

Technisch ontwerp

Cineflex Bioscoop

Leereenheid: -
Versienummer: V0.45
Auteur(s): Jacky Liu , Huzaifa , Dion
Datum: 31 maart 2021

Versiebeheer

Datum	Versie	Wie	Wijzigingen
15-9-2021	V0.4	Jacky Liu, Huzaifa Balaksi, Dion Muller	Concept
28-09-2021	V0.45	Jacky Liu	Bijgewerkte Activity Diagrams.

Inhoudsopgave

Versiebeheer	2
Inleiding.....	4
Over dit document	4
Over het project en de opdrachtgever.....	4
Applicatie componenten	5
Activity diagrams	6
User Interface Design	14
Algemeen:	14
Scherm: Login	14
Data(base) structuur	15
Akkoord leidinggevende.....	17

Inleiding

Over dit document

Het doel van het technisch ontwerp is om inzicht te krijgen in de verschillende technieken die gebruikt gaan worden bij ontwikkelen van de gevraagde software. Daarnaast zal er een duidelijk beeld worden geschetst hoe de verschillende technieken met elkaar verbonden zijn.

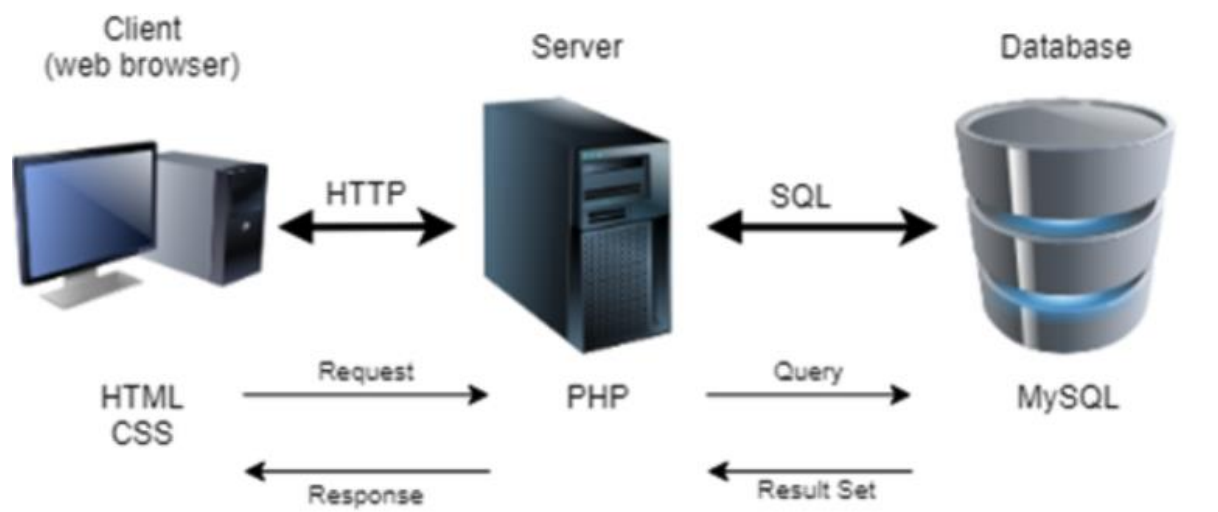
Dit document is voor deze opdracht gemaakt zodat eenieder die betrokken gaat worden bij dit project makkelijk zijn weg zal vinden in de al bestaande architectuur en softwarefuncties.

Over het project en de opdrachtgever

Ons product owner Luuk Burgers heeft de taak voor ons groep om met het project CineFlex aan te werken. Het project CineFlex is een bioscoop website waarin klanten bioscoop tickets en ook alvast stoelen kunnen reserveren.

Applicatie componenten

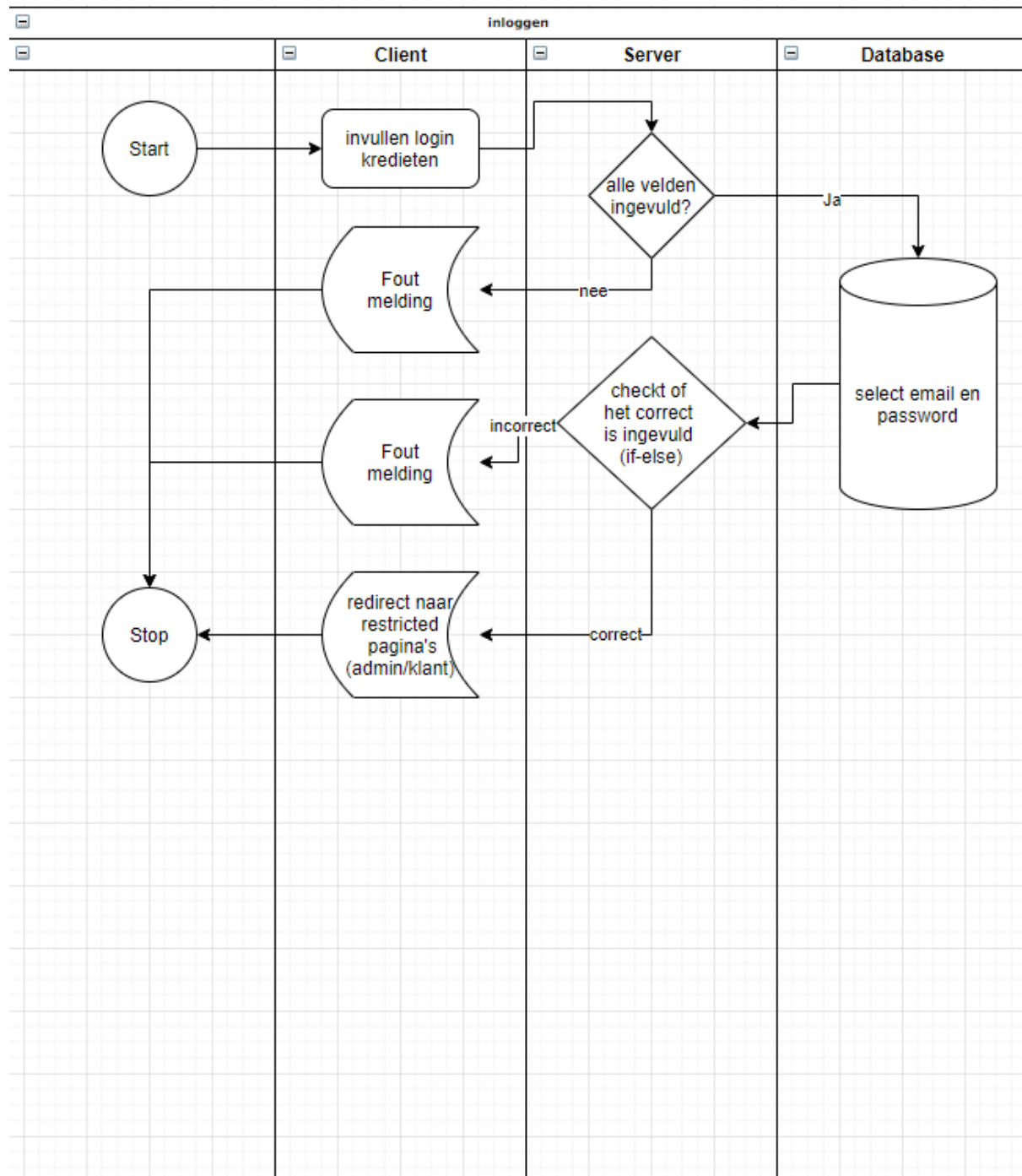
In dit hoofdstuk wordt de structuur van de onderliggende componenten schematisch weergegeven



