**計算型智慧 作業一**

**110403518資工4B林晉宇**

|  |
| --- |
| **一、程式介面說明** |

|  |
| --- |
| **二、實驗結果** |

|  |
| --- |
| **三、判斷規則** |

1. **Discount factor:** γ 的數學作用是**讓 Bellman equation 在無限時間問題中收斂**（Bertsekas, 1995），避免回報發散。γ 控制 agent 對**未來獎勵的重視程度**，也就是 **“越小代表越急性子”**，越想要馬上拿到獎勵。

一張含有 文字, 名片, 螢幕擷取畫面, 字型 的圖片

AI 產生的內容可能不正確。

|  |
| --- |
| **四、分析與探討** |

**一開始state action切很細，但後來發現粗糙就好。**

**State 跟 action設計 一開始3000笨->聰明->笨**

**一開始state input 三個數字**

**State改成0~4 到最後 起點會一直右轉撞牆**

|  |
| --- |
| **五、總結** |

1. GUI介面