電腦模擬車的運動方程式如下:

$$x(t+1) = x(t) + \cos[\phi(t) + \theta(t)] + \sin[\theta(t)]\sin[\phi(t)]$$
 (10.18)

$$y(t+1) = y(t) + \sin[\phi(t) + \theta(t)] - \sin[\theta(t)]\cos[\phi(t)]$$
 (10.19)

$$\phi(t+1) = \phi(t) - \arcsin\left[\frac{2\sin[\theta(t)]}{b}\right]$$
 (10.20)

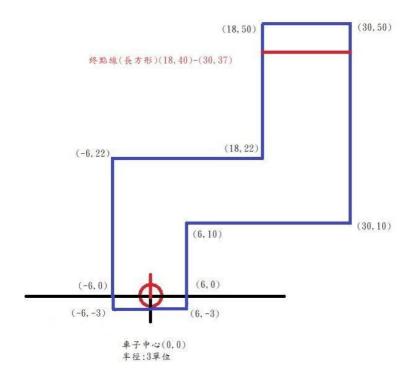
其中 $\phi(t)$ 是模型車與水平軸的角度,b 是模型車的長度,x 與 y 是模型車的座標位置, $\theta(t)$ 是模型車方向盤所打的角度,我們對模擬的輸入輸出變數限制如下:

$$\begin{cases}
\phi(t) \in [-90^{\circ}, 270^{\circ}] \\
\theta(t) \in [-40^{\circ}, 40^{\circ}]
\end{cases}$$

 $(Notice: 模型只需輸出 "方向盤角度",再根據公式改變<math>x \times y \times \phi(t)$)

車體大小設定為直徑 6 單位,初始角度+90 度

車體中心設有感測器,可偵測正前方與左右各 45 度之距離。根據前左右三個感測器 的數值,輸入 Q-Learning model 並輸出方向盤角度,並透過改變方向盤角度(注意:方向盤的角度右轉為正)讓車輛能在不碰壁的狀況下到達終點,畫出過程並記錄各項數值。



程式要求:

附檔說明:

軌跡座標點

```
1 0,0,90
2 18,40
3 30,37
4 -6,-3
5 -6,22
```

文件為 unix 格式,建議以 notepad++等編輯器瀏覽

第一行為車體中心起始的 $(x, y, \varphi \text{ degree})$

二,三行標示出終點區域位置

第二行為區域左上角(x,y)

第三行為區域右下角(x,y)

(終點為一個矩形區域)

第四行以後為軌道邊界節點 (x,y)

直到最後一行

最後一行與第四行數值相同

形成一個封閉的跑道

軌道於起點線右下角為(-6,-3);左下角為(6,-3)

起點線為(-6,0) -> (6,0)

程式要求:

- 1. GUI 介面:
 - 甲、讀取軌道並根據軌道座標點繪製軌道及自走車
 - 乙、以動畫顯示自走車每一時刻的位置及行走方向
 - 丙、顯示左、前、右 3 個測距 sensor 測得的距
- 2. 紀錄自走車行駛路徑
- 3. 碰撞偵測,自走車碰到軌道及終點須能自動停止
- 4. 將左、前、右 3 個測距 sensor 測得的距離當作模型輸入使車子順利 抵達終點。
- 5. 以 Q-Learning 訓練自走車輸出方向盤角度,使自走車能到達終點線

(學生可自行選擇是否使用模擬程式)

作業上繳:

- A. 可執行檔
 - 1. 必須包含 UI, 並能顯示模擬結果
 - 2. 演算法不得使用現有的 AI 框架 (如 caffe, tensorflow, pytorch 等)
 - 3. 請不要把各種 library 都包進來,不要讓 exe 檔大於 500MB

(建議只使用 numpy 等低階程式庫,GUI 方面則不設限。)

- B. 程式源始碼
- C. 說明文件(PDF 檔):

內容包含:

- (1) 程式介面說明
- (2) 實驗結果(包含移動軌跡截圖)
- (3)說明三個感測器距離與 Reward 之間的關係或判斷規則 (請以圖表輔助說明)

(4) 分析

簡述在設計 Q-Learning 時遇到的問題或思考,無強制格式,也可以寫下對於這次作業的心得

D. 實驗內容需能以繳交檔案重現,請於文件內說明如何操作

程式碼及執行檔請依照規則分享於雲端硬碟,不可傳至 ncueeclass

繳交方式:

作業截止時間: 2025/4/16 23:59

無論任何理由,截止時間後上傳或變更一律不算,請自行注意作業截止時間。

上傳前請確認檔案與連結無誤,是否能正常開啟與執行。

程式碼、執行檔、書面報告一同包成壓縮檔(ZIP/7ZIP/RAR),並以 google 雲端硬碟分享,分享開啟後請將連結貼至作業上傳區,並將以下助教信箱加入編輯權限。



作業共用信箱: s112522101@g. ncu. edu. tw

作業上傳區: 2025 計算型智慧 作業上傳區