

Cosas que debes saber hacer en UO para que tu vida sea Larga y Prospera

1.- Saber que es el Enhanced Razor

R. Es un programa que actua como intermediario entre el cliente del UO y el servidor del UO, de esta manera puede realizar actividades extras que el cliente no tiene diseñadas, como por ejemplo:

- a) vaciar el contenido de un recipiente a otro.
- b) subir taming desde 0 a 120 sin intervención humana
- c) minar todo el planeta
- d) gritar un chiste en español antes de lanzar un hechizo!

Tal como se puede ver sus posibilidades son casi ilimitadas, mas que nada limitadas por la imaginación y habilidad de su programador. Este programa es gratuito y esta disponible en el paquete de inicio básico de UOAlive hubicado aca <https://uoalive.com/playnow.html>

O exactamente aca https://files.uoalive.com/uoalivepackage7_0_101_2.zip .

O si desea instalarlo personalmente y un su versión mas actual esta hubicado aca

<https://razorenhanced.net/>.

si sigues los pasos de instalación de la pagina de UOAlive este programa ya estará instalado cuando descomprimas el paquete de instalación, pero no hay que olvidar de actualizarlo de vez en cuando.

2.- Como instalar una de mis Scripts en tu instalación de Enhanced Razor

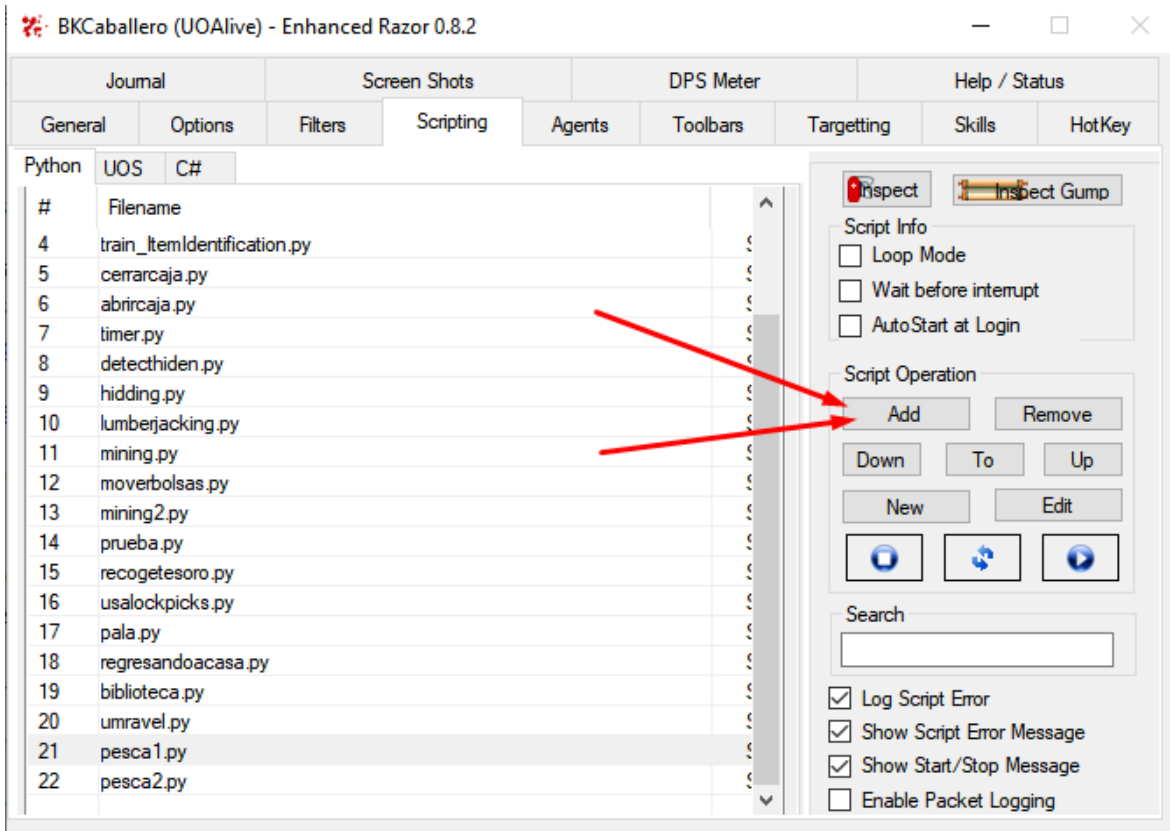
R. solo hay que seguir los siguientes pasos

