





































Aktion: 1 anderen Spieler wählen.
Dieser darf seinen Charakter bewegen und hat 1 Aktion ODER er bleibt stehen und hat 2 Aktionen.
Nur 1 „Anweisung von oben“, „Kritische Situation“ oder „Befehlskette“ darf pro Zug ausgespielt werden.



Aktion: 1 anderen Spieler wählen.
Dieser darf seinen Charakter bewegen und hat 1 Aktion ODER er bleibt stehen und hat 2 Aktionen.
Nur 1 „Anweisung von oben“, „Kritische Situation“ oder „Befehlskette“ darf pro Zug ausgespielt werden.



Aktion: 1 anderen Spieler wählen.
Dieser darf seinen Charakter bewegen und hat 1 Aktion ODER er bleibt stehen und hat 2 Aktionen.
Nur 1 „Anweisung von oben“, „Kritische Situation“ oder „Befehlskette“ darf pro Zug ausgespielt werden.



Aktion: 1 anderen Spieler wählen.
Dieser darf seinen Charakter bewegen und hat 1 Aktion ODER er bleibt stehen und hat 2 Aktionen.
Nur 1 „Anweisung von oben“, „Kritische Situation“ oder „Befehlskette“ darf pro Zug ausgespielt werden.



Aktion: 1 anderen Spieler wählen.
Dieser darf seinen Charakter bewegen und hat 1 Aktion ODER er bleibt stehen und hat 2 Aktionen.
Nur 1 „Anweisung von oben“, „Kritische Situation“ oder „Befehlskette“ darf pro Zug ausgespielt werden.



Aktion: 1 anderen Spieler wählen.
Dieser darf seinen Charakter bewegen und hat 1 Aktion ODER er bleibt stehen und hat 2 Aktionen.
Nur 1 „Anweisung von oben“, „Kritische Situation“ oder „Befehlskette“ darf pro Zug ausgespielt werden.



Aktion: 1 anderen Spieler wählen.
Dieser darf seinen Charakter bewegen und hat 1 Aktion ODER er bleibt stehen und hat 2 Aktionen.
Nur 1 „Anweisung von oben“, „Kritische Situation“ oder „Befehlskette“ darf pro Zug ausgespielt werden.



Aktion: 1 anderen Spieler wählen.
Dieser darf seinen Charakter bewegen und hat 1 Aktion ODER er bleibt stehen und hat 2 Aktionen.
Nur 1 „Anweisung von oben“, „Kritische Situation“ oder „Befehlskette“ darf pro Zug ausgespielt werden.



Aktion: 1 anderen Spieler wählen.
Dieser darf seinen Charakter bewegen und hat 1 Aktion ODER er bleibt stehen und hat 2 Aktionen.
Nur 1 „Anweisung von oben“, „Kritische Situation“ oder „Befehlskette“ darf pro Zug ausgespielt werden.



Aktion: 1 anderen Spieler wählen.
Dieser darf seinen Charakter bewegen und hat 1 Aktion ODER er bleibt stehen und hat 2 Aktionen.
Nur 1 „Anweisung von oben“, „Kritische Situation“ oder „Befehlskette“ darf pro Zug ausgespielt werden.



Aktion: 1 anderen Spieler wählen.
Dieser darf seinen Charakter bewegen und hat 1 Aktion ODER er bleibt stehen und hat 2 Aktionen.
Nur 1 „Anweisung von oben“, „Kritische Situation“ oder „Befehlskette“ darf pro Zug ausgespielt werden.



Aktion: 1 anderen Spieler wählen.
Dieser darf seinen Charakter bewegen und hat 1 Aktion ODER er bleibt stehen und hat 2 Aktionen.
Nur 1 „Anweisung von oben“, „Kritische Situation“ oder „Befehlskette“ darf pro Zug ausgespielt werden.



Aktion: 1 anderen Spieler wählen.
Dieser darf seinen Charakter bewegen und hat 1 Aktion ODER er bleibt stehen und hat 2 Aktionen.
Nur 1 „Anweisung von oben“, „Kritische Situation“ oder „Befehlskette“ darf pro Zug ausgespielt werden.



Aktion: 1 anderen Spieler wählen.
Dieser darf seinen Charakter bewegen und hat 1 Aktion ODER er bleibt stehen und hat 2 Aktionen.
Nur 1 „Anweisung von oben“, „Kritische Situation“ oder „Befehlskette“ darf pro Zug ausgetauscht werden.



Aktion: 1 anderen Spieler wählen.
Dieser darf seinen Charakter bewegen und hat 1 Aktion ODER er bleibt stehen und hat 2 Aktionen.
Nur 1 „Anweisung von oben“, „Kritische Situation“ oder „Befehlskette“ darf pro Zug ausgespielt werden.



Aktion: 1 anderen Spieler wählen.
Dieser darf seinen Charakter bewegen und hat 1 Aktion ODER er bleibt stehen und hat 2 Aktionen.
Nur 1 „Anweisung von oben“, „Kritische Situation“ oder „Befehlskette“ darf pro „Zug ausgespielt“ werden.



















































































































