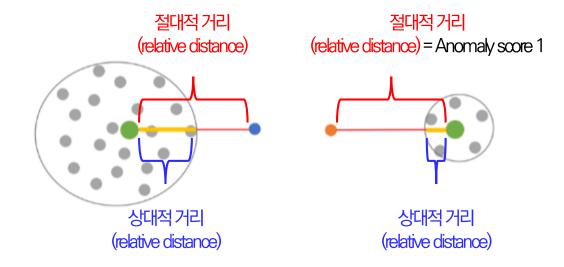
$$\mathcal{X} = C_1 \cup C_2 \ldots \cup C_K, \quad C_i \cap C_j = \phi, \quad i \neq j.$$

$$\arg\min_{\mathbf{C}} \sum_{i=1}^{K} \sum_{\mathbf{x}_j \in C_i} ||\mathbf{x}_j - \mathbf{c}_i||^2$$



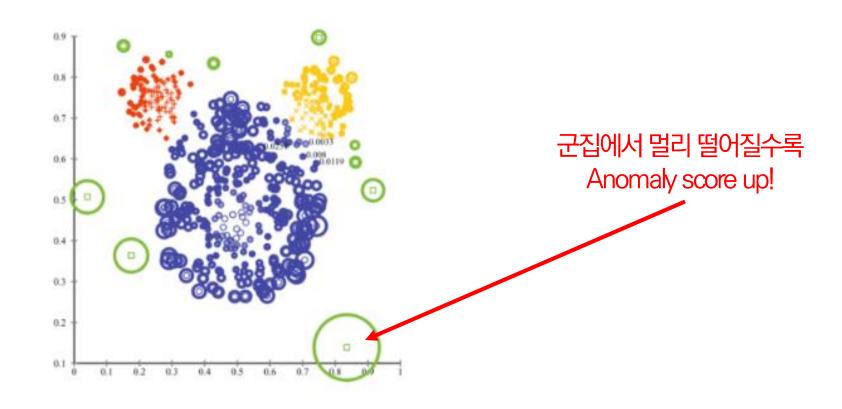
- 1: Select K points as the initial centroids.
- 2: repeat
- 3: Form K clusters by assigning all points to the closest centroid.
- 4: Recompute the centroid of each cluster.
- 5: **until** The centroids don't change

- Clustering—based Approach
 - K-means dustering의 두가지 anomaly score(distance) 존재
 - 정상 데이터에 대해서 어떤 사전 분포(prior probability)도 가정하지 않음

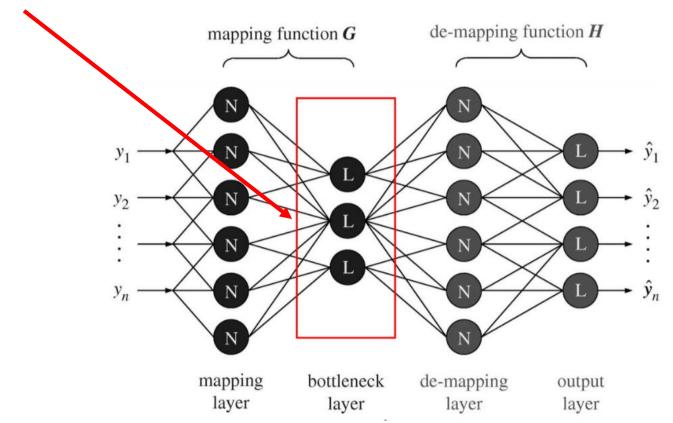


<mark>절대적거리 (relative distance)</mark> = Anomaly score 2

- Clustering—based Approach
 - K-means clustering의 두가지 anomaly score(distance) 존재
 - 정상 데이터에 대해서 어떤 사전 분포(prior probability)도 가정하지 않음

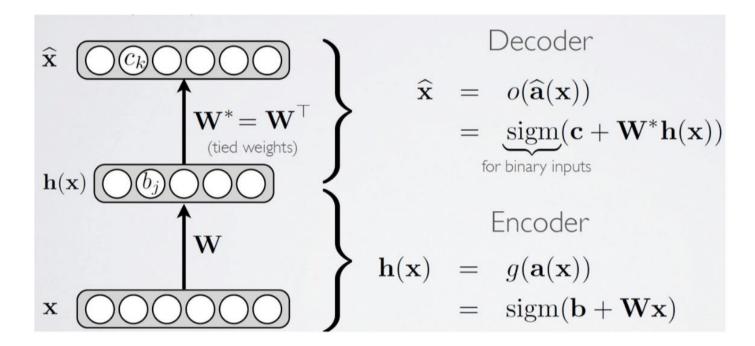


- Auto-Encoder for Anomaly Detection
 - 반드시 입력 변수의 수보다 은닉 노드의 수가 더 적은 은닉 층이 있어야 함!
 - 은닉층에서 정보의 축약이 이루어짐