- a) descargar el script de mi repositorio aca <https://github.com/jymnls2/UOAlive>
- b) colocarlo en el directorio de scripts del Razor, esto es un poco difícil de realizar ya que hay varias formas de instalar el razor, en la del instalador del UOAlive esto esta muy adentro de los directorios que el paquete creo, algo así como

▼ h:\UO\Part 1 Launcher\ClassicUO\Data\Plugins\RazorEnhanced-0.8.2.92\Scripts*.*

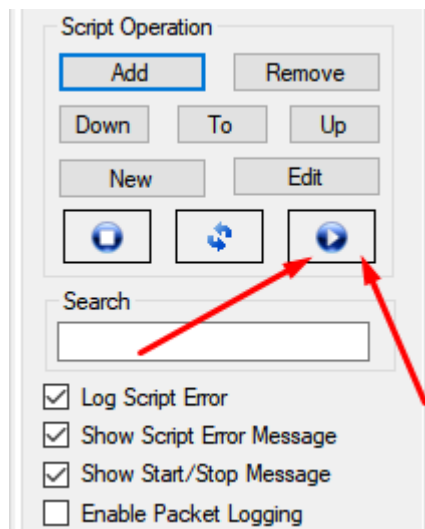
en mi caso, pero de todas maneras puedes crear un directorio de tu preferencia donde tu desees y ahí puedes descargar mis scripts, lo mejor es que estén en un directorio independiente y no solo en la carpeta descargas , incluso pueden estar en el escritorio, pero esa ya es decisión tuya.

