

# Cosas que debes saber hacer en UO para que tu vida sea Larga y Prospera

## 1.- Saber que es el Enhanced Razor

R. Es un programa que actua como intermediario entre el cliente del UO y el servidor del UO, de esta manera puede realizar actividades extras que el cliente no tiene diseñadas, como por ejemplo:

- a) vaciar el contenido de un recipiente a otro.
- b) subir taming desde 0 a 120 sin intervención humana
- c) minar todo el planeta
- d) gritar un chiste en español antes de lanzar un hechizo!

Tal como se puede ver sus posibilidades son casi ilimitadas, mas que nada limitadas por la imaginación y habilidad de su programador. Este programa es gratuito y esta disponible en el paquete de inicio básico de UOAlive hubicado aca <https://uoalive.com/playnow.html>

O exactamente aca [https://files.uoalive.com/uoalivepackage7\\_0\\_101\\_2.zip](https://files.uoalive.com/uoalivepackage7_0_101_2.zip) .

O si desea instalarlo personalmente y un su versión mas actual esta hubicado aca

<https://razorenhanced.net/>.

si sigues los pasos de instalación de la pagina de UOAlive este programa ya estará instalado cuando descomprimas el paquete de instalación, pero no hay que olvidar de actualizarlo de vez en cuando.

## 2.- Como instalar una de mis Scripts en tu instalación de Enhanced Razor

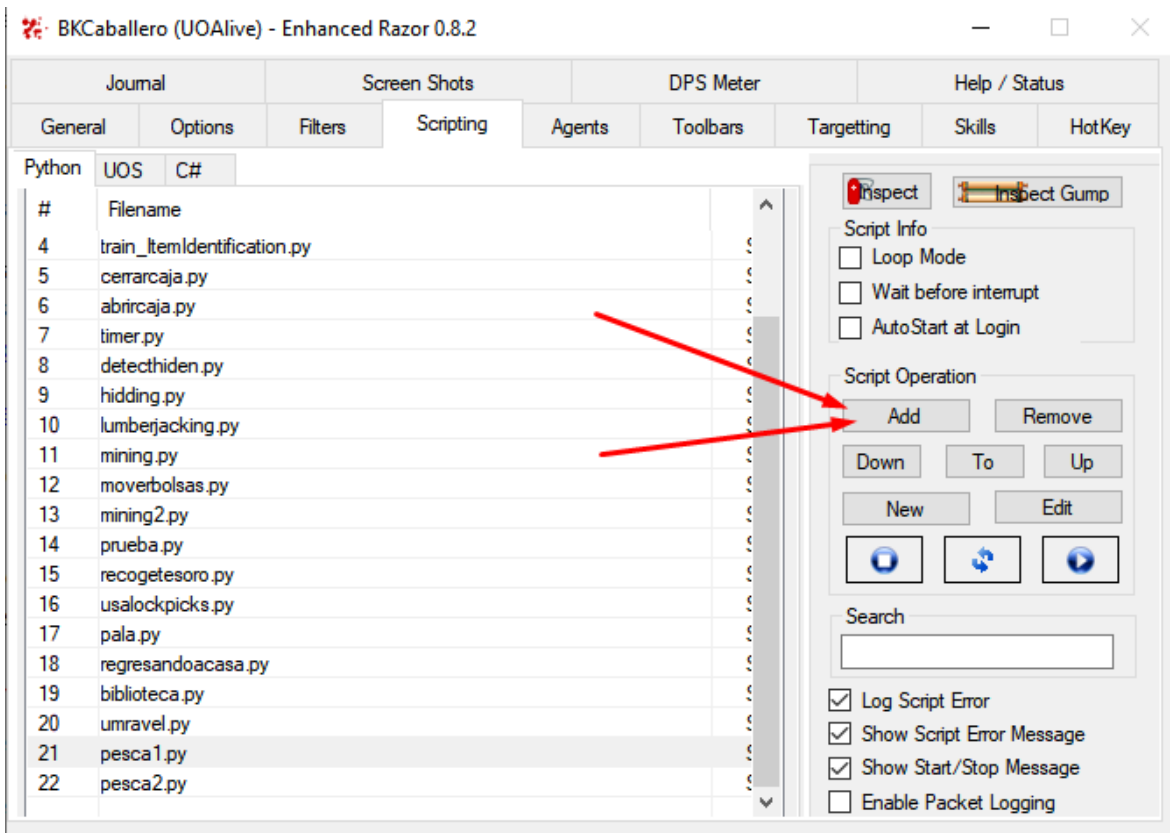
R. solo hay que seguir los siguientes pasos