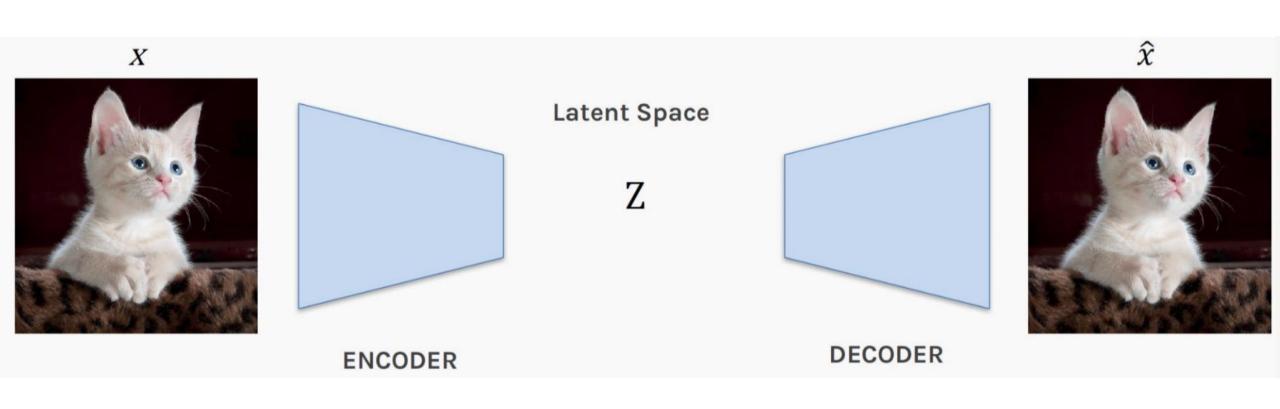


- Auto-Encoder for Anomaly Detection
 - Auto-Encoder: 입력과 출력이 동일한 인공 신경망 구조

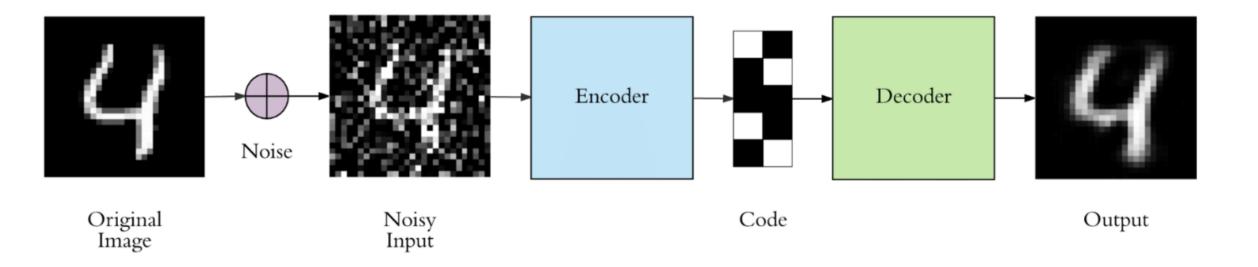
Loss = Anomaly Score
$$\longleftarrow l(f(\mathbf{x})) = \frac{1}{2} \sum_k (\widehat{x}_k - x_k)^2$$



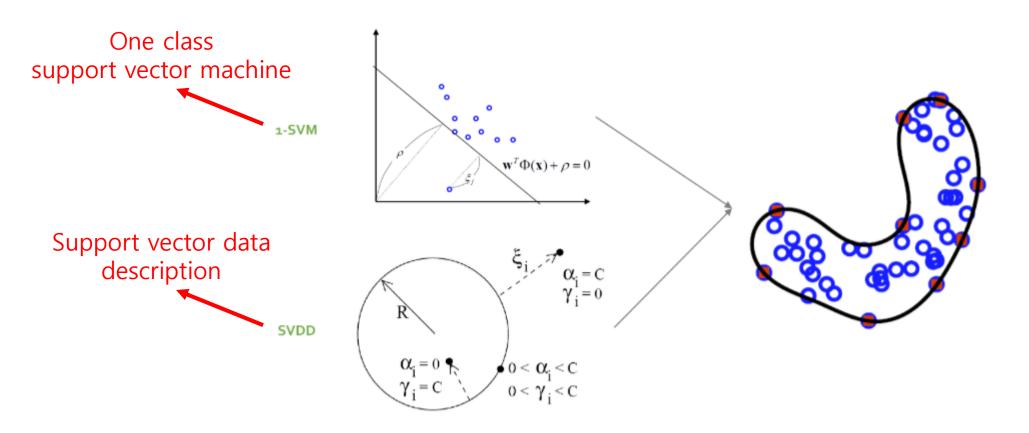
- Auto-Encoder for Anomaly Detection
 - 정상데이터들에 대한 학습이 충분히 되어 있으면
 - 1. 정상 데이터는 자기 자신을 잘 복제할 수 있는 신경망이 됨
 - 2. 이상치 데이터는 학습 기회가 적어서 상대적으로 복제를 잘 못하는 것을 가정함!



