



万国觉醒

万里汇通（SLG 运镖）玩法分析报告

数研中心-市场研究-王龙
2019-05-23

目录

文档自述

本文针对《万国觉醒》这款产品的万里汇通玩法进行整合反推而形成的分析报告。

更新日志

日期	作者	内容
2019-05-23	王龙	撰写万里汇通玩法分析文档

玩法简介

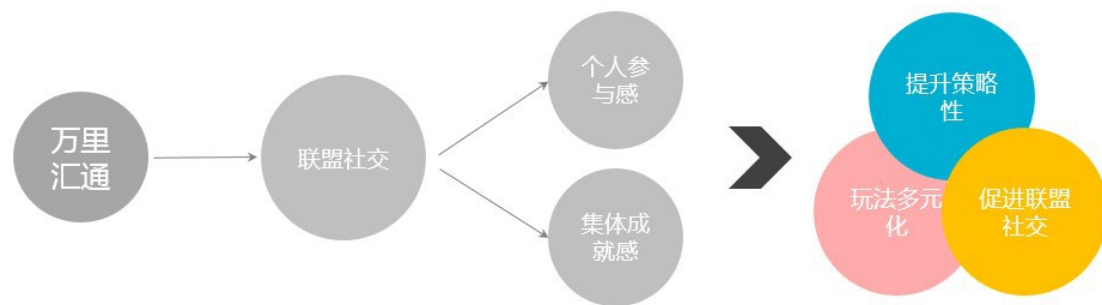
万里汇通（Silk Road Speculators）是游戏中近期推出的一项联盟“运镖”玩法，需要联盟成员共同参与完成，玩法将 MMORPG 游戏中的经典的“运镖”玩法移植到 SLG 上，设计大胆且创意十足。

设计背景

产品上线近一年时间，大部分服务器已处于后期阶段，游戏中的各类养成点已趋于饱和，常规玩法对于老玩家而言过于乏味且不再具有吸引力，产品在这样的背景情况下推出了活动-万里汇通。

设计目的

- 1、缓解 SLG 游戏后期的活动荒以及玩家的游戏疲劳；
- 2、促进游戏后期的联盟社交；
- 3、提升策略性及玩法的多元化。



实现思路

- 1、以大地图自由行军系统作为玩法实现的基本支持；
- 2、玩法分单次护送奖励和总榜排行结算奖励；
- 3、设计理念来源于 MMORPG 中的“运镖”玩法，区别在于 MMO 为单人玩法，SLG 中为联盟成员全体参与护送；
- 4、护送过程中联盟成员需要保护商队不被野蛮人部队攻击，若商队被攻击会损失生命值，生命值为 0 则本次任务失败，最终的护送奖励与商队所剩的生命值直接挂钩；
- 5、商队由联盟 R4 以上官员和盟主发起，商队从联盟中心出发，终点为随机一个联盟矿场资源点。

具体规则

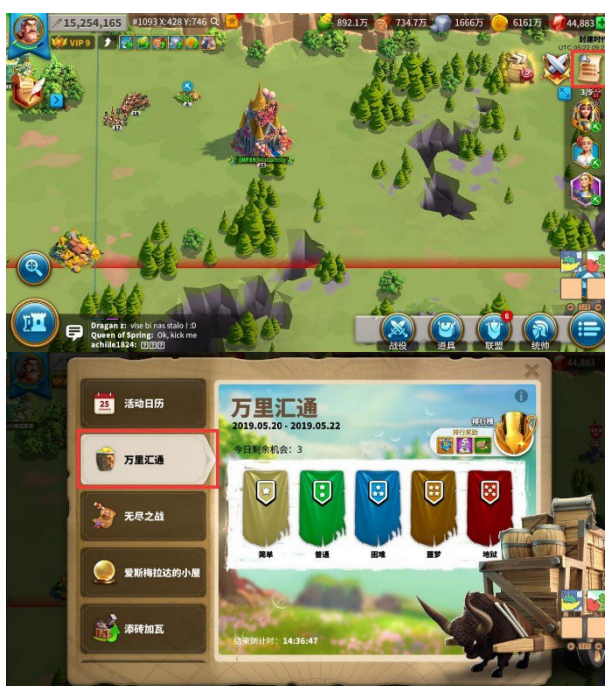
- 1、万里汇通是一个联盟成员共同参与的“运镖”活动；
- 2、联盟 R4 成员和盟主可选择难度来召唤商队进行护送，召唤商队会消耗一定的联盟积分；