- a) descargar el script de mi repositorio aca <https://github.com/jymnls2/UOAlive>
- b) colocarlo en el directorio de scripts del Razor, esto es un poco difícil de realizar ya que hay varias formas de instalar el razor, en la del instalador del UOAlive esto esta muy adentro de los directorios que el paquete creo, algo así como

▼ h:\UO\Part 1 Launcher\ClassicUO\Data\Plugins\RazorEnhanced-0.8.2.92\Scripts\\*.\*

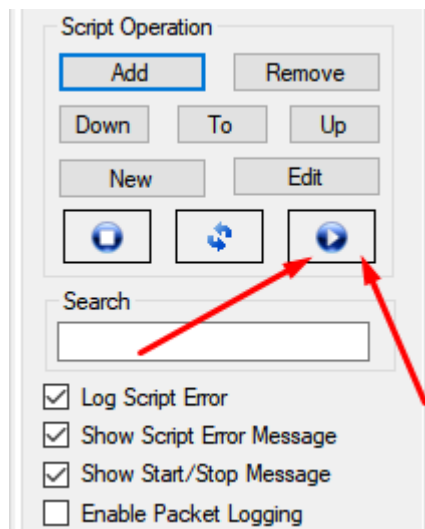
en mi caso, pero de todas maneras puedes crear un directorio de tu preferencia donde tu desees y ahí puedes descargar mis scripts, lo mejor es que estén en un directorio independiente y no solo en la carpeta descargas , incluso pueden estar en el escritorio, pero esa ya es decisión tuya.

