

W1 - PHP

W-PHP-501

Генератор CSS

Понимание обработки изображений и управления
файлами в PHP



Генератор CSS

Название репозитория: cssgenerator

Права репозитория: ramassage-tek

язык: PHP



- Все ваши исходные файлы, за исключением всех бесполезных файлов (бинарных, временных, obj и т.д.), должны быть включены в поставку.

навыки, которые необходимо приобрести

В ходе работы над проектом вам придется использовать и освоить следующие инструменты:

- PHP
- Управление файлами в PHP
- Спрайты CSS
- Разработка программы командной строки UNIX

ПРОЕКТ

Начнем с папки, содержащей несколько изображений в формате PNG.

Основная идея проекта - разработать программу, которая объединит все эти изображения в единый спрайт.

Вторичная идея заключается в создании CSS-файла, представляющего эту конкатенацию.

Страница руководства для `css_generator` приведена в приложении на странице 4. Вам необходимо реализовать все необходимое для соблюдения этого руководства.

В Интернете существует множество генераторов CSS-спрайтов, но вот несколько, которые вы можете использовать в качестве вдохновения, чтобы понять ожидаемую функциональность.

- [сайт-производительность](#)
- [spritegen](#)



Мы ожидаем инструмент только для командной строки. Этот инструмент должен работать так же, как и любая команда UNIX, и должен управлять длинными и короткими опциями.



РЕСТРИКТИКА

Чтобы проверить свои навыки и улучшить их, **запрещено** использовать...

- Функция `scandir` в PHP
- Классы итераторов PHP, такие как `RecursiveDirectoryIterator`



Превышение этих ограничений приведет к оценке -42.

BoNUS

За этот проект можно получить максимум **3** бонусных балла.

Вы можете разработать бонусы, предложенные в руководстве, или внедрить свои собственные, при условии, что они будут проверены в ходе защиты.



МАНУЭЛЬ

CSS_GENERATOR(1)

UserCommands

CSS_GENERATOR(1)

ИМЯ

css_generator - генератор спрайтов для
использования в HTML

SYNOPSIS

css_generator [OPTIONS]... assets_folder

ОПИСАНИЕ

Соедините все изображения в папке в один спрайт и напишите таблицу стилей, готовую к использованию. Обязательные аргументы для длинных опций обязательны и для коротких.

-r, --recursive

Ищите изображения в папке assets_folder, переданной в качестве аргумента, и во всех ее подкаталогах.

-i, --output-image=IMAGE

Имя сгенерированного изображения. Если оно пустое, то по умолчанию используется имя "sprite.png".

-s, --output-style=STYLE

Имя создаваемой таблицы стилей. Если оно пустое, то по умолчанию используется имя "style.css".

БОНУСНЫЕ ОПЦИИ

-p, --padding=NUMBER

Добавьте прокладку между изображениями ЧИСЛО пикселей.

-o, --override-size=SIZE

Заставьте каждое изображение спрайта соответствовать размеру SIZExSIZE пикселей.

-c, --columns_number=NUMBER

Максимальное количество элементов, генерируемых по горизонтали.

