React全家桶 课程简介

Kerwin

一、课程介绍

React饮马江湖多年，已经占据江湖大厂数一数二的位置，晚辈后生无不追逐，以求心法。此视频不求开宗立派，只为帮你快速打通React任督二脉，提供React 核心基础知识以及周边生态技术一站式服务，无缝对接大厂需求。通过实际需求案例驱动知识点吸收，通过幽默风趣讲解驱动学习的积极性，帮助大家迅速成长为React开发高手，最后还有一个完整的后台管理系统，让大家不入公司，便知公司项目之风雨。

本视频基于最新版React17录制，对React开发核心技术以及周边技术栈进行详细讲解。打造一站式知识长龙服务，有JS基础便可轻松入门学习。

二、课程需知

我们的课程面向的同学是：有前端JS基础学员。

三、内容编排

1. React介绍（001-002）
2. React起源与发展
3. React与传统MVC的关系
4. React的特性
5. 虚拟DOM
6. create-react-app（003-003）
7. 编写第一个react应用程序（004-004）
8. JSX语法与组件（005-013）

1. JSX语法 （005）

2.Class组件 （006）

3. 函数式组件 （007）

4. 组件的样式 （009）

5. 事件处理 （010-012）

5.1、绑定事件

5.2、事件handler的写法

5.3、Event 对象

6.Ref的应用 （013）

6.1给标签设置ref="username"

6.2 给组件设置ref="username"

6.3 新的写法

1. 组件的数据挂载方式（014-030）

1、状态(state) （014-025）

(1) 定义state

(2) setState

2、属性(props) （026-029）

3、属性vs状态 （030）

1. 表单中的受控组件与非受控组件（031-033）

1、非受控组件 （031）

默认值

2、受控组件 （032-033）

1. 组件通信的方式（034-042）

1. 父子组件通信方式 （034-038）

2. 非父子组件通信方式 （038-042）

(1) 状态提升(中间人模式)

(2) 发布订阅模式实现

(3) context状态树传参

1. React生命周期（043-057）

1. 初始化阶段 （043-045）

2. 运行中阶段 （046-050）

3. 销毁阶段 （051）

新生命周期的替代 （052-054）

react中性能优化的方案 （055）

1. shouldComponentUpdate

2. PureComponent

1. React Hooks（058-067）

使用hooks理由

useState(保存组件状态)

useEffect(处理副作用)和useLayoutEffect (同步执行副作用)

useEffect和useLayoutEffect有什么区别？

useCallback(记忆函数)

useMemo 记忆组件

useRef(保存引用值)

useReducer和useContext(减少组件层级)

自定义hooks

1. React 路由（068-078）

1. 什么是路由？

2. 路由安装

3. 路由使用

(1) 路由方法导入

(2) 定义路由以及重定向

(3) 嵌套路由

(4) 路由跳转方式

(5) 路由传参

(6) 路由拦截

(7) withRouter的应用与原理

4.项目注意

(1) 反向代理

(2) css module

1. Flux与Redux（079-086）

1. redux介绍及设计和使用的三大原则

2. redux工作流

3. 与react绑定后使用redux实现案例

4. redux原理解析

5. reducer 扩展

6. redux中间件

7. Redux DevTools Extension

1. react-redux （087-090）

1. 介绍

2. 容器组件与UI组件

3. Provider与connect

4. HOC与context通信在react-redux底层中的应用

5. 高阶组件构建与应用

6. Redux 持久化

1. UI组件库（091-098）

1. ant-design （PC端）

2. antd-mobile （移动端）

1. Immutable（099-102）

1.Immutable.js介绍

2. 深拷贝与浅拷贝的关系

3. Immutable优化性能的方式

4. Immutable中常用类型（Map，List）

5. Immutable+Redux的开发方式

6. 缺点

1. Mobx（103-107）

1. Mobx介绍

2. Mobx与redux的区别

3. Mobx的使用

4. mobx-react的使用

5. 支持装饰器

1. TS（108-116）

1-typescript

2-安装

3-声明

4-变量声明

5-定义普通函数

接口描述形状

传参

类型断言as

6-定义普通类

7-定义类组件

8-定义函数式组件

useRef

useContext

useReducer

9-父子通信

10-路由

编程式导航

动态路由

11-redux

1. styled-components（117-119）

基本

透传props

基于props做样式判断

样式化任意组件(一定要写className )

扩展样式

加动画

1. 单元测试（120-122）

挂载组件

测试组件渲染出来的 HTML

模拟用户交互

1. redux-saga（123-128）

代码实现

1. React补充（129-133）

1. Portal （129-130）

1、用法

2、在protal中的事件冒泡

2.Lazy 和 Suspense （131）

1、React.lazy 定义

2、如何使用React.lazy

3. forwordRef （132）

未使用forwordRef

使用forwardRef

4. Functional Component缓存 （133）

为啥起memo这个名字？

作用

与PureComponent 区别

用法

1. React扩展（134-151）

1. GraphQL （134-141）

（1）介绍与hello

（2）参数类型与传递

（3）mutation

（4）结合数据库

（5）客户端访问

（6） 结合React

2. dva （142-145）

dva 应用的最简结构

数据流图

3. umi （146-151）

安装脚手架

目录

路由

mock功能

反向代理

antd

dva集成

四、讲师介绍

Kerwin 老师：曾就职于IBM，获得IBM WORKLIGHT 跨平台移动应用高级开发者认证，致力于移动应用开发以及多种基础平台整合的企业级解决方案。