



UVM

LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES®

Frida Sofia Sanchez Valdez

Daniela Irene Castellanos de la Cruz

Julia González Sánchez

Juan Miguel Rodríguez Rodríguez

Eduardo Herrera Martínez

	Wish list
ESTETICA	Estética aterradora como Fran of que sea constante durante la trama
ESTETICA	Spooky jumpscare mansión de referencia para guiarnos en que inicie simple y hasta algo lindo y se vaya tornando aterrador, misterioso, tétrico y sangriento conforme pase el juego
MUSICA	Banda sonora inquietante, instrumental, novadora y traumática
MOCAP	Usar motion capture para lograr movimientos fluidos en las animaciones
ESTETICA	Usar House of the dead como inspiración para la atmosfera
PROGRAMACION	Que no tenga Bugs
DISEÑO DE NIVELES	Niveles que jueguen con la percepción del espacio, como referencia usar las mecánicas del juego Viewfinder
MECANICAS	Puzzles y retos interesantes, novedosos y entretenidos como el videojuego Profesor Layton
MECANICAS	Forma de tomar evidencias para resolver o descubrir el misterio de la historia como en Ace Attorney
PROGRAMAS	Poder usar Maya
PROGRAMAS	Poder usar Add ons de Blender
PROGRAMAS	Poder usar Zbrush
MOTOR	Poder usar Unreal Engine
PROGRAMAS	Poder usar Substance
ESTILO	Poder usar 2d y 3d
PROGRAMAS	Poder usar Photoshop
EQUIPO	Tener una super computadora
EQUIPO	Poder renderizar en menos de 5 minutos todas las escenas
HISTORIA	Usar mapa 3d para la historia
ESTILO	Interfaz minimalista
MUSICA	Contratar un grupo de compositores que hagan la música adecuada y la banda sonora en general
ESTETICA	Iluminación estudiada para que sea perfecta en el entorno y la atmosfera
MOTOR	Poder agregar partículas que ayuden a agregar polvo y tiniebla
TECNOLOGIA	Pasarlo a realidad virtual en algún punto
GUION	Tener a Stephen King de guionista
HISTORIA	Agregar terror cósmico para nutrir la narrativa ocultista
MARKETING	Tener mucho reconocimiento, promoción y difusión
MARKETING	Colaboración con El Mariana para que haga un gameplay
TECNOLOGIA	Uso de inteligencia artificial
PREMIOS	Ganar un premio GOTY
TECNOLOGIA	Que sea multiplataforma
TECNOLOGIA	Hacer una versión cooperativa
TECNOLOGIA	Que el juego sea optimo para todos los usuarios
	Que le guste al profe