spring源码 你懂多少? (感谢粉丝投稿)

原创 老王就是我 马士兵 今天



粉丝投稿

spring的ioc和aop的核心-----容器刷新refresh () 方法详解:

常用方法介绍

1 ConfigurableListableBeanFactory.getBeanNamesForType(Class<?> type, boolean inc

返回与给定类型(包括子类)匹配的bean的名称,根据bean定义或{@code getObjectType}*的值判断 (对于FactoryBeans)。

注意: 这个方法只内省顶级bean。它不检查可能也与指定类型匹配的嵌套bean。

如果设置了"allowEagerInit"标志,这意味着FactoryBeans将被初始化,则考虑由FactoryBeans创建的对象。如果FactoryBean创建的对象不匹配,则原始FactoryBean本身将与type匹配。如果未设置"allowEagerInit",则只检查原始FactoryBeans(这不需要初始化每个FactoryBean)。

不考虑该工厂可能参与的任何层级。使用BeanFactoryUtils{@codebeannamesfortypeincluding祖先}也将bean包含在祖先工厂中。*

注意:不要忽略通过bean定义以外的方法注册的单例bean。

此方法返回的Bean名称应尽可能按照后端配置中定义的*顺序返回Bean名称

```
public ClassPathXmlApplicationContext(
    String[] configLocations, boolean refresh, @Nullable ApplicationContext
    throws BeansException {

    super(parent);//读取环境参数并设置进spring配置信息里面
    setConfigLocations(configLocations);//设置config文件路径
    if (refresh) {
        refresh();//spring核心,刷新容器方法
    }
}
```

```
private static void invokeBeanDefinitionRegistryPostProcessors(
    Collection<? extends BeanDefinitionRegistryPostProcessor> postProcessors,

for (BeanDefinitionRegistryPostProcessor postProcessor: postProcessors) {
    postProcessor.postProcessBeanDefinitionRegistry(registry);
}
```

postProcessor.postProcessBeanDefinitionRegistry(registry) 最终会跳转到ConfigurationClassPostProcessor.postProcessBeanDefinitionRegistry()中,该方法的作用——扫描和注册后置处理器

refresh()方法详解

```
1 @Override
2 public void refresh() throws BeansException, IllegalStateException {
3 synchronized (this.startupShutdownMonitor) {
4    // Prepare this context for refreshing.
5    prepareRefresh();//刷新前的准备工作,设置启动时间和活动标志以及执行属性源的任何
6    // Tell the subclass to refresh the internal bean factory.
7    //告诉子类刷新内部bean工厂
8    ConfigurableListableBeanFactory beanFactory = obtainFreshBeanFactory();
10    //配置工厂信息
11    //配置工厂信息
12    // Prepare the bean factory for use in this context.
```

```
prepareBeanFactory(beanFactory);
try {
 // Allows post-processing of the bean factory in context subclasses.
 //允许context子类对bean工厂中进行后置处理
 postProcessBeanFactory(beanFactory);
 // Invoke factory processors registered as beans in the context.
 //执行bean工厂后置处理器扩展BeanDefinitionRegistry的方法
 invokeBeanFactoryPostProcessors(beanFactory);
 // Register bean processors that intercept bean creation.
 //注册bean后置处理器
 registerBeanPostProcessors(beanFactory);
 // Initialize message source for this context.
 //初始化messageSource
 initMessageSource();
 // Initialize event multicaster for this context.
 //初始化applicationEventMulticaster
 initApplicationEventMulticaster();
 // Initialize other special beans in specific context subclasses.
 //此处没有做任何处理
 onRefresh();
 // Check for listener beans and register them.
 //注册侦听器
 registerListeners();
 // Instantiate all remaining (non-lazy-init) singletons.
 //实例化beancactory
 finishBeanFactoryInitialization(beanFactory);
 // Last step: publish corresponding event.
 //完成此上下文的刷新,调用LifecycleProcessor的onRefresh()方法并发布
 finishRefresh();
}
```

```
catch (BeansException ex) {
      if (logger.isWarnEnabled()) {
        logger.warn("Exception encountered during context initialization - '
            "cancelling refresh attempt: " + ex);
      }
      // Destroy already created singletons to avoid dangling resources.
      destroyBeans();
      // Reset 'active' flag.
      cancelRefresh(ex);
      // Propagate exception to caller.
      throw ex;
    }
    finally {
      // Reset common introspection caches in Spring's core, since we
      // might not ever need metadata for singleton beans anymore...
     resetCommonCaches();
    }
  }
}
```

prepareRefresh()——注册一堆监听器 prepareRefresh()内的validateRequiredProperties()方法解析

9 }

PostProcessorRegistrationDelegate.invokeBeanFactoryPostProcessors(Configur ableListableBeanFactorybeanFactory,List beanFactoryPostProcessors)

