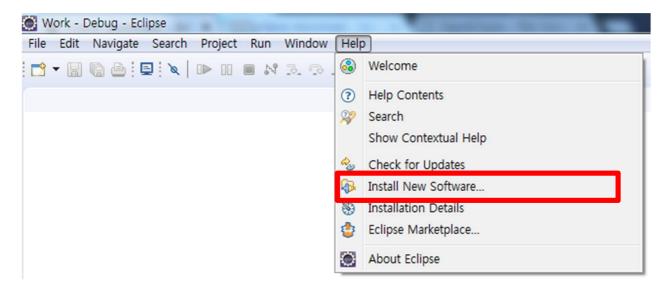
목차

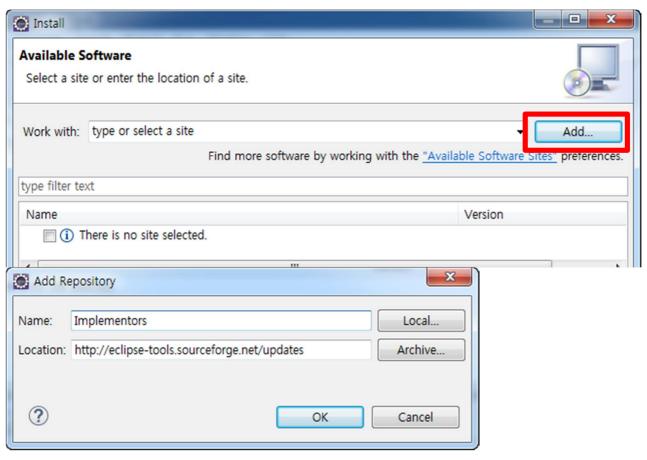
Implementors 단축키 설정	2
path tools 플러그인	5
Gradle Editer PlugIn 설치	7
ERMaster 플러그인 설치	8
1. ERMaster 로 리버스엔지리어링 해보기	10
WindowBuilder 플러그인 설치	12
WindowBuilder 설정	13
2. 소스 Layout 설정	13
3. getter/ setter 자동 생성 설정	14
Reference	16

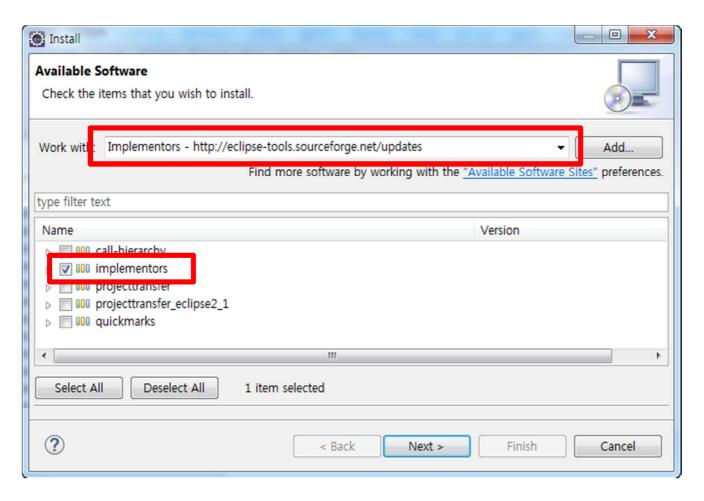
Implementors 단축키 설정

implementors 플러그 인은 말 그대로 해당 interface 가 아니라 interface 구현체인 implements 메소드를 찾아갈 수 있게끔 하는 플러그인이다.