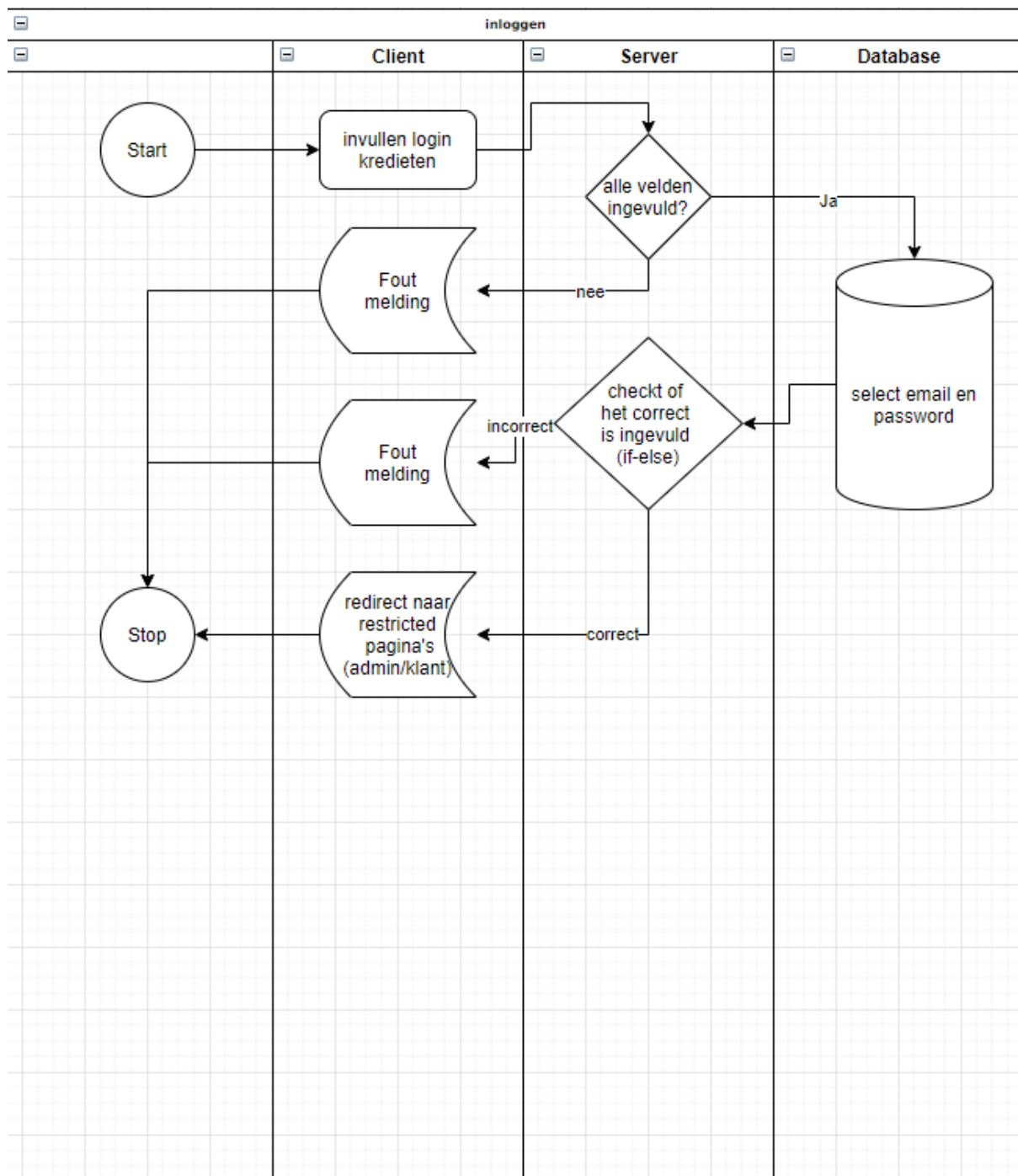
Activity diagrams

In dit hoofdstuk zijn per functie de activiteitschema's uitgewerkt en toegelicht. Deze geven een inzicht in het verband tussen de verschillende activiteiten of bewerkingen binnen de applicatie.

