REPORT

Data Structures



Student ID: 1771008 Name: Minjeong Kim

Homework9 1

변수(variable) 분석

| element | |
|----------------|------|
| Туре | name |
| char[KEY_SIZE] | key |

| ListNode | |
|-----------|------|
| Туре | name |
| element | item |
| ListNode* | link |

ListNode *hash_table[table_size]

13의 bucket number을 갖고있는 hash table을 생성한다.

각 hashtable의 인자로는 element가 들어가고 이들은 Linked list로 연결되어있다.

함수(function) 분석

int transform(char *key) / int hash_function(char *key)

hash_table에 넣을 node의 key값을 ASCII 코드를 이용해서 숫자로 변환하고, table의 bucket 숫자에 맞게 숫자를 재 변환하는 함수이다.

void hash_chain_add(element item, ListNode *ht[])

transform, has_function을 이용해서 인자로 들어온 item을 숫자로 변환하고, 해당하는 숫자의 index를 가진 hash table의 bucekt으로 element를 linked list에 연결한다.

즉, 인자로 들어온 item이 hash_table이 가진 13개의 bucket중 어디에 들어갈지를 정하고(encoding과 비슷한 개념, 대응의 개념) 해당하는 bucket에 연결한다.

항상 말하지만 linked list는 linked list의 첫 시작일 때와 일반적일 때를 잘 구분해서 넣도록 하자!

void hash chain search(element item, ListNode *ht[])

인자로 들어온 item의 bucket num을 hash_function을 이용해서 확인하고, 해당하는 bucket의 linked list를 쭉 따라 가면서 item과 bucket의 각 node의 item과 같은 것이 있는지 조건문으로 확인한다. 만약 있다면 search success이고, 아닐 경우 search failed이다.

void hash_chain_delete(element item, ListNode *ht[])

delete를 하기 위해서는 먼저, 해당하는 item이 hash_table에 있는지 확인해야한다. 따라서 코드가 search와 유사한 부분이 있다. search와 같은 과정으로 인자로 들어오 item의 bucket num을 확인하고, bucket의 linked list를 따라가면서 item과 bucket의 각 node의 item과 같은 것이 있는지 조건문으로 확인한다. 이때 일치한 것이 있으면 삭제하고, 없으면 delete 가 실패했음을 알려준다.

삭제를 할 때도 추가할 때와 마찬가지로 linked list의 첫 부분과 일반적일 때를 잘 구분해서 삭제 해야 하기 때문에 조건문을 사용한다.

```
#define KEY_SIZE 10
#define TABLE_SIZE 13
⊟#include <stdio.h>
 #include <string.h>
#include <stdlib.h>
      char key[KEY_SIZE];
} element;
ptypedef struct ListNode {
      element item;
      ListNode *link;
} ListNode;
 ListNode *hash_table[TABLE_SIZE]; //13 mod
□int transform(char *key) {
      int number = 0;
         number += *key++;
      return number;
pint hash_function(char *key) {
      return transform(key) % TABLE_SIZE;
pbool equal(element e1,element e2) {
      return !strcmp(e1.key, e2.key);
\verb|=|void hash_chain_add(element \cdot item, \cdot ListNode \cdot *ht[])|
      int hash_value = hash_function(item.key); //mod 한 것!
      ListNode *ptr;
ListNode *node_before = NULL;
      ListNode *node = ht[hash_value];
      for ( ; node; node_before = node, node = node->link){ //같은키가 있으면 안된다. //ㅜ접근한 node가 null이 아닐 때 까지.
           if (equal(node->item, item)) {
    fprintf(stderr, "Duplicate search key\n");
      ptr =(ListNode *)malloc(sizeof(ListNode));
      ptr->item = item;
ptr->link = NULL;
      if (node_before)
          node_before->link = ptr;
           ht[hash_value] = ptr;
pvoid hash_chain_search(element item, ListNode *ht[])
      ListNode *node;
      int hash_value = hash_function(item.key);
      for (node = ht[hash_value]; node; node = node->link) {
    if (equal(node->item, item)) {
               printf("Search success\n");
      printf("Search failed\n");
pvoid hash_chain_delete(element item, ListNode *ht[]) {
      int hast_value = hash_function(item.key);
      ListNode *node;
ListNode *node_before = NULL;
      for (node = ht[hast_value]; node; node_before = node, node = node->link) {
    if (equal(node->item, item)) { //일치한 것이 있을 때.
    if (node_before == NULL) { //만약 제일 앞에있는 것을 삭제할 때.
    ht[hast_value] = node->link;
```

```
node_before->link = node->link;
                 printf("Delete success\n");
       ,
//일치한 것이 없을 때.
fprintf(stderr, "there are not delete key\n");
pvoid hash_chain_print(ListNode *ht[])
      ListNode *node;
for (int i = 0; i < TABLE_SIZE; i++) {
    printf("[%d]", i);
    for (node = ht[i]; node; node = node->link)
        printf(" -> %s", node->item.key);
    printf(" -> null\n");
pvoid init_table(ListNode *ht[])
       □int main()
       element tmp;
       init_table(hash_table);
       while (1) {
           printf("Enter the operation to do (0: insert, 1: delete, 2: search, 3: termination): ");
           scanf_s("%d", &op);
           if (op == 3) break;
           printf("Enter the search key: ");
scanf_s("%s", tmp.key, sizeof(tmp.key));
           if · (op · == · 0) · {
                hash_chain_add(tmp, hash_table);
                hash_chain_delete(tmp, hash_table);
               hash_chain_search(tmp, hash_table);
           hash_chain_print(hash_table);
printf("\n");
```