- Auto-Encoder for Anomaly Detection
 - Auto-Encoder를 포함한 인공신경망의 단점 → 입력에 대한 약간의 변형(small perturbations)에도 모델이 민감하게 반응!
 - 학습 과정에서 입력에 일부러 noise를 첨가하자!



- Support Vector-based Novelty Detection
 - 정상과 이상치를 구별하는 boundary를 찾는 것!



- Support Vector-based Novelty Detection
 - One-Class Support Vector Machine

Optimization problem

Hyperparameter

$$\min_{\mathbf{w}} \frac{1}{2} ||\mathbf{w}||^2 + \frac{1}{\nu l} \sum_{i=1}^{l} \xi_i - \rho$$

s.t.
$$\mathbf{w} \cdot \Phi(\mathbf{x}_i) \ge \rho - \xi_i$$

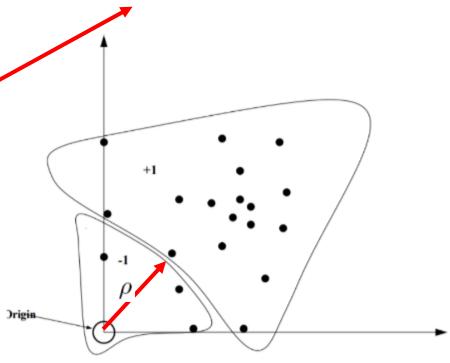
$$i=1,2,\cdots,l, \ \xi_i\geq 0$$

Decision function

$$f(\mathbf{x}_i) = sign(\mathbf{w} \cdot \Phi(\mathbf{x}_i) - \rho)$$

원점에서부터 최대한 멀리 떨어진

hyperplane과의 거리



- Support Vector-based Novelty Detection
 - One-Class Support Vector Machine

Optimization problem

원점에서부터 최대한 멀리 떨어진

hyperplane과의 거리

V: Hyperparameter

1: 정상 데이터 수

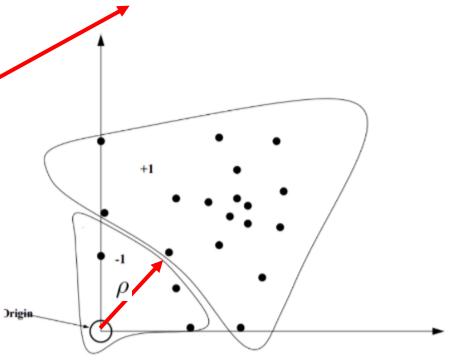
$$\min_{\mathbf{w}} \frac{1}{2} ||\mathbf{w}||^2 + \frac{1}{\nu l} \sum_{i=1}^{l} \xi_i - \rho$$

s.t.
$$\mathbf{w} \cdot \Phi(\mathbf{x}_i) \ge \rho - \xi_i$$

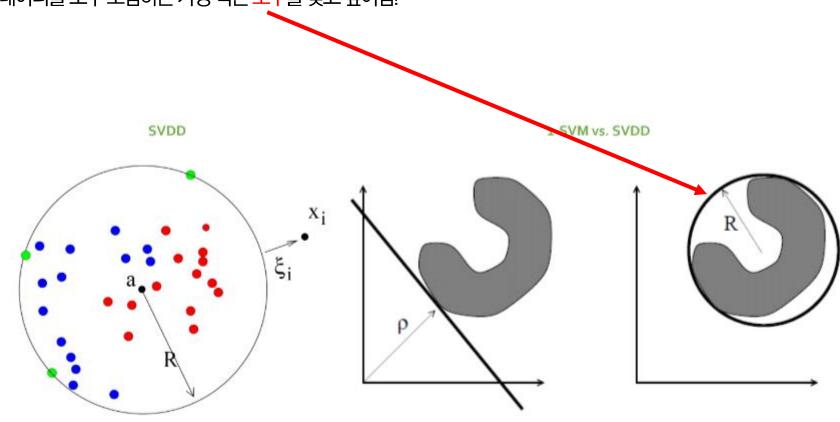
$$i = 1, 2, \dots, l, \ \xi_i \ge 0$$

Decision function

$$f(\mathbf{x}_i) = sign(\mathbf{w} \cdot \Phi(\mathbf{x}_i) - \rho)$$



- Support Vector Data Description (SVDD)
 - 정상 데이터를 모두 포함하는 가장 작은 초구를 찾고 싶어함!