c) cargar el script dentro del Razor, esto se realiza aca

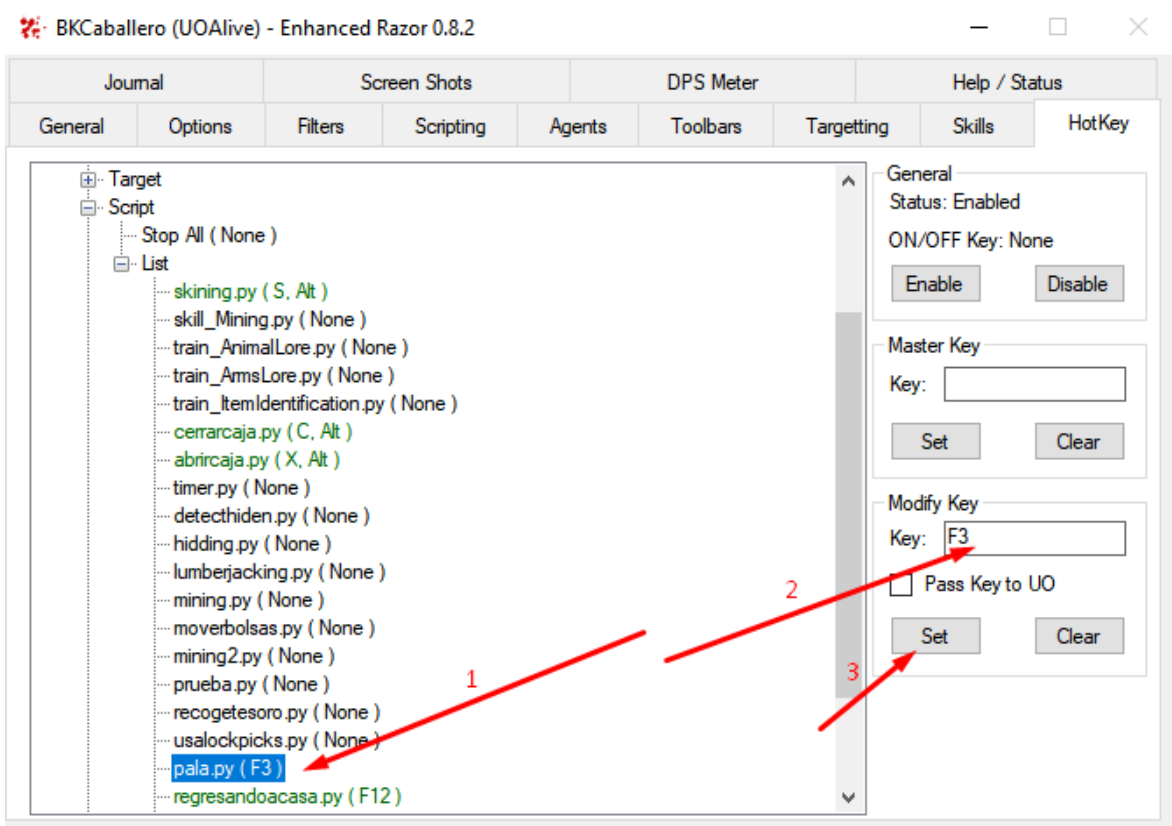


Lo cual nos permitirá navegar hasta donde has descargado mis scripts y añadirlo al Razor.

En este momento ya es posible ejecutar el script desde el razor, pero lo mejor es añadirle una tecla de activación para poder ver el resultado desde la ventana del juego en vez de la ventana del Razor, si todavía deseas activarlo desde esta ventana, esa aca donde debes hacer click



Pero mi recomendación es hacerlo desde una tecla asignada, esto se realiza en esta ventana



Primero escogiendo el script, después eligiendo la tecla (yo uso las Fx) y después aplicando el botón Set, de esta manera podemos colocar teclas asignadas a todos nuestros scripts, yo cambio cada vez la configuración de las teclas dependiendo los scripts que usare, para evitar tener que recordar 200 teclas ;D

3.- Como ejecutar uno de mis Scripts

R. Si has seguido todo al pie de la letras hasta aca solo será que presiones las teclas asignadas al Script de elección y habras logrado hacer tu vida mas fácil en el UO.

Larga vida y Prosperidad!.

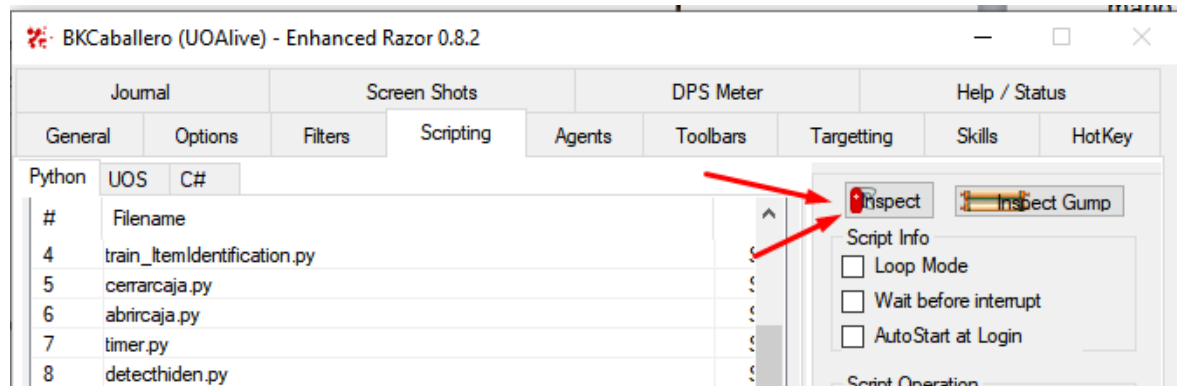
4.- Como conseguir el Serial de un objeto para usarlo en el juego.