결과(output)

```
■ 선택 C:₩WINDOWS₩system32₩cmd.exe
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                nter the operation to do (
nter the search key: and elete success
| of the success |
| of
            ter the operation to do (0: insert, 1: delete, 2: search, 3: termination): 0 ter the search key: test
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  nter the operation to do (O: insert, 1: delete, 2: search, 3: termination): 1
lete success
          nter the operation to do (0: insert, 1: delete, 2: search, 3: termination): 0

inter the search key: cat

i] -> cat -> null

i] -> null
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              r the search key
-> cat -> null
-> null
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  nter the operation to do (0: insert, 1: delete, 2: search, 3: termination): 3
[속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
        nter the operation to do (0: insert, 1: delete, 2: search, 3: termination): 0

nter the search key: nad

nter the search key: nad

nter the search key: nad

nter the search, 3: termination): 0

nter the search key: nad

nter th
        nter the operation to do (0: insert, 1: delete, 2: search, 3: termination): 1
nter the search key: dna
elete success
0] -> cat -> null
1] -> null
2] -> null
3] -> null
4] -> null
```

Homework9_2

변수(variable) 분석

| TreeNode | |
|-----------|-------|
| Туре | name |
| int | key |
| TreeNode* | left |
| TreeNode* | right |

| ТгееТуре | |
|-----------|------|
| Туре | name |
| TreeNode* | root |

treeType의 root는 하나의 binary search tree의 root node의 주소를 나타낸다.

함수(function) 분석

void insert_node(TreeType *br, int key)

binary search tree의 특성에 맞게, temporary node의 key값이 parameter로 들어온 key값하고 큰지 작은지를 비교해서 새로 추가할 node의 위치를 먼저 탐색하고, 그 위치에, 새로운 treenode를 추가한다.

void inorder(TreeNode *node)

recursion을 이용해서 traversal을 구현한다. 이때 binary search tree는 현재 node의 key보다 작으면 왼쪽, 크면 오른쪽이라는 특징을 갖고 있기 때문에 전체적으로 L < V < R 의 형태이다. 따라서 L -> V -> R의 순서로 트리를 탐색한다면 작은 수부터 큰 수까지 sorting을 할 수 있다.

```
]#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
  #include <string.h>
  # define RAND MAX 10000;
⊟typedef struct TreeNode {
       int key;
struct TreeNode* left;
struct TreeNode* right;
}TreeType;
⊟void init(TreeType* bt) {
      bt->root = NULL:
□void insert_node(TreeType *bt, int key) {
      TreeNode *p, *t;
TreeNode *n;
       t = bt->root;
            if (key == t->key) {
return;
                  if (key < t->key)
                       t = t->left;
                       t = t->right;
       n = (TreeNode *)malloc(sizeof(TreeNode));
       n->key = key;
n->left = n->right = NULL;
            if (key < p->key)
p->left = n;
            else p->right = n;
<mark>⊏️void inorder(TreeNode*</mark> node) {
            inorder(node->left);
printf("%d ", node->key);
inorder(node->right);
⊡int main() {
       int input_size = 1000;
       // output: sorted result
int *input = (int *)malloc(sizeof(int)*input_size);
       TreeType* bt == (TreeType *)malloc(sizeof(TreeType));
       // Generate an input data randomly printf("==== bst sort 이전 =====\n"); for (int i = 0; i < input_size; i++) {
           input[i] = rand();
printf("%d ", input[i]);
insert_node(bt, input[i]);
       printf("\n===== bst sort 이전 =====\n");
inorder(bt->root);
```