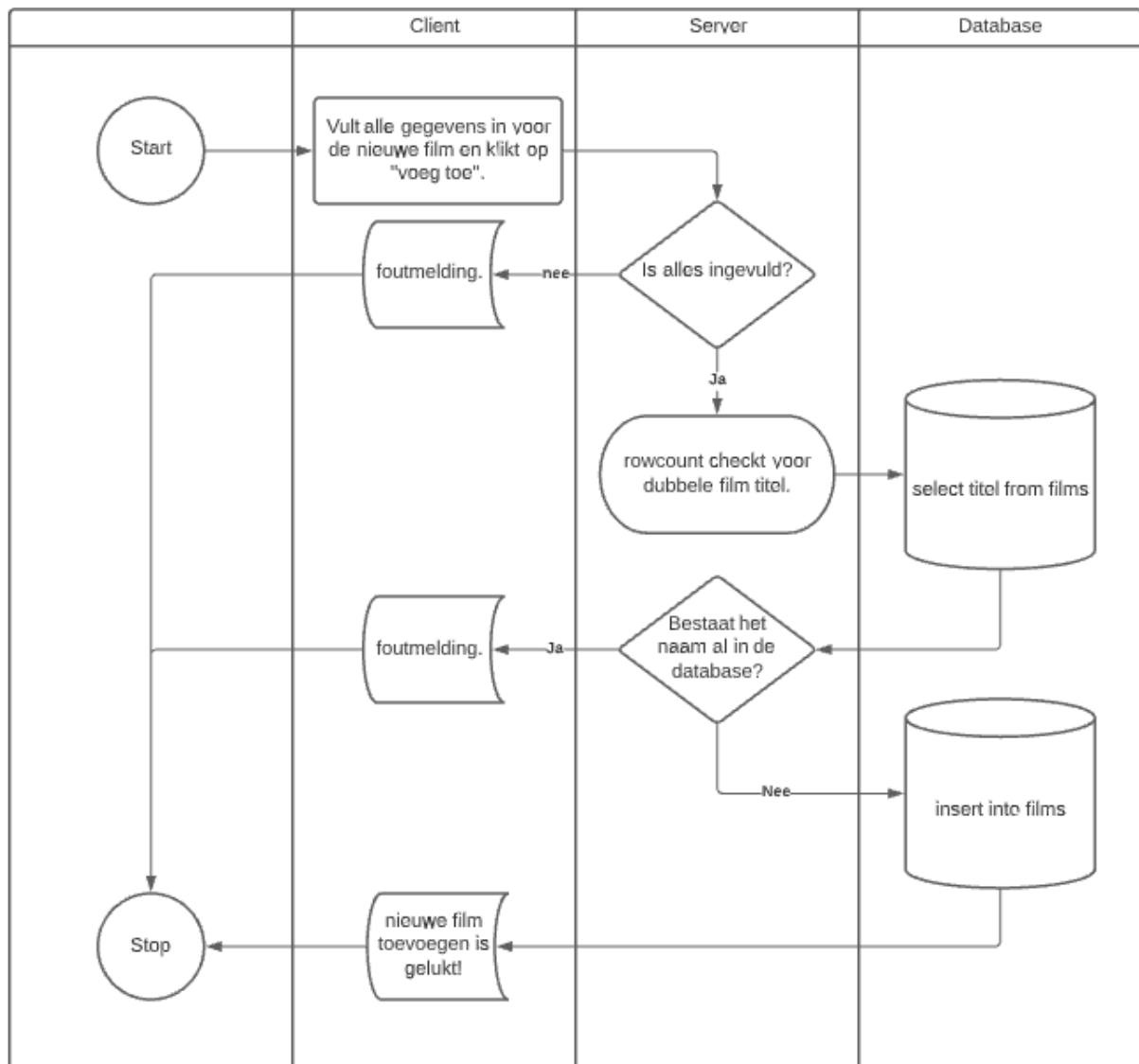
Functie: Inloggen



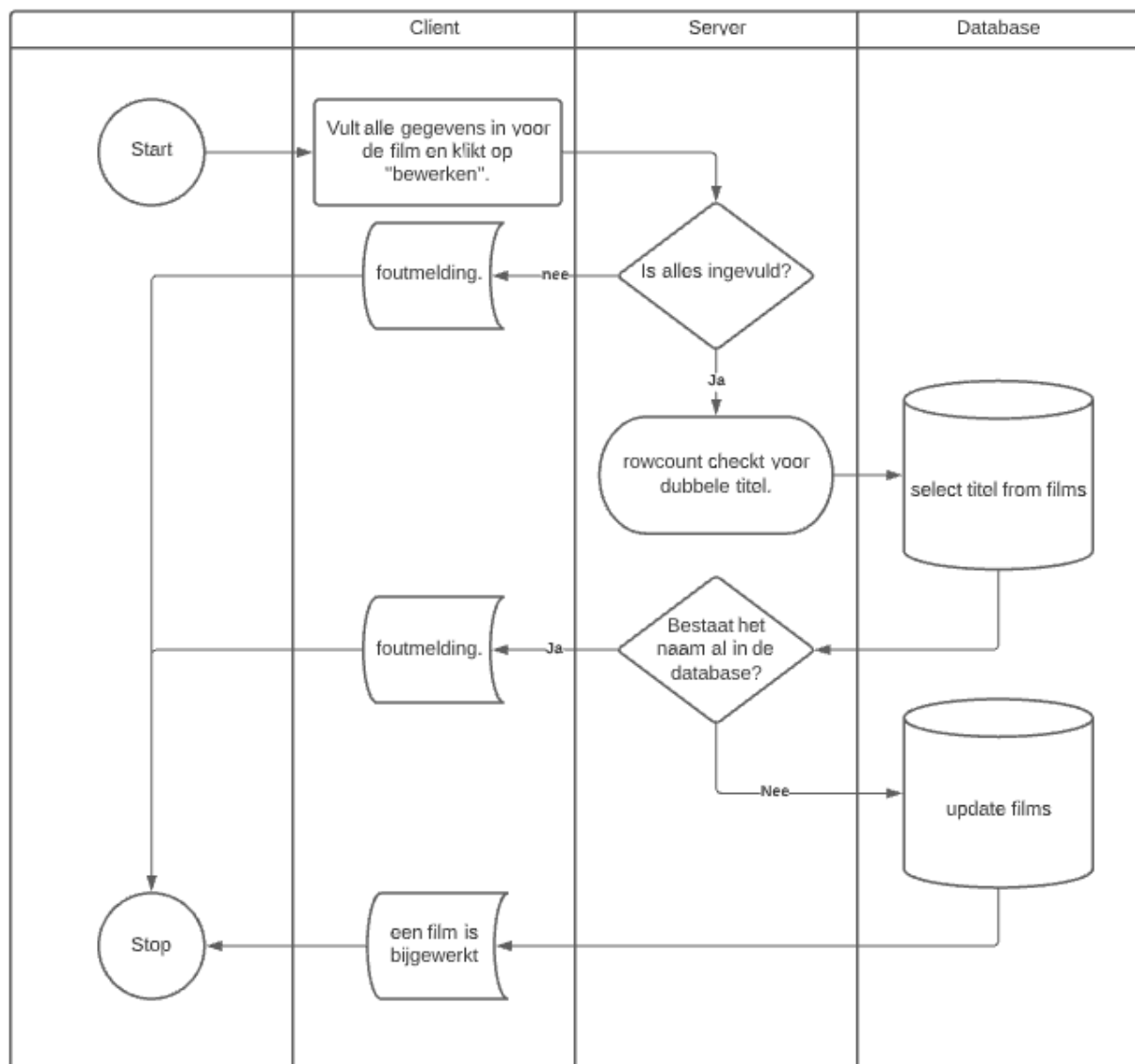
Functie: Registreren



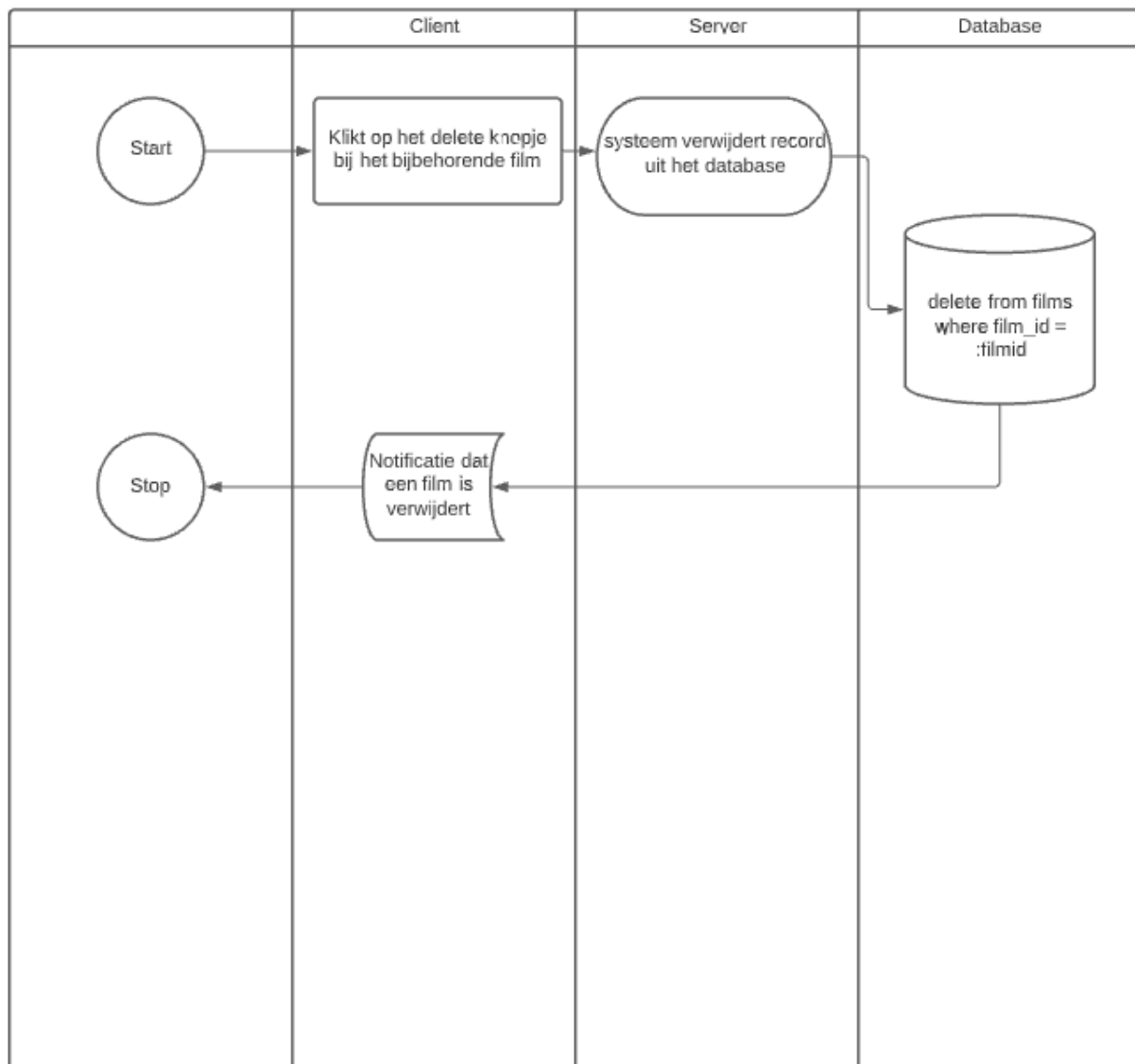
Functie: Film toevoegen



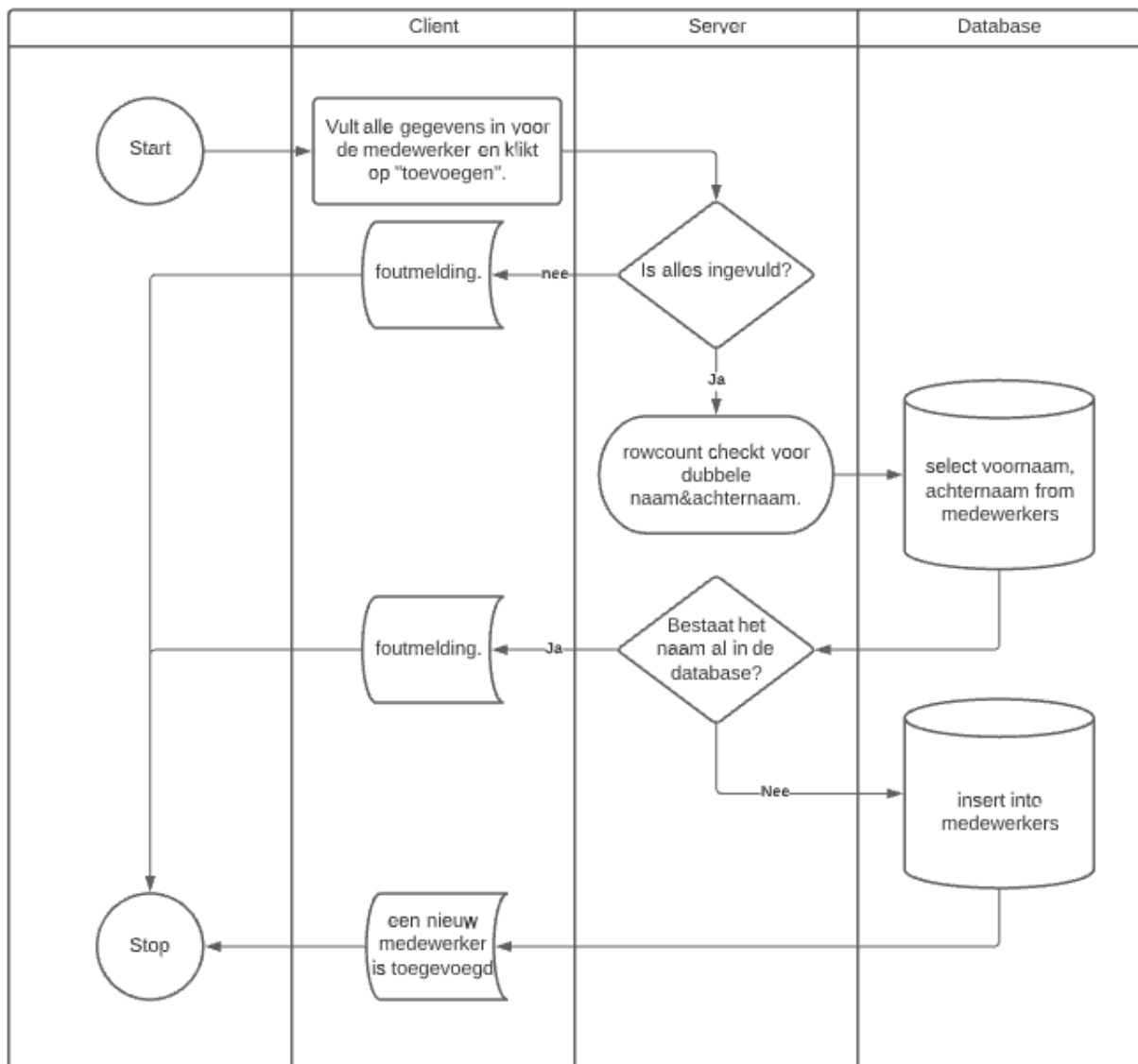
Functie: Film bewerken



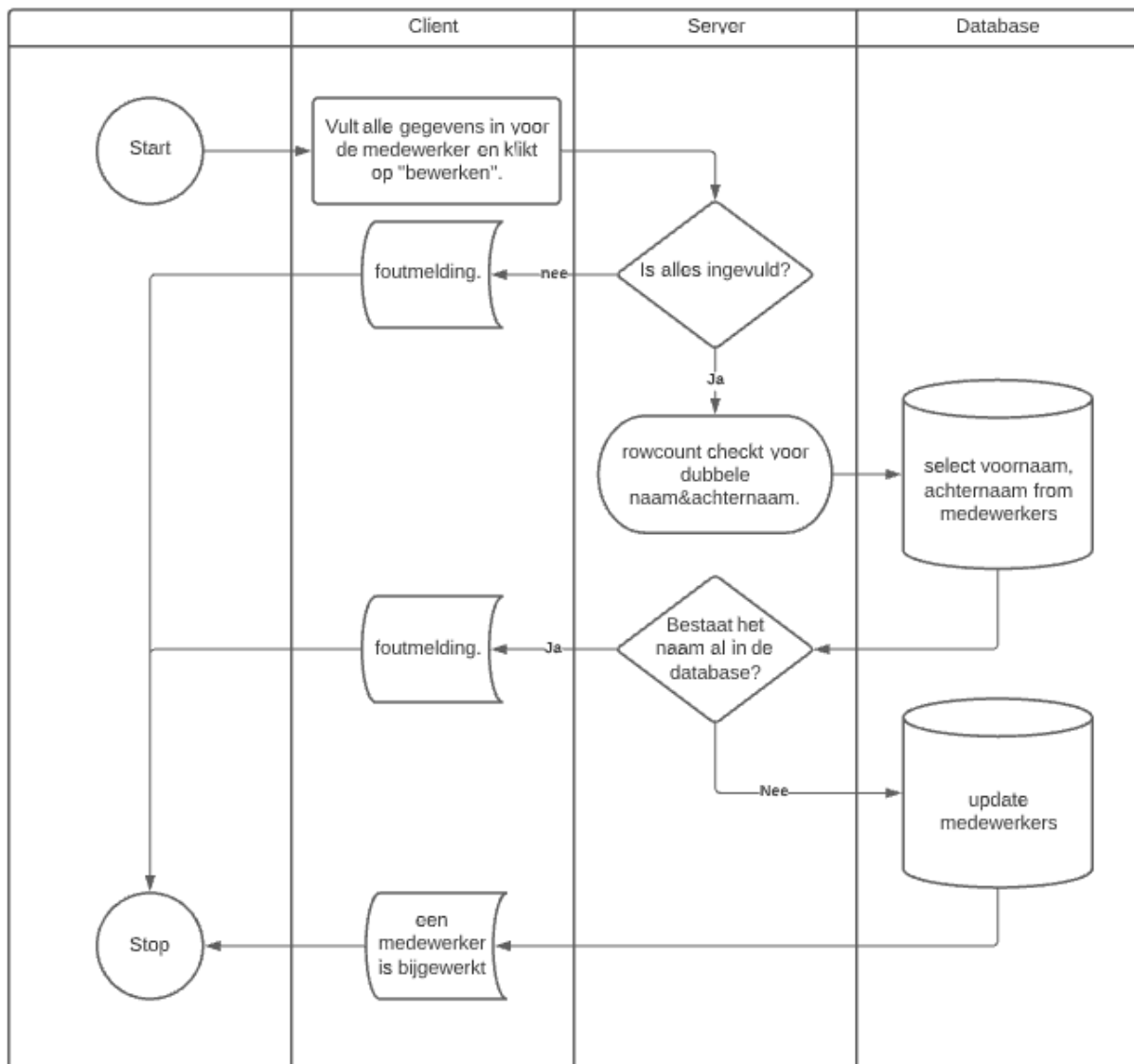