URL: http://eclipse-tools.sourceforge.net/updates





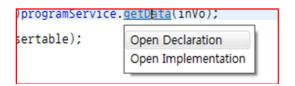




2. 단축키 테스트

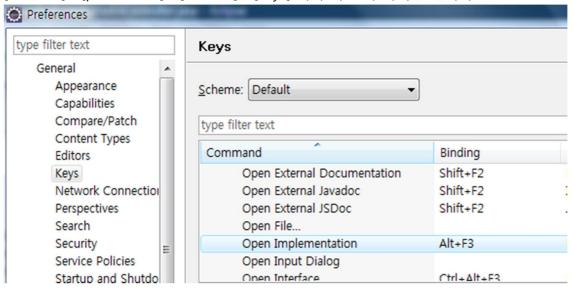
getData 라는 interface 메소드가 있는데, 이전 같으면 Ctrl + 누른후 마우스를 가져다 대면 interface 클래스로 이동했는데, 이번엔 선택하도록 나옵니다.

open Declaration -> interface 클래스의 메소드로 이동 ==> F3
open Implementation -> interface 를 implements 한 class 의 메소드로 이동 => Alt + F3



3. 단축키 재등록

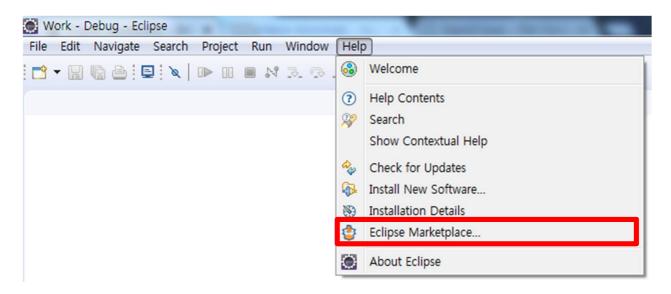
[Window] - [preference] - [General] - [keys] 에서 재 등록 하시면 됩니다.

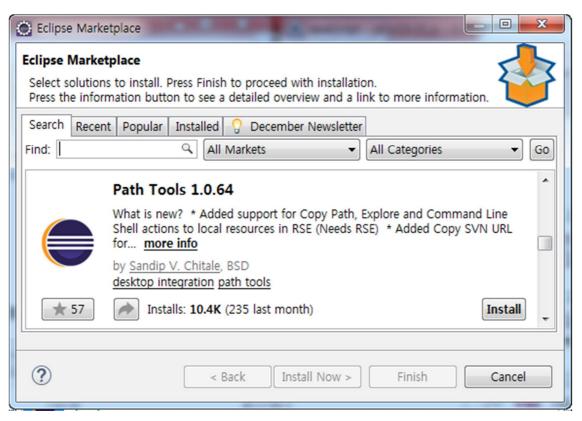


path tools 플러그인

이클립스에서 현재 열려 있는 파일을 윈도우 탐색기로 열거나, 다른 에디터로 열 수 있게 해주는 플러그인

http://code.google.com/p/pathtools/



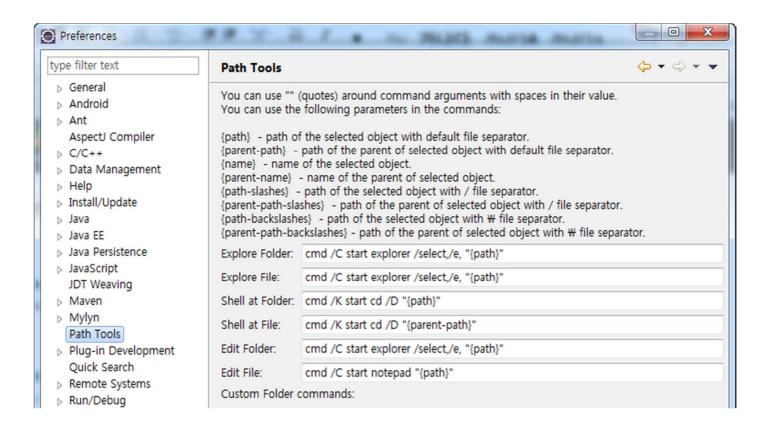


메뉴바에 아이콘이 생기면 정상.