- 3、护送商队过程中野蛮人部队会随机出现并攻击商队，联盟成员需要将他们全部击败以保证商队的生命值，商队成功到达目的地则视为护送成功，护送成功后商队血量保持的越高则奖励越多；
- 4、商队护送成功后奖励会通过邮件发放给全体联盟成员；
- 5、该活动每天挑战机会有限制，每日三次，只有首次护送成功有奖励，之后再次护送没有奖励，但可提升最好成绩来用以解锁更高难度和排名，挑战在每日 0 点重置；
- 6、活动共持续三天。

玩法介绍

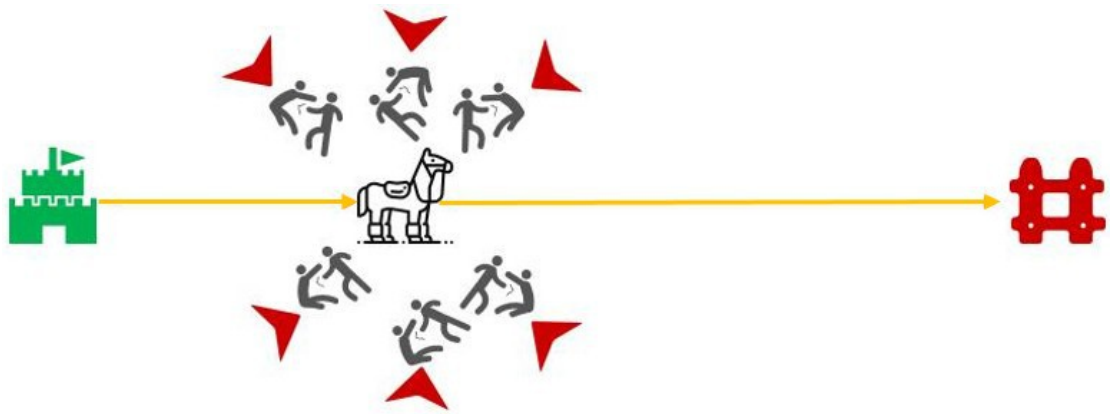
活动入口：

日常活动列表→万里汇通



玩法示意图：

商队起点为任意一个联盟要塞，终点为随机一个联盟资源点，起点与终点之间有一条黄线相连接，商队马车沿着黄线缓慢行进，联盟成员各自出兵，沿途跟随商队前行，途中负责击杀随机刷出的野蛮人部队以保护商队，与 MMO 中的运镖玩法不同的是，在 MMO 的运镖玩家可自动跟随镖车，而万里汇通玩法中，玩家需要持续的手动操作跟随商队，活动中玩家可以多只部队全选统一操作。



游戏内显示：

起点&出发



途中&商队血量



终点&完成



奖励一览：

单次护送奖励

奖励	简单	普通	困难	噩梦	地狱
宝石	200	200	200	300	300
钥匙	金钥匙*1	金钥匙*1	金钥匙*1	金钥匙*1	金钥匙*2
雕像	紫雕像*1	紫雕像*3	金星*1	金雕像*1	金雕像*2
加速	60min*2	60min*3	60min*5	3h*2	3h*3
积分	500	1000	1500	2000	2500

排行奖励

排名	1	2	3	4-10	11-20
紫色雕像	20	15	10	8	5
英雄经验书	5w经验*2	5w经验*1	2w经验*1	1w经验*1	5000经验*1
1级资源箱	50	30	20	10	5
12h攻击强化	5	3	2	1	1
12h防御强化	5	3	2	1	1

总结：万里汇通玩法的特点在于，它需要联盟高层管理者来发起，而不是联盟成员个人接取的任务，联盟管理者在发起之前需要做充分的战前准备工作，发起者需要提前预约联盟的各个成员，以保证发起活动后有足够的战力来完成该任务。其次在战斗中联盟管理者需要即时进行战略指挥，以确保商队的血量足够健康，整个活动大约会持续 30 分钟。该活动巧妙的借鉴了 MMO 游戏中的经典运镖玩法，小 R 玩家在活动当中能体现存在感和参与感，大 R 玩家在活动中成为指挥官，获得成就感。

报告到此结束 感谢阅读