

В этой задаче у нас будет один родительский класс **Transport** и три дочерних класса (**Car, Boat, Plane**).

В классе **Transport** должны быть реализованы:

- метод **__init__**, который создает атрибуты brand, max_speed и kind. Значения атрибутов brand, max_speed, kind поступают при вызове метода **__init__**. При этом значение kind не является обязательным и по умолчанию имеет значение None;
- метод **__str__**, который будет возвращать строку формата: "Тип транспорта <kind> марки <brand> может развить скорость <максимальная скорость> км/ч".

В классе **Car** должны быть реализованы:

- метод **__init__**, создающий у экземпляра атрибуты brand, max_speed, mileage и приватный атрибут gasoline_residue. Все значения этих атрибутов передаются при вызове класса Car. Внутри инициализации делегируйте создание атрибутов brand, max_speed, kind родительскому классу **Transport**, при этом атрибуту kind передайте значение "Car";
- свойство-геттер **gasoline**, который будет возвращать строку: "Осталось бензина на <gasoline_residue> км";
- свойство-сеттер **gasoline**, которое должно принимать ТОЛЬКО целое число value, увеличивает уровень топлива gasoline_residue на переданное значение и затем вывести фразу 'Объем топлива увеличен на <value> л и составляет <gasoline_residue> л'. Если в значение value подается не целое число, вывести 'Ошибка заправки автомобиля'.

В классе **Boat** должны быть реализованы:

- метод **__init__**, создающий у экземпляра атрибуты brand, max_speed, kind, owners_name. Все значения этих атрибутов передаются при вызове класса Boat. Внутри инициализации делегируйте создание атрибутов brand, max_speed, kind родительскому классу **Transport**, при этом атрибуту kind передайте значение "Boat";
- метод **__str__**, который будет возвращать строку: 'Этой лодкой марки <brand> владеет <owners_name>'.

В классе **Plane** должны быть реализованы:

- метод **__init__**, создающий у экземпляра атрибуты brand, max_speed, capacity. Внутри инициализации делегируйте создание атрибутов brand, max_speed, kind родительскому классу **Transport**, при этом атрибуту kind передайте значение "Plane";
- метод **__str__**, который будет возвращать строку: 'Самолет марки <brand> вмещает в себя <capacity> людей'.

```
transport = Transport('Telega', 10)
print(transport) # Тип транспорта None марки Telega может развить скорость 10 км/ч
bike = Transport('shkolnik', 20, 'bike')
print(bike) # Тип транспорта bike марки shkolnik может развить скорость 20 км/ч

first_plane = Plane('Virgin Atlantic', 700, 450)
print(first_plane) # Самолет марки Virgin Atlantic вмещает в себя 450 людей
first_car = Car('BMW', 230, 75000, 300)
print(first_car) # Тип транспорта Car марки BMW может развить скорость 230 км/ч
print(first_car.gasoline) # Осталось бензина на 300 км
first_car.gasoline = 20 # Печатает 'Объем топлива увеличен на 20 л и составляет 320 л'
print(first_car.gasoline) # Осталось бензина на 320 км
second_car = Car('Audi', 230, 70000, 130)
second_car.gasoline = [None] # Печатает 'Ошибка заправки автомобиля'
first_boat = Boat('Yamaha', 40, 'Petr')
print(first_boat) # Этой лодкой марки Yamaha владеет Petr
```