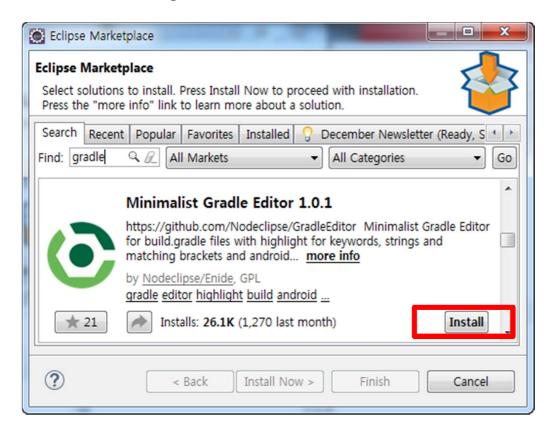
설정: Window -> Preference -> PathTool

에서 설정을 바꾸어 notepad 대신 editplus 를 explorer 대신 total commander 를 띄우게 수정할 수도 있다.



https://code.google.com/p/pathtools/http://bumjin.egloos.com/3879248

Gradle Editer PlugIn 설치

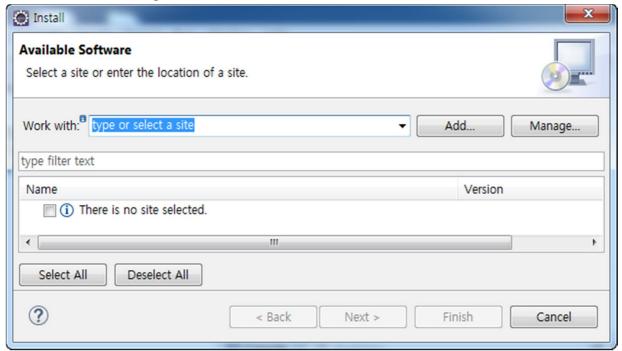


ERMaster 플러그인 설치

DB 설계 할때 ERD 를 많이 "ER Master" 는 이클립스에 플러그인 형태로 제공하며 별도의 플러그인 없이 이클립스만 설치되어 있으면 플러그인 설치를 통해 사용이 가능하다.

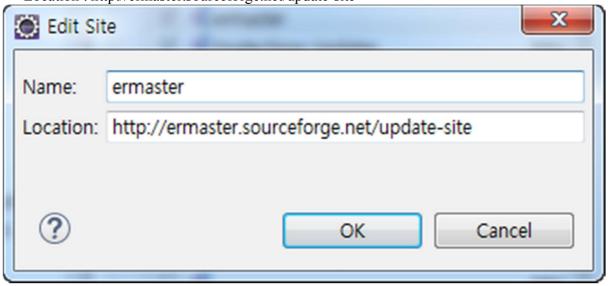
[Install]

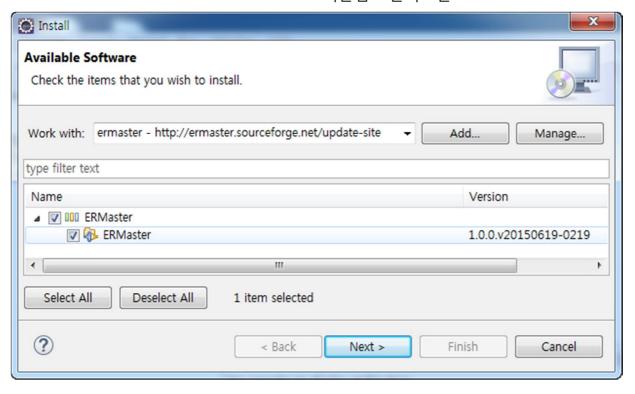
1. 이클립스 실행 - Help - Install New Software



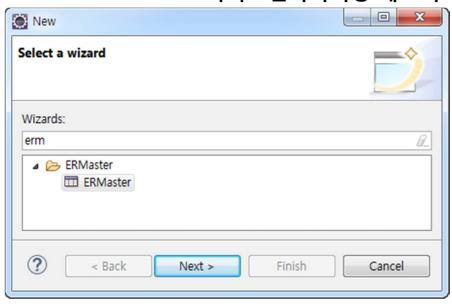
- Name: ERMaster

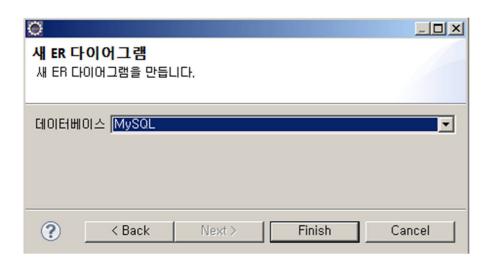
- Location : http://ermaster.sourceforge.net/update-site

