Vue DAY02

使用 vue 开发 web 应用的编程方式

传统的 DOM 操作或 JQuery 的开发模式,如果需要更新 DOM ,例如:

```
<div id="info">欢迎: <span id="name">张三</span></div>
```

```
$('#info').text('欢迎: 亮亮')
$('#name').text('亮亮')
```

传统的写法,讲究的是通过选择器等方式找到页面中符合条件的 DOM 元素,然后修改它的属性。

vue的写法:

```
<div>欢迎: {{name}}</div>
欢迎: {{name}}
<span>欢迎: {{name}}</span>
<i>欢迎: {{name}}</i>
<u>欢迎: {{name}}</u>
......
```

```
new Vue({
    data: {
        name: '亮亮'
    }
})
```

vue的设计思想,**不再是**先找DOM元素,然后调用方法,修改DOM。而是使用 {{}} 语法将页面内容与一个js变量绑定,如果需要修改DOM时,只需要修改绑定的变量即可。

MVVM 架构

vue 框架的底层设计遵循 MVVM 架构。

Model层 (模型层) View层 (视图层) ViewModel层 **Javascript** 页面 DOM元素 用于处理data数据 updateDom(){ data: { 与DOM的联动 <h1>{{name}}</h1> name: 'xxxx', 修改data.name {{actors}} actors: [xx,x,xx,x], 修改data.actors {{showingon}} showingon:'xxxx', 修改data.url <img:src="url"> url: 'xxxxxxx.jpg', } } updateDom2(){ }

开发 vue 项目的模式

- 1. 在 html 中引入 vue.js , 通过 new Vue() 来管理 DOM 。
- 2. 使用 vue 脚手架来开发 vue 项目。 通过 vue 脚手架环境可以方便的创建一个通用的 vue 项目框架模板,在此基础之上开发 vue 项目更加便捷。适合工程化开发。

常见的 Vue 脚手架环境: VueCLI。需要先安装及配置环境,才可以通过脚手架创建生成项目包。

安装配置 VueCLI, 通过VueCLI创建项目包, 详情参见:

```
VueCLI_intallation_guide.pdf
```

一旦项目创建成功,即可通过命令,启动脚手架项目,提供静态页面的访问。

VueCLI 项目包很大,大多数文件都在 node_modules 中,所以以后传代码时不会传递 node_modules 文件夹。 大家下载项目后由于缺少模块依赖,所以无法运行项目,需要在项目根目录中,执行命令,安装所以依赖后,才可以使用:

```
# 根据当前目录下package.json中的依赖,下载相关依赖包生成node_modules
npm install
# npm install的简写
npm i
```

进入项目的目录中,执行命令,启动脚手架项目:

```
npm run serve
```

访问脚手架首页:

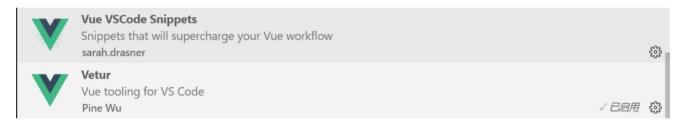
```
http://localhost:8080/
```

脚手架的运行过程: 当脚手架启动时,访问 http://localhost:8080 ,将会打开 public/index.html ,并且在该网页中加载运行 src/main.js 里的代码。将会创建 vue 对象,通过 vue 对象来管理 index.html 中的 #app 内容的显示。初始化状态下,默认将 App.vue 组件中的内容渲染到 #app 中,从而看到页面效果。

```
import Vue from 'vue'
import App from './App.vue'

new Vue({
   router,
    store,
   render: h => h(App)
}).$mount('#app')
```

安装一些 vscode 开发 vue2 项目时的插件:



VueCLI 脚手架中路由系统 (VueRouter) 的设计与使用

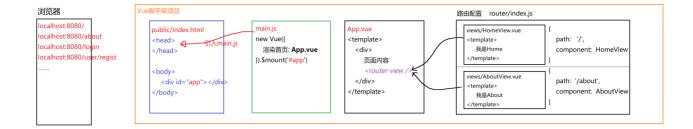
平时在开发项目的过程中,通常需要访问不同的请求路径,从而看到不同的页面内容。 VueCLI 脚手架中使用 VueRouter 来管理路由系统,最终实现效果:访问不同的路由地址,可以看到相应的页面内容。例如:

```
当访问: http://localhost:8080/ 看到HomeView.vue 当访问: http://localhost:8080/about 看到About.vue

// 案例:
当访问: http://localhost:8080/home 看到HomeView.vue

// 案例:
设计路由:
当访问: http://localhost:8080/ 看到HomeView.vue

当访问: http://localhost:8080/ 看到HomeView.vue
也能看到HomeView.vue
```