c) cargar el script dentro del Razor, esto se realiza aca

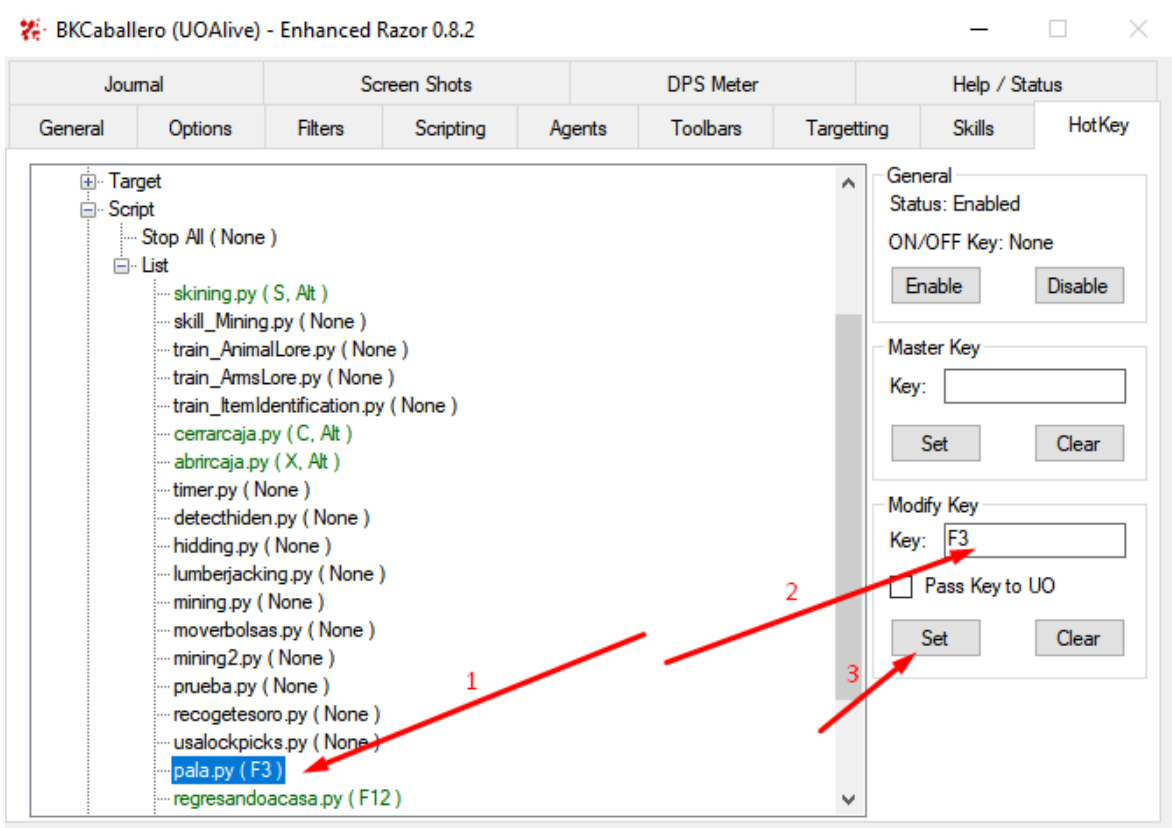


Lo cual nos permitirá navegar hasta donde has descargado mis scripts y añadirlo al Razor.

En este momento ya es posible ejecutar el script desde el razor, pero lo mejor es añadirle una tecla de activación para poder ver el resultado desde la ventana del juego en vez de la ventana del Razor, si todavía deseas activarlo desde esta ventana, esa aca donde debes hacer click



Pero mi recomendación es hacerlo desde una tecla asignada, esto se realiza en esta ventana



Primero escogiendo el script, después eligiendo la tecla (yo uso las Fx) y después aplicando el botón Set, de esta manera podemos colocar teclas asignadas a todos nuestros scripts, yo cambio cada vez la configuración de las teclas dependiendo los scripts que usare, para evitar tener que recordar 200 teclas ;D

### 3.- Como ejecutar uno de mis Scripts

R. Si has seguido todo al pie de la letras hasta aca solo será que presiones las teclas asignadas al Script de elección y habras logrado hacer tu vida mas fácil en el UO.

Larga vida y Prosperidad!.

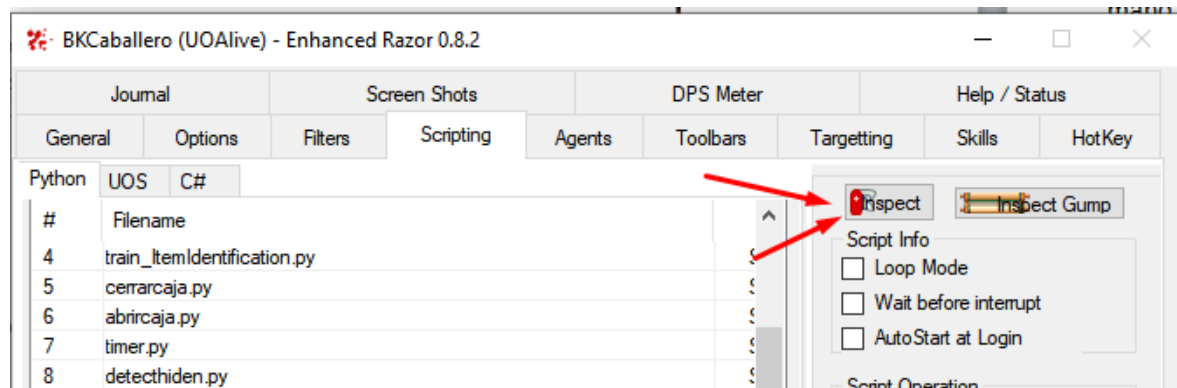
### 4.- Como conseguir el Serial de un objeto para usarlo en el juego.