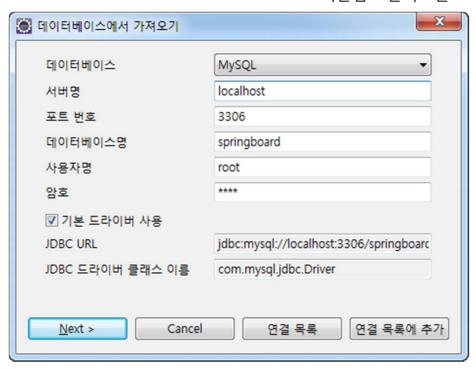


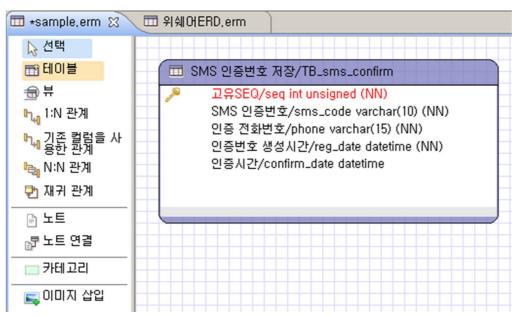


1. ERMaster 로 리버스엔지리어링 해보기

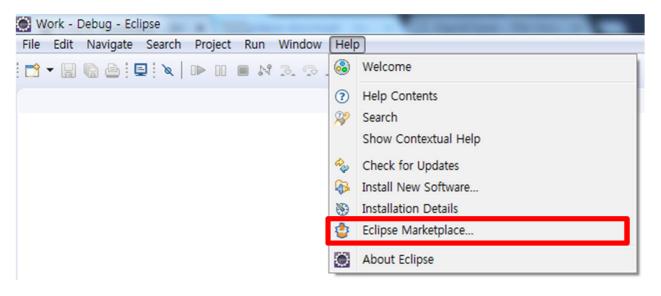


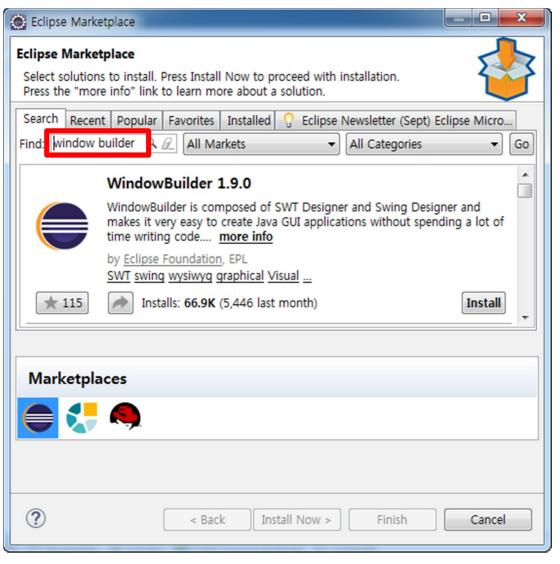






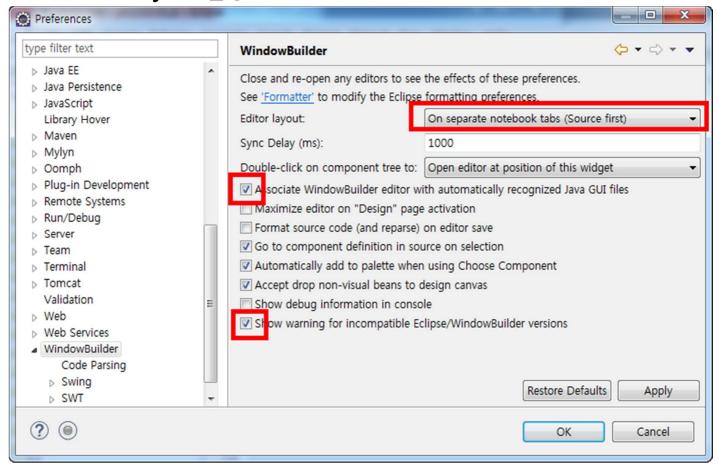
WindowBuilder 플러그인 설치





WindowBuilder 설정

2. 소스 Layout 설정



보이는 저 리스트 박스에서 순서대로 설명하면

On separate notebook tabs (Source First): 텝방식으로 보여주는데 소스를 먼저 보여줌

On separate notebook tabs (Design First): 텝방식으로 보여주는데 디자인를 먼저 보여줌

Above each other with a split pane: VE 처럼 상하로 소스와 디자인을 동시에 볼수 있다.

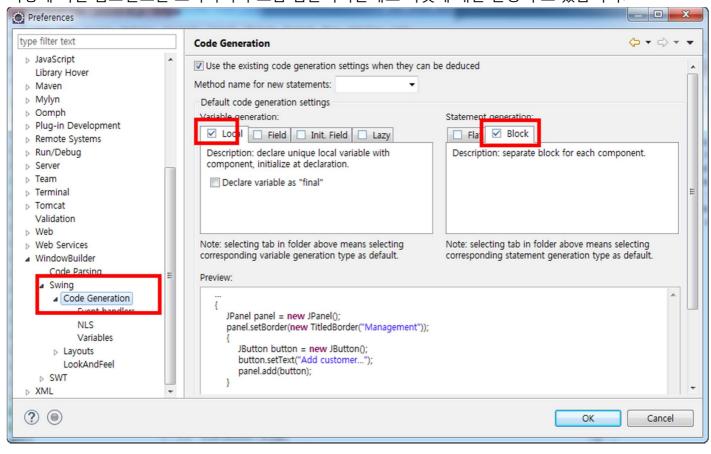
