第六周周报

已完成

1. 整体框架

完成部分代码整体框架构建

1. UI界面

完成5\*7场地界面绘图

1. 角色代码

完成角色总体类实现

1. 游戏机制

完成部分抽卡总体类实现

1. 关卡设计

完成部分场地格实现

计划完成：

1. 计划完成代码整体代码框架构建
2. 计划完成卡槽与抽卡界面绘图
3. 计划完成1-2个己方角色类
4. 计划完成抽卡总体类实现
5. 计划完成场地格实现