R. Lo primero será entender que es un Serial en el juego, la respuesta sencilla es que es un número UNICO que identifica a un objeto (ítem, usuario, montura, bolsa, libro, etc) dentro del juego, no pueden existir dos seriales iguales dentro de un mismo servidor, de esta manera se asegura la exclusividad de todo lo que hagas, estos seriales usualmente se ven asi dentro de mis scripts

canadepesca = 0x41414DA6

Es muy importante de recordar guardar los ítems con los que ejecutamos los scripts, porque si cambiamos de ítem que usábamos con un script, el scripts obviamente te dira que la caña de pesca en tu mano no existe, porque no es la misma caña de pesca cuyo código esta dentro del script.

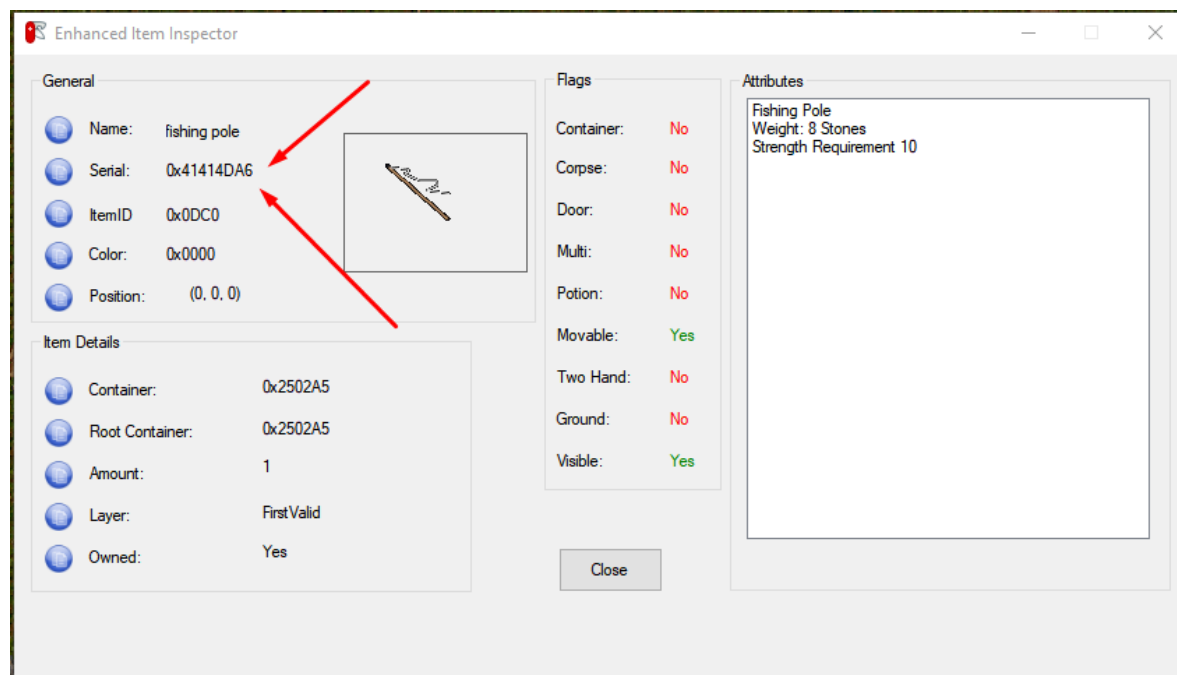
Estos numero seriales se consiguen con la misma ayuda del Razor



Esto nos mostrara un objetivo que nos permite escoger el ítem o entidad dentro del juego



Una vez escogido el ítem nos mostrara una pantalla de información como esta:

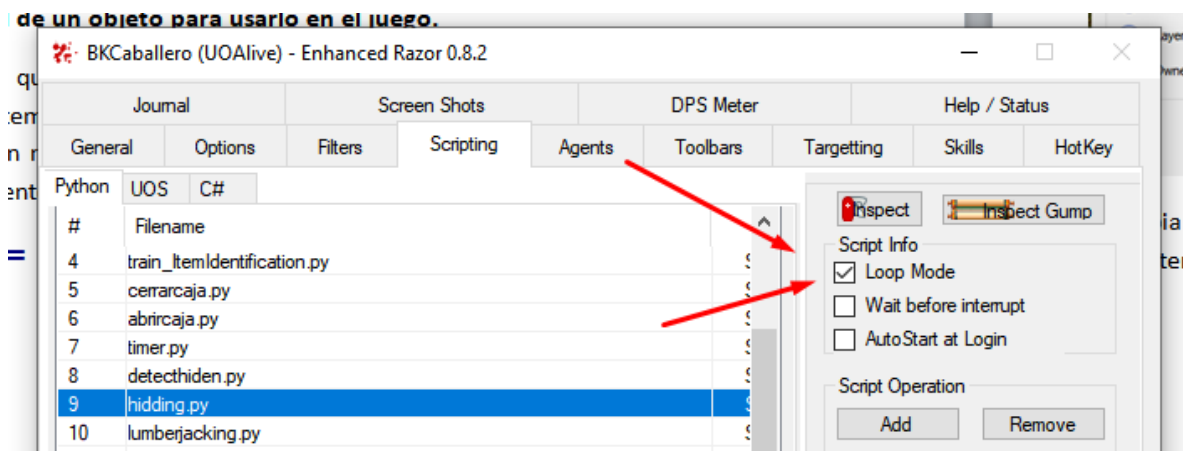


Se copia el serial de ese punto exacto marcándolo en bloque y con CTRL+C y se lo copia dentro del script que estemos modificando.

## 5.- Como crear un bucle infinito de entrenamiento

R. Lo más importante antes de hacer esto es verificar que el script tenga algún tipo de demora dentro del el, porque repetir una acción muy rápidamente puede lograr que te baneen del juego por atentar contra la integridad del servidor, la mayor parte del tiempo el tiempo de espera mínimo entre una acción y otra debería ser de al menos 500 milisegundos (loteo o traspaso de ítems entre bolsas), lo mismo vale para los skills del juego, hay un tiempo mínimo para poder repetirlos, por ejemplo la pesca tiene que tener un intervalo de 10 segundos, asi como otros skills como la minería o la tala de madera deben tener un intervalo de 1.5 a 2 segundos , dado esto por entendido prosigamos.

Para activar la repetición de los scrips simplemente vamos a Loop Mode



Como se darán cuenta la opción no cuenta con un reloj de demora, asi que la demora debe estar dentro del script, como por ejemplo en el script de usalockpicks.py

```
Misc.Pause(1000) # esperar 1 segundo por diplomacia con el servidor
```

<https://github.com/jymnls2/UOAlive/blob/main/usalockpicks.py>

## 6.- Como hacer que tus animales te sigan

R. Esto es válido para todos los animales de los que seas dueño y tengas 100% de fidelidad, solo debes presionar enter o simplemente escribir y decir lo siguiente **All Follow Me**, esto puede estar en mayúsculas, minúsculas o todo mezclado



## 7.- como ocultar el follaje

R. esta configuración del cliente no solo oculta el follaje, también reduce el lag grafico, y permite moverse más rápido, esquivar mejor los mobs, identificar los troncos para cortar y las mini minas para minar.

La configuración esta en esta parte de las opciones del cliente



## 8.- Capacidad del escarabajo Azul

R. un escarabajo azul tiene una capacidad de carga del casi 1500 stones, con mas entrenamiento podrá aumentar sus stats, en especial el de STR de esa manera podrá cargar mas carga, pero hay que tener en cuenta que son muy delicados para entrenar y que si suben de nivel se podrían rebelar debido a que el minero no tiene skill de animal taming ni animal lore, uno podría aumentarse estos skills artificialmente con el uso de joyería para soportar un escarabajo nivel 2 o tal vez 3 pero esto es a riesgo del usuario.