Side by side width split pane : 소스와 디자인을 동시에 볼수 있는데 좌우로 나누어진다.

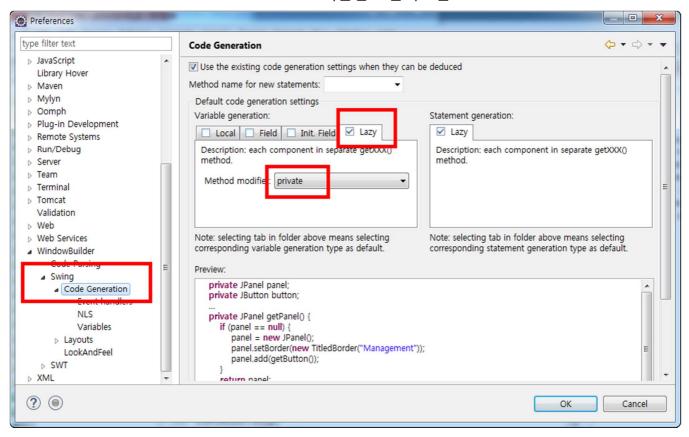
3. getter/ setter 자동 생성 설정

페널이나 버튼같은 컴포넌트를 생성하면 클레스 내에서 필드로 생성을 하고 getXXX() 형태로 늦은 초기화를 하게됩니다. 이걸 lazy 라고 하는데요

WB 는 기본적으로 초기화 메소드의 지역변수 로 생성하게 되어있습니다.

이렇게 되면 컴포넌트를 조작하기가 조금 힘들어지는데요 이것에 대한 설정이 또 있습니다.





Local, Field, Init. Field, Lazy 의 네가지 방식이 있는데 Lazy 방식을 선택하면 됩니다.

Reference

http://subclipse.tigris.org/wiki/JavaHL

http://svnkit.com/

http://www.polarion.com/products/svn/subversive/connector_discovery.php

http://blog.doortts.com/115

http://nagarry.tistory.com/186