Functie: Film verwijderen



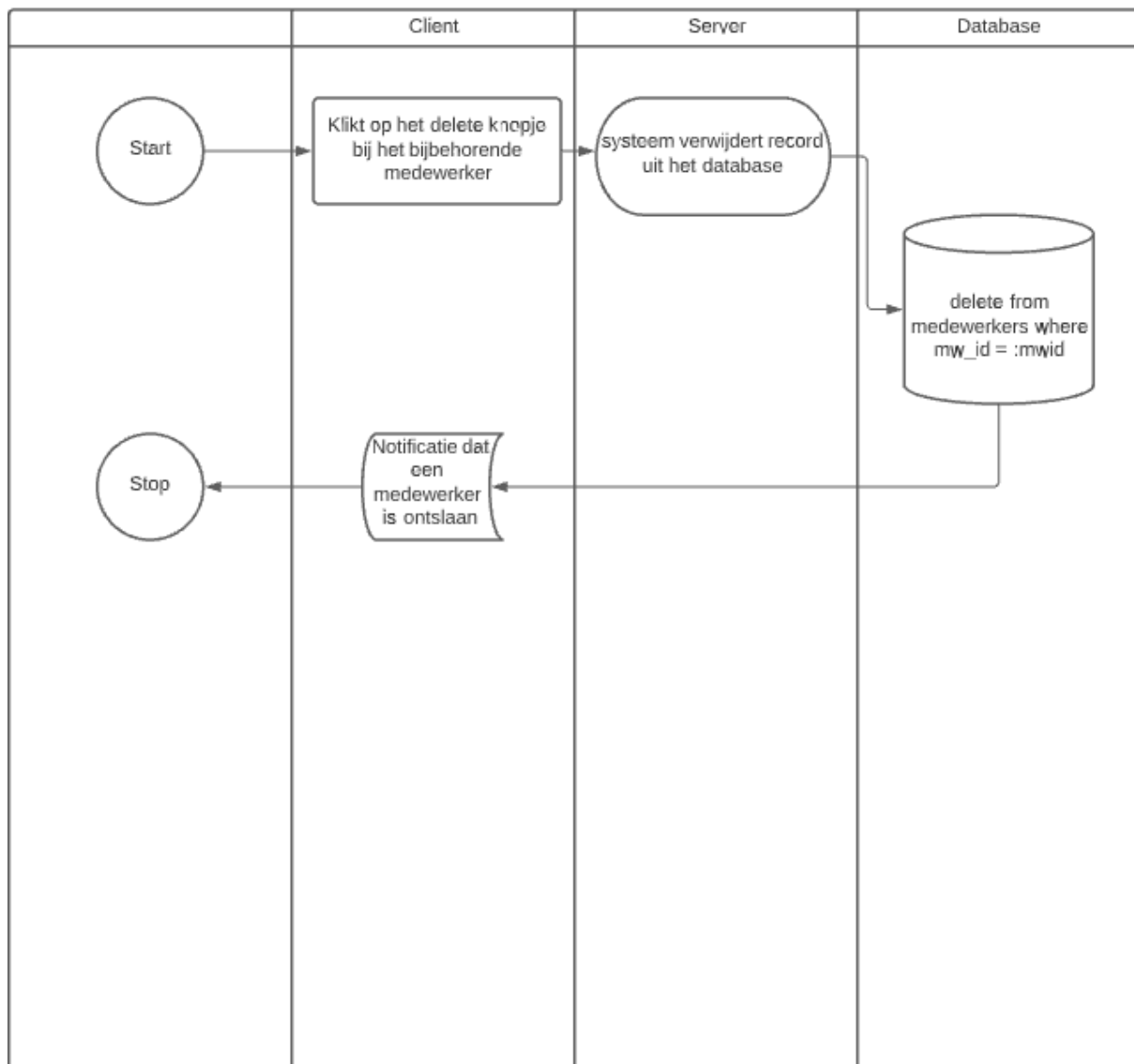
Functie: Medewerker toevoegen



Functie: Medewerker bewerken



Functie: Medewerker ontslaan



User Interface Design

In het functioneel ontwerp zijn van alle schermen wireframes gemaakt. In dit