代码规范

1. 因开发时间较短，请各位严格遵守代码规范内容，以提高效率，否则若产生问题将降低组内评分。如有任何问题可在群内反馈或联系组长
2. 仅修改属于自己的文件内容，若需要了解或者修改其他人的文件内容请先联系文件拥有者或组长
3. 命名原则上不可使用拼音，可使用翻译软件等工具帮助命名，如遇难翻译内容可使用少量拼音，但必须有明确的注释
4. 变量命名使用小驼峰命名法，即首字母小写，后各单词首字母大写，

如healthValue

1. 函数命名使用小驼峰命名法，如isCharacterDead（）
2. 类命名使用大驼峰命名法，即首字母大写，后各单词首字母大写，如Warrior
3. 常量命名使用全大写字母，如HEIGHT
4. 公有函数、变量或重要过程需有一定的注释，便于接口设计、代码阅读以及代码差错等
5. 对外函数需要有接口注释，可写在函数前，重要、常用函数需写在下方接口设计部分
6. 使用面向对象编程，一个函数尽量只做一件事，避免功能相同、重复的大段函数

接口设计

函数接口模板：

返回值 函数名（参数类型 参数名，...）

参数说明：…

返回值说明：包括返回值类型…

功能：…

其他说明：…