R. Lo primero será entender que es un Serial en el juego, la respuesta sencilla es que es un número UNICO que identifica a un objeto (ítem, usuario, montura, bolsa, libro, etc) dentro del juego, no pueden existir dos seriales iguales dentro de un mismo servidor, de esta manera se asegura la exclusividad de todo lo que hagas, estos seriales usualmente se ven asi dentro de mis scripts

canadepesca = 0x41414DA6

Es muy importante de recordar guardar los ítems con los que ejecutamos los scripts, porque si cambiamos de ítem que usábamos con un script, el scripts obviamente te dira que la caña de pesca en tu mano no existe, porque no es la misma caña de pesca cuyo código esta dentro del script.

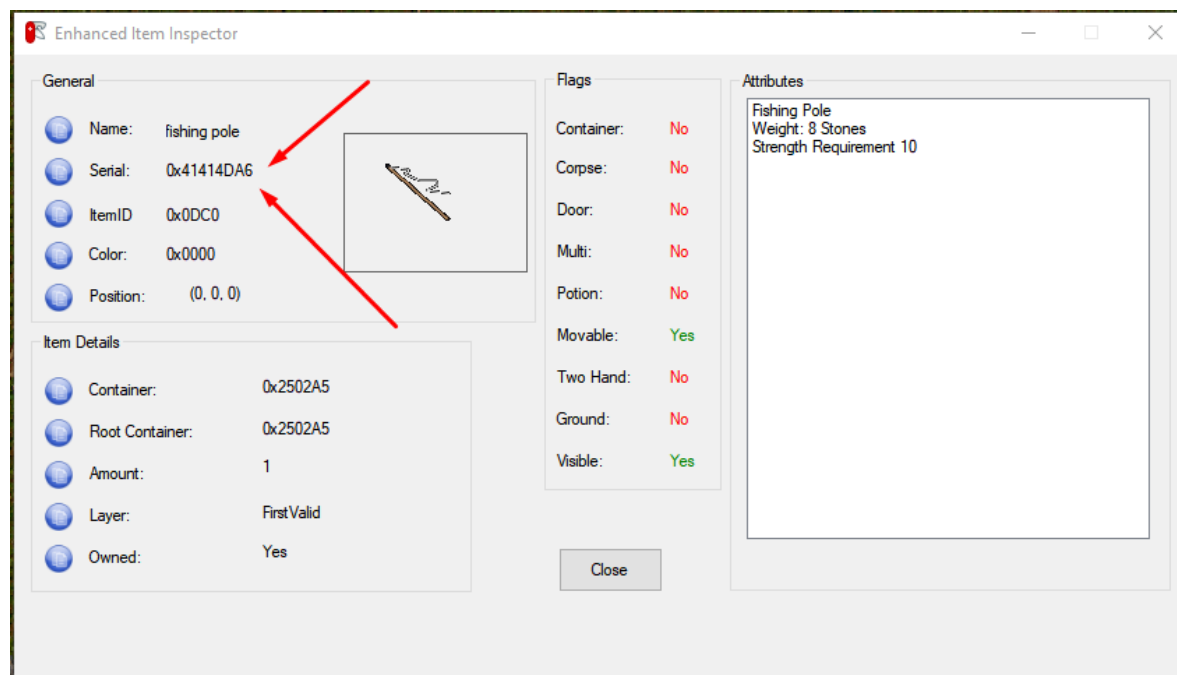
Estos numero seriales se consiguen con la misma ayuda del Razor



Esto nos mostrara un objetivo que nos permite escoger el ítem o entidad dentro del juego



Una vez escogido el ítem nos mostrara una pantalla de información como esta:



Se copia el serial de ese punto exacto marcándolo en bloque y con CTRL+C y se lo copia dentro del script que estemos modificando.