- Support Vector Data Description (SVDD)
 - 정상 데이터를 모두 포함하는 가장 작은 초구를 찾고 싶어함!

Optimization function

$$\min_{R,\mathbf{a},\xi_i} R^2 + C \sum_{i=1}^l \xi_i$$

객체와 초구 사이의 거리

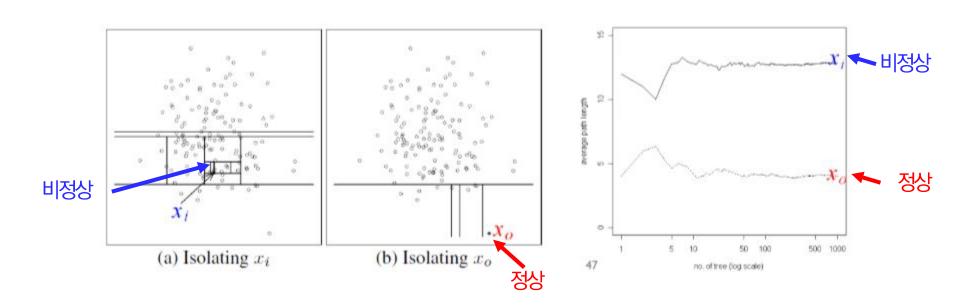
s.t.
$$||\Phi(\mathbf{x}_i) - \mathbf{a}||^2 \le R^2 + \xi_i, \quad \xi_i \ge 0, \quad \forall i.$$

Decision function

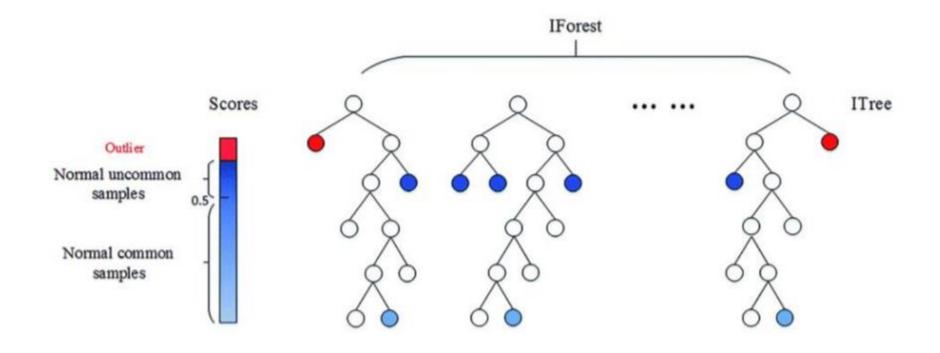
$$f(\mathbf{x}) = sign(R^2 - ||\Phi(\mathbf{x}_i) - \mathbf{a}||^2)$$
 - 내부(normal) + 외부(abnormal) -

Isolation Forest

- 소수 범주(이상치)는 개체수가 적음
- 소수 범주데이터는 정상 범주 데이터와는 특정 속성 값이 많이 다름!
- → 하나의 객체(이상치)를 고립(isolation)시키는 tree를 생성해보자!
- → 정상 데이터라면 고립시키는데 많은 split
- → 이상치 데이터라면 상대적으로 적은 split만으로 고립 가능



- Isolation Forest
- I-Forest
 - ✓ 객체를 고립시킬 때까지 몇 번이나 분기(split)를 했는지에 대한 정보로 이상치 점수를 부여할 수 있지 않을까?



- Isolation Forest
 - Path Length (경로 길이)
 - ✓ 객체 x의 경로 길이 h(x)는 Root node로부터 x가 속한 말단 노드까지 도달하기 위해 거쳐간 edge의 수로 정의됨
 - h(x)는 평균 기대 path length c(n)을 사용하여 다음과 같이 정규화 가능

 $c(n) = 2H(n-1) - \frac{2(n-1)}{n}, \quad H(i) = \ln(i) + 0.5772156649$ (Euler's constant)

1개의 tree에 대해 객체를 isolation

시키기 위한 path length

평균 path length

✓ 객체 x의 이상치 스코어 s는 다음과 같이 정의됨

$$s(x,n) = 2^{-\frac{E(h(x))}{c(n)}}$$

- When $E(h(x)) \rightarrow c(n), \quad s \rightarrow 0.5$
- When $E(h(x)) \to 0, \quad s \to 1$ Split 쉬운 경우 = 정상 = 2^0
- When $E(h(x)) \to n-1, \quad s \to 0$ Split 쉬운 경우 = 비정상 = 2^{-inf}
- ✔ 즉, Tree에서 path length가 짧을수록 이상치 스코어는 I에 가까워지고, path length가 길수록 이상치 스코어는 0에 가까 워짐

Thank you