hoofdstuk worden enkele algemene uiterlijke kenmerken - zoals te gebruiken lettertypes en lettergroottes, kleurcodes en dergelijke - genoteerd. Ook wordt van een of twee schermen het design volledig uitgewerkt weergegeven, zodat de ontwikkelaar kan zien hoe de applicatie eruit moet komen te zien.

Algemeen:

...

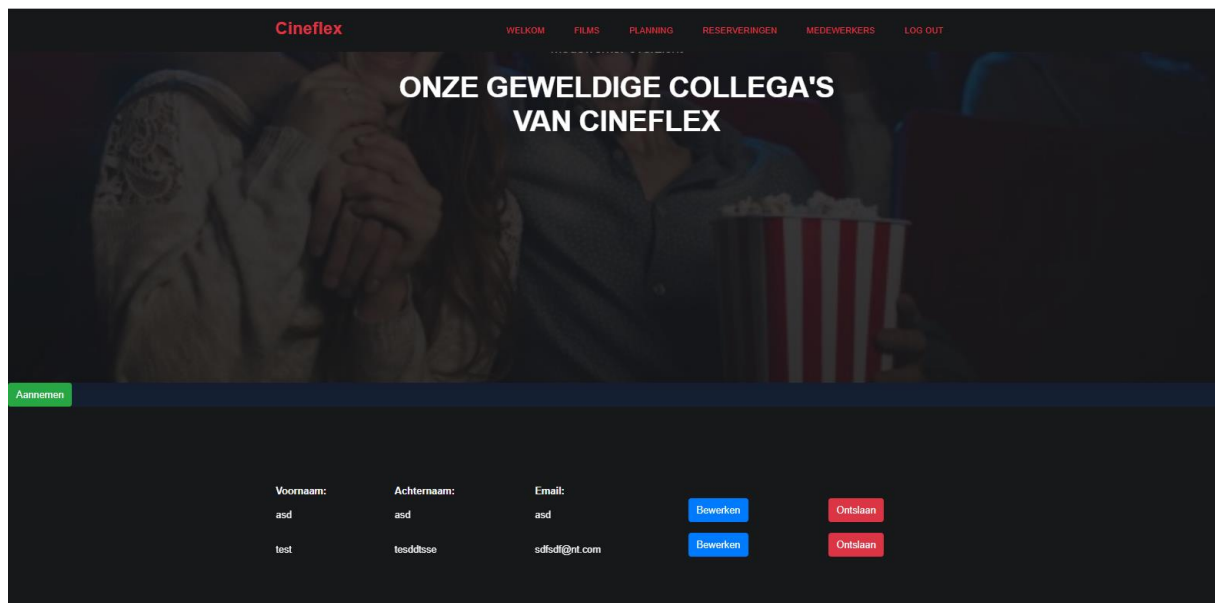
Scherms: Login

The wireframe shows a dark-themed login interface. At the top, a black header bar contains the 'Cineflex' logo in red. The main background is a dark blue-grey. Centered on the screen is a dark grey rounded rectangle with a subtle drop shadow. Inside this rectangle, the word 'Login' is displayed in white. Below it are two white input fields, one labeled 'Email:' and the other 'Wachtwoord:'. At the bottom of the rectangle is a white button with the word 'SUBMIT' in blue capital letters.