简单来说:

先定义一个存放bean工厂后置处理器名的集合processedBeans,然后判断改bean工厂后置处理器是否属于BeanDefinitionRegistry类型,不属于则{直接调用bean工厂的后置处理器},属于则{定义存放后置处理器的集合——regularPostProcessors、registryProcessors,循环遍历bean工厂后置处理器并根据类型分辨存入regularPostProcessors、registryProcessors两个集合中。然后定义一个缓存集合currentRegistryProcessors。反射出所有的currentRegistryProcessors。排出优先级,每个优先级都执行排序currentRegistryProcessors、currentRegistryProcessors不要的化currentRegistryProcessors处理器、清空currentRegistryProcessors处理器。最后注册registryProcessors、regularPostProcessors}。反射出一堆bean工厂后置处理器名,定义三个后置处理器集合,分别装载三个优先级的后置处理器。然后根据后置处理器优先级把该后置处理器实例化。清除bean工厂的缓存。

BeanDefinitionRegistryPostProcessor与BeanFactoryPostProcessor区别 BeanDefinitionRegistryPostProcessor 侧 重 于 创 建 自 定 义 的 bd 而 BeanFactoryPostProcessor侧重于对已有bd属性的修改。

BeanDefinitionRegistryPostProcessor 先于 BeanFactoryPostProcessor 执行

bean后置处理器执行优先级

PriorityOrdered————>Ordered———>nonOrdered registerBeanPostProcessors()详解

PostProcessorRegistrationDelegate.registerBeanPostProcessors(beanFactory, this)详解

简单来说:

首先反射出所有bean后置处理器并将其转为数组postProcessorNames,然后检查是否所有的bean后置处理器都走完了。其次定义三个集合装载三种优先级的bean后置处理器,并且注册到spring。最后注册applicationContext

initMessageSource()——spring国际化 initApplicationEventMulticaster()——初始化多播器 registerListeners()——此方法用于注册侦听器

```
finishBeanFactoryInitialization()——完成bean初始化 finishRefresh()——准备完成 getBean()详解——获取bean,没有则创建,已有则从一级缓存获取 registerDependentBean()详解——注册bean getSingleton()详解——获取单例bean createBean()——创建单例bean 从三级缓存中找有没有这个单例对象
```

spring循环依赖解决办法

假设两个bean, 分别为A和B

```
1 class A{
2  private B b;
3
4  setter/getter
5 }
6
7 class B{
8  private A a;
9
10  setter/getter
11 }
```

通过反射实例化A,注:此时A的状态为创建中,调用addSingletonFactory()把 (A,getEarlyBeanReference(beanName, mbd, bean))放入三级缓存,循环检测property,检测到B,调用getSingleton查看三级缓存有没有b,没有,调用doCreateBean()实例化B,调用调用 addSingletonFactory()把(B,getEarlyBeanReference(beanName, mbd, bean))放入三级缓存,循环检测property,检测到A,调用getSingleton()。此时,一级缓存(singletonObject)找不到A,且A在创建中,在三级缓存(singletonFactories)清除A并且缓存把A放入二级缓存(earlySingletonObjects),返回至 AbstractAutowireCapableBeanFactory,执行applyPropertyValues()里面的 bw.setPropertyValues(new MutablePropertyValues(deepCopy))方法把A值赋给B,此时B属于创建完成状态(实例化和初始化都完成),调用方法DefaultSingletonBeanRegistry.addSingleton()方法从 B(b,B)放入一级缓存(singletonObject)并从二级缓存(earlySingletonObjects)和三级缓存 (singletonFactories)删除B。返回至实例化A的

AbstractAutowireCapableBeanFactory.applyPropertyValues()处给A里面的属性B赋值(用刚才创建的B对象赋值),注: A的状态为创建完成,把A从二级缓存(earlySingletonObjects)和三级缓存(singletonFactories)中清除并把A放入一级缓存