案例:写一个普通vue组件: views/Index.vue。

当访问: http://localhost:8080/index , 看到这个组件页面。

课堂练习:

```
访问: http://localhost:8080/login 看到views/Login.vue 登录页面。
访问: http://localhost:8080/register 看到views/Register.vue 注册页面。
访问: http://localhost:8080/detail 看到views/Detail.vue 美食详情页面。
......
```

vue 文件的语法

在脚手架项目中,每一个 vue 文件都称为一个**组件(**Component)。一个组件封装了页面中的局部内容(包括页面结构、元素的样式、事件功能)。这样就需要研究学习一下 .vue 文件的写法,来搞定项目开发过程中的语法细节。

template 用于定义当前组件的页面结构。定义的这些页面结果最终会被挂载到 #app 上。

注意: template 中的内容有且仅有一个根元素。

script 部分用于定义当前组件的 js 脚本代码。在 script 中可以通过 data(){} 来提供当前组件所需要的数据。也可以通过: methods: {} 来提供当前组件所需要的方法。

style 部分用于定义当前组件中标签元素的 css 样式。

```
<style lang="scss" scoped> </style>
```

- 1. lang="scss": 当前 style 段支持 scss 编译。
- 2. scoped: 一旦 style 标签上有 scoped 属性,则在此 style 段中定义的 css 样式,只针对当前组件生效 (原理是当前组件中每一个元素都会添加一个组件唯一的随机属性: data-v-a85a8aaa,使用属性选择器代替普通选择器就可以仅仅选出当前组件中的元素,而不会影响其他组件中的元素的样式)。如果没有 scoped 属性,则定义的样式每一个组件都会应用。

案例:新建组件: views/Basic.vue 访问: /basic 时,看到该组件。

经典错误集合

S ► [Vue warn]: Property or method "clickMe" is not defined on the instance but referenced during render. Make
sure that this property is reactive, either in the data option, or for class-based components, by initializing the
property. See: https://v2.vuejs.org/v2/guide/reactivity.html#Declaring-Reactive-Properties.

(found in <Root>)

S ► [Vue warn]: Invalid handler for event "click": got undefined

vue.js:5108

(found in <Root>)

属性或方法 clickme 并没有在vue对象中定义。要么在data段中声明,要么定义成组件的成员。



Module not found: Error: Can't resolve './views/Basic.vue' in 'D:\code2209\01_vue\day02\demo\vue-project\src\router

模块找不到错误。好好检查代码中编写的这个路径是否可以找到对应的组件。当前这个错误就是找不到这个组件('./views/Basic.vue') 而出的错误。

vue 的常用指令

当 vue 加载 template 时,若发现元素的属性是 v- 前缀,就会当做是 vue 指令来进行处理。常见的指令有:

- 1. v-on 绑定事件。
- 2. v-bind 绑定属性。
- 3. v-show 动态显示元素。
- 4. v-text
- 5. v-htm1
- 6. v-pre
- 7. v-for
- 8. v-if v-else-if v-else
- 9. 等...

案例:访问地址: /direct 看到 views/Direct.vue , 测试vue的常用指令。

v-if v-else-if v-else

根据指令值的取值(true、false)来判断是否输出当前元素:

```
<span v-if="age<18">未成年(18岁以下)</span>
<span v-else-if="age<=35">青年(18岁-35岁)</span>
<span v-else-if="age<=60">中年(36岁-60岁)</span>
<span v-else>老年(61岁以上)</span>
```

上述4个 span , 仅输出一个。

面试题:

请说出 v-if 与 v-show 的区别。

v-if 指令用于定义元素是否编译输出。若为false,则页面中将不会出现该dom元素。 v-show 则使用 css 的方式是元素隐藏或显示。仅仅只是通过 css 来控制页面的显示状态。

如果遇到了一个业务需求,需要频繁的切换元素的显示与隐藏,则适合使用v-show而不是v-if,因为v-if会动态新增、删除dom元素,在频繁切换的业务场景下性能不如v-show(css级别的显示与隐藏,并不会过多的更新dom树)。

v-for 指令

v-for 指令用于循环输出元素。例如:

```
一段话...
```

上面的写法,类似于:

```
for(let i=0; i<10; i++){
    let item = i+1
    输出: <p>一段话...{{item}}
}
```

案例:新建一个组件: VFor.vue, 当访问: /vfor 时看到这个组件。

还可以遍历数组:

```
data() {
    return {
        hobby: ['玩单杠', '摊煎饼', '背麻袋', '健身', '游泳', '瑜伽']
    }
},
```

```
<span class="tag" v-for="(item, i) in hobby" :key="item">
    {{ item }}
</span>
```

上述写法, 类似于:

```
for(let i=0; i<hobby.length; i++){
  let item = hobby[i]
  输出: `<span class="tag">${item}</span>`
}
```