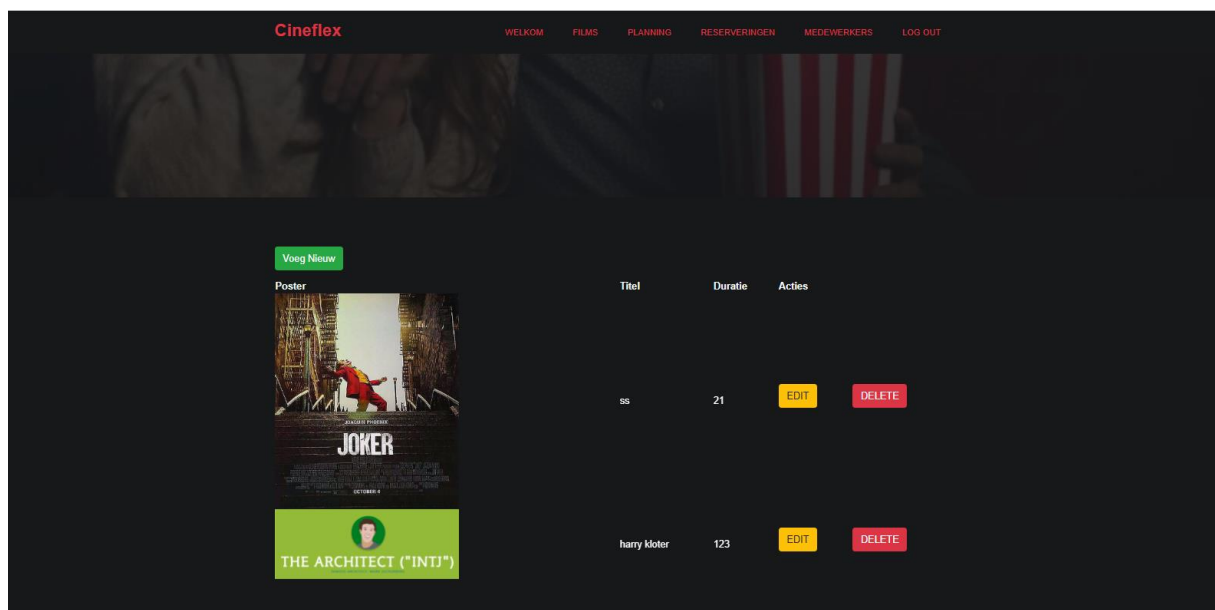
Scherms: Registratie

The wireframe shows a dark-themed registration interface. The background is the same dark blue-grey as the login screen. Centered on the screen is a dark grey rounded rectangle with a subtle drop shadow. Inside this rectangle, the word 'Registratie' is displayed in white. Below it are ten white input fields, each with a label: 'Voornaam', 'Achternaam', 'Email', 'Password', 'Leeftijd', 'Postcode', 'Woonplaats', 'Straat', 'Provincie', and 'Telefoon'. At the bottom of the rectangle is a white button with the word 'SUBMIT' in blue capital letters.

Scherms: Medewerker overzicht

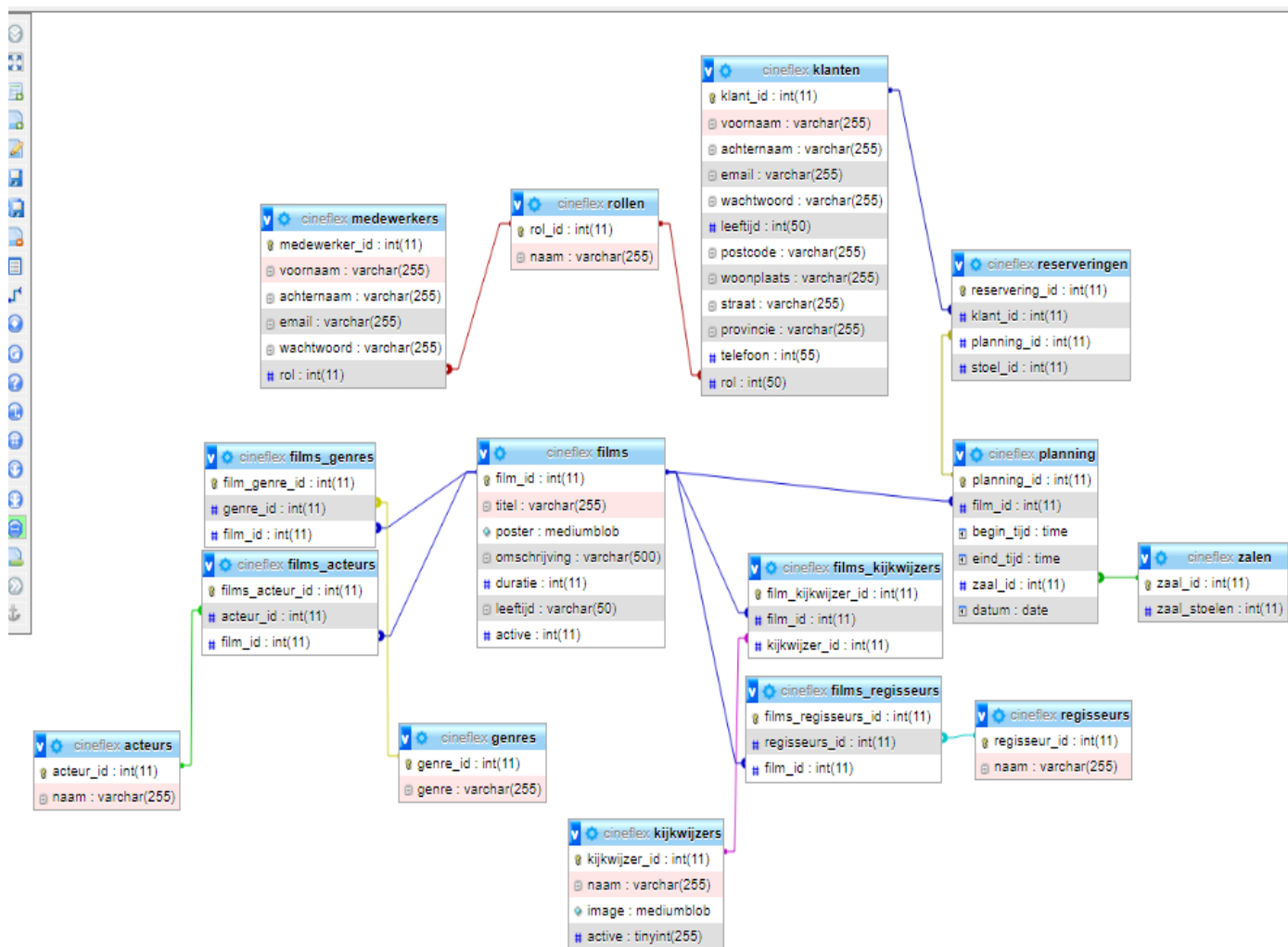


Scherms: Film overzicht



Data(base) structuur

In dit hoofdstuk wordt de structuur van de database schematisch weergegeven in een zogenaamd Entity Relation Diagram (ERD) of in definitie van classes of modellen. Hierin wordt duidelijk gemaakt welke tabellen er zijn, welke velden deze bevatten en per veld wat het datatype is, de veldlengte en of ze verplicht zijn. Tevens worden de foreign keys aangegeven.



Akkoord leidinggevende

Naam	
Datum	
Handtekening	