第七周周报

1. 整体框架

完成代码整体代码框架构建

1. UI界面

完成卡槽与抽卡界面绘图

1. 角色代码

完成1-2个己方角色类

1. 游戏机制

完成抽卡总体类实现

1. 关卡设计

完成场地格实现

第八周计划

1. UI界面

完成己方角色外观绘制

1. 角色代码

完成所有己方角色实现

完成1-2个敌方角色实现

1. 游戏机制

完成塔防机制实现

1. 关卡设计

完成场地与角色交互实现

1. 整体框架

使游